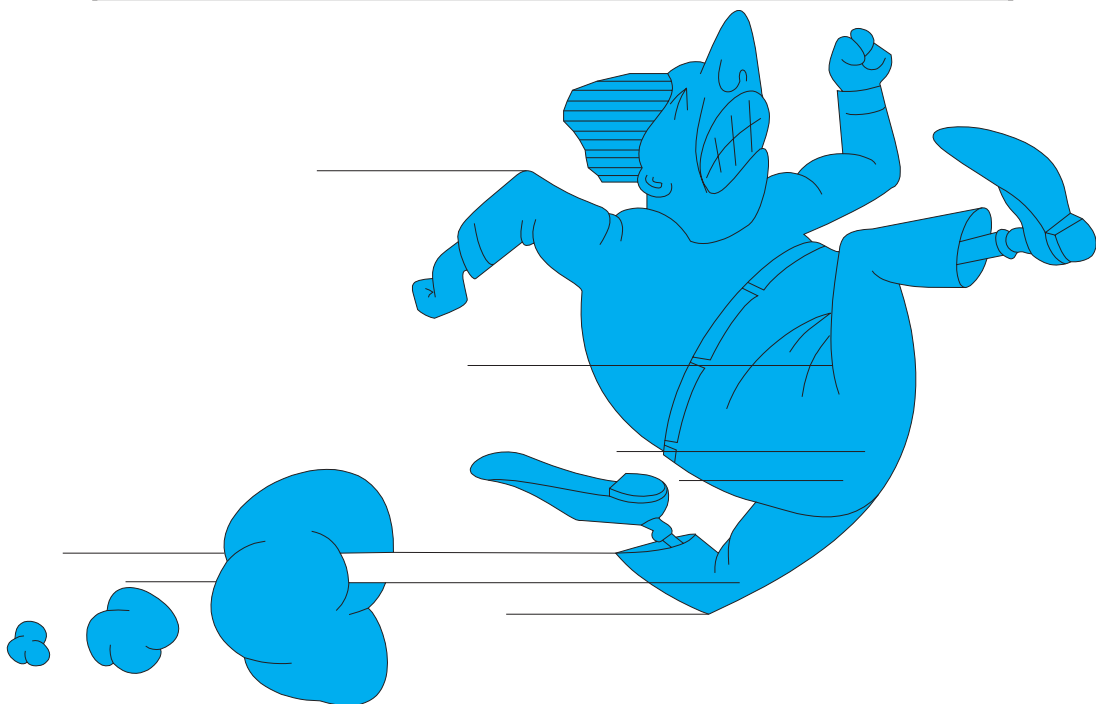


helleforsdata

MANUAL

Tävlingsadministration för PC

OLREDA version 7.10, 021108



PROGRAMLICENS

Programvara: Programpaketet OLREDA
Upphovsman: helleforsdata

Under förutsättning att detta avtal återsändes till Evalds Sport-Data HB, ger upphovsmannen undertecknaren av detta avtal rätt att använda programpaketet med följande rättigheter och begränsningar:

- 1. Programmet får användas endast för egna arrangemang eller andra arrangemang där klubben är medarrangör.
- 2. Programmet får ej kopieras och spridas utanför den egna klubben.
- 3. Manualen får kopieras för användning inom den egna klubben.

Evalds Sport-Data kan ej garantera att programmet är felfritt i alla detaljer. Programmet har testats så långt det har varit möjligt. Vi accepterar att Evalds Sport-Data HB ej hålls ansvariga för ev skador och förluster som ev kan åsamkas oss på grund av felaktig användning av programvaran eller felaktigheter hos programvaran.

Om vi hittar felaktigheter i programmets funktion äger vi rätt att få dessa åtgärdade utan kostnad under en tid av ett år.

Vi intygar härmed att vi läst och förstått detta avtal och att vi är bundna av dess villkor och åtaganden. De delar i avtalet som skyddar upphovsmanens rättigheter gäller även sedan avtalet upphört att gälla.

Ort	Datum
Namnteckning	
Klubb	
Adress	
Postnr	Postadress
Tfn	
Programpaket OLREDA version 7.10, 021108	

Planerade tävlingar:

Datum	Tävling	Tävlingstyp (skidor, budkavle mm)
-------	---------	-----------------------------------

Sändes till:

helleforsdata, wigelievägen 48 b, 712 31 hällefors,
mer info på webben: <http://w1.591.telia.com/~u59104045/>

aOLREDA

aa Förord

Välkommen som användare av vårt prisvärda program för Data-administration av tävlingar av olika slag. Programmet är från början utvecklat för att användas vid Hällefors 3-dagarsorientering, men har sedan kompletterats med rutiner för stafett, budkavle, motionslopp, skidlöpning mm.

Denna manual beskriver hur du arbetar med och utnyttjar olika hjälpmedel och programmet på din PC.

- **Avsnitt 1 handlar om hur man installerar programmet på en PC-hårddisk samt vilken utrustning som erfordras.**
- **Avsnitt 2 är en beskrivning av programmets funktioner och hur de utnyttjas.**
- **Avsnitt 3 omfattar utskrifter av importfiler för att visa exempel på hur de skall vara utformade.**
- **Avsnitt 4 är en uppräknig av felmeddelanden och andra meddelanden som programmet ger.**
- **Avsnitt 5 är ett bibliotek på de program- och datafiler som medföljer vid leverans av programmet.**
- **Avsnitt 6 är en genomgång och exempelsamling av olika utskrifter.**
- **Avsnitt 7 är en samling blanketter i två exemplar. Tag loss ett av dessa för kopiering och användning.**
- **Avsnitt 8 är en sammanställning av rutbeskrivningarna för två olika skrivartyper.**

ab Installation av systemet

De levererade disketterna innehåller både programfiler och datafiler. Datafilerna innehåller filer som använts vid verkliga tävlingar för att kunna användas som stomme för ny tävling samt för test- och utbildningsändamål.

Programfilerna upptar ca: 4- 5 MByte på hårddisken ungefär 2 MB för datafilerna och ca: 1 MB för textfilerna. Det bör alltså finnas plats för 7- 8MB på hårddisken före installation. Disketterna rymmer 0.360MByte, där de flesta filerna är komprimerade arkiv. Antalet disketter är 26 st. Den första är märkt "01 #START#". De övriga nummerade från 02 till 26.

Slå på spänningen till datorn och skrivaren.

När systemsymbolen C:> visas på bildskärmen kan du fortsätta.

Stoppa in diskett '#START#' i flexskiveenheten A.

Skriv "A:OLINSTAL" -tryck på <CR>, (<Return>-tangenten).

Följande visas på skärmen:

installationsförfrågan	
[Y] #1 OLINSTAL	[Y] #2 OLREDA, konfigfiler
[Y] #3 OLBAS	[Y] #4 OLINMATA
[Y] #5 OLXXPORT	[Y] #6 OLLOTTA
[Y] #7 KLUBREDA	[Y] #8 LISTREDA
[Y] #9 BANREDA	[Y] #10 SPIKREDA
[Y] #11 OLPLUS	[Y] #12 MSEDITOR
[Y] #13 DOSREDA	[Y] #14 TELEREDA
[Y] #15 BANDEROL	[Y] #16#17#18 DPML-version
[Y] #19#20#21 Windows-version	[Y] #22#23 Ixport-exempel
[Y] #24 Grunddata	[Y] #25#26 Provddata
<F10> klart <esc> Avbryt	

<Y>, betyder att modulen kommer att installeras
 <N>, är motsatsen.
 <F10>, startar installationen

Vad är det man inte behöver?

Om man (tidigare provat och) inte behöver datakommunikation (TELEREDA), banderollutskrift (BANDEROL), sammanslagna tävlingar (OLPLUS), speakerstöd (SPIKREDA), banläggars stöd (BANREDA) tas dessa bort ur installationen genom att svara <N>.

På datorer som har gamla processorer och/eller lite minne kan man ta bort DPML-versionen från installationen.

Om man inte har någon installation av windows på hårddisken är det ingen mening med att installera windows-versionen.

För tävlingar som inte är orienteringar kan man lugnt ta bort följande:
 BANREDA

På en dator som man endast ska mata in måltider kan man t.ex ta bort följande:
 OLLOTTA, KLUBREDA, BANREDA, SPIKREDA, OLPLUS, TELEREDA,
 BANDEROL, DPML, Windows, Ixport-exempel, Grunddata, Provddata.

Tryck <F10>

Detta program kopierar över hela Tävlingsadministrativa systemet till hårddisken.

Tryck <Cr> eller avbryt med <Esc> :

Tryck på <Cr> för att fortsätta installeringen eller avbryt med escape.

Svara på frågan "Ange bokstav för hårddisk?"

Om din hårddisk är "C" tryck då <Cr> eller ändra bokstav och tryck <Cr>.

"Ange bibliotek för .EXE filer?"

Tryck <Cr> , eller ändra default "\OL", om du av någon anledning vill lägga systemet på något annat bibliotek.

Biblioteken skapas på hårddisken. Tryck <Cr>.

Kopiering av filerna på diskett #1 sker. Om filer med samma namn redan finns på hårddisken ges texten "Filen filnamn.ext existerar redan. Kopiera (J/N)". Svara "J" om du vill kopiera filen eller "N" om ingen kopiering skall utföras.

"Oljudet" i högtalaren betyder diskettbyte. Följ instruktionen på skärmen och tryck <Cr> för disketterna #2-#25. Vid installation med större diskformat än 360kB (1.2MB, 720Kb, 1.44MB) finns "flera disketter" på samma diskett.

Oljudet kan tystas/återkallas genom att trycka på tangenten <T>

Vissa disketter innehåller komprimerade filer i .EXE-format som återställs till sina ursprungliga format under kopieringen.

För sista minutenändringar och annan information läs filen README.TXT. Vill du läsa denna text (J/N)? . Tryck "J" för att läsa texten som kompletterar manualen. Tangenten <PgDn> ger nästa sida.

I DOS-filen "CONFIG.SYS" måste kommandot "FILES=30" finnas för att programmet skall fungera, tryck <Cr> för automatisk ändring/komplettering av config.sys. Om kommandot "DEVICE=ANSI.SYS" förekommer i config.sys kompletteras din "AUTOEXEC.BAT"-fil med kommandot "Type C:\OL\olkeys.txt" som ger makrotangenter i DOS för vissa OLREDA-rutiner.

Omstart av systemet sker. OBS Ta ur disketten ur A:. Tryck (CR) och vänta tills datorn startat om. Skriv OL följt av <cr> för att starta programmet.

Programmet startar nu och huvudmenyn, olredamenyn visas

Välj funktion genom piltangenterna upp och ned följt av <Cr> eller genom att trycka siffran för rutinen. Om mus finns installerad i datorn kan även vänsterklick användas. Börja med att kolla "Sätt bibliotek", där "Biblioteket för Backup/Restore" kanske är det enda som måste ändras om alla frågor vid installeringen besvarats med defaultvärden. Återvänd till meny genom att trycka <F10> (funktionstangent 10). Programavsnittet laddas in och visar undermenyer eller frågor om önskade data.

I filerna OLDEMOx.TXT i biblioteket "C:\OL\DEMO" finns en steg för steg instruktion för att klara sig igenom menyerna för en hel tävling. Skriv gärna ut dessa på skrivare.

ac Huvudmenyn

a. Tävling

Här finns rutiner för att välja, radera, initiera, radera, ändra, addera nya tävlingar.

Arbetsordningen i huvudmenyn är i regel uppifrån och ned med start här för att först välja databibliotek där datafilerna initieras med "makeol". Därefter sker inmatning av den nya tävlingen "addera" eller val av önskad tävling "Välj tävling". Här ändrar man också informationen som gäller för hela tävlingen såsom t.ex. tävlingens namn och arrangör mm.

b. Import/export

Här finns rutinerna för att återanvända föregående års tävlingar.

Man kan istället för att "addera" i programmet skriva in all information på vanliga textfiler med en vanlig editor (ordbehandlare som sparar i asciitext). Nackdelen är att man måste följa formatet noga. Fördelen är att man kan lätt återanvända föregående års tävlingar med smärre ändringar av t.ex. datum, banlängd mm. Samt att i editorn finns rutiner för att kopiera och flytta.

Man kan först skriva in några klasser, deltagare mm och därefter exportera dessa till textfiler för att undersöka hur formatet ser ut eller för att återanvända till nästa år.

På denna meny kan man producera "testtider" för import. Detta för att undersöka programmets funktion före tävlingen.

Olika simuleringar av startfält och förväntad målbelastning finns också här.

1. **Tävling.**
2. **Import/export.**
3. **Lotta, klassdela mm.**
4. **Inmatning, personer mm**
5. **Utskrifter.**
6. **Klubbar, adresser.**
7. **Banor**
8. **Speakerhjälp**
9. **Sammanlagda tävlingar**
0. **Direktanmälan/träning**
- A. **DOS-backup**
- B. **DOS-restore**
- C. **ENDOL**
- D. **Editor**
- E. **Minnesanteckningar**
- F. **Sätt bibliotek**
- G. **DOSREDA**
- H. **TELEREDA**

c. Lotta/klassdela mm.

Här sker lottning av startordning och klassdelning vid för många deltagare i klass samt elitgallring. Antal vakanser enligt klass-data adderas före lottningen, om inte tävlingen redan är lottad, därefter sker lottning och tilldelning av starttider enligt startmellanrummet och antal startande på varje starttid.

Olika lottningar finns.

För orientering individuellt och budkavle används "klubbanlottning" då löpare från samma klubb ska starta så långt ifrån varandra som möjligt. Vid budkavle med olika spridningsmetoder (gaffling/motala) anges hur spridningen ska ske i klassdata eller med "banordningsfil" som skrivs i editorn och väljs in här. För maratonlopp/motionslopp med gemensam start används "gemensam start" där löparna sorteras i alfabetisk klubbordning.

För tävlingar med seedade startfält sker lottning inom gruppen "grupplottnings", gruppstillhörigheten måste då anges för varje löpare. Grupplottnings utan angivande av gruppstillhörighet blir helt slumpmässig inom klassen.

En vidareutveckling av grupplottnings ges vid "skidlottning" då tilldelningen av starttider sker utan att ta hänsyn till första starttiden i klassen.

Skidlottning kan t.ex först utföras, vilket sätter första starttiden i klassdata, därefter sker t.ex klubbanlottning, detta innebär inga glapp vid startplatsen men man har ändå klubbanlottning.

d. Inmatning, personer mm

Här sker inmatningar/ändringar som gäller klasserna och deltagarna samt resultat inmatning.

Tävlingen måste vara lottad innan inmatning av resultat kan ske. Vid inmatning av resultat finns några olika val. Om resultatremсор önskas utskrivna ska båda "Prlogger" vara avstängda. Prloggern ska vara på om istället information önskas vid inmatning av resultat till skrivaren. Lagg märke till speciella rutiner för DIRektklasserna.

Vi rekommenderar inte inkoppling av målklockor direkt till programmet. Krångligare och endast en klocka till en dator. Bättre med flera datorer och överföring med diskett vid "Utfil resultat" och import av "måltider" till en masterdator.

e. Utskrifter

Här sker utskrifter av startlistor, startkort, resultatremсор, resultatlistor mm.

Välj mellan gemena (små) och versala (stora) bokstäver. Vid startkort och resultatremсор välj först vilken "korttyp" som önskas. Olika filter finns för t.ex. utskrift av resultatlistan från och med till och med plats från vissa distrikt med t.ex. endast de tre första ur varje klass.

Här finns också möjlighet att skriva ut speciallistor med lagresultat eller särskilda distriktslistor vid t.ex. distriktsmästerskap på distriktets maratonlopp.

f. Klubbar, adresser

Här finns rutinerna för klubbarnas adresser och ekonomi.

Etiketter för startlistan, resultatlistan, inbjudan, klubbkuvert.

Listor med betalningssammanställningar, antal deltagare mm.

Utskrifter av ifyllda giroblanketter.

g. Banor

Banläggarsstödet.

Används för orientering och skidorientering.

Grafiska kontrolldefinitioner finns i två varianter den enklaste för matrissskrivare med nio nålar och en bättre för 24-nålars matrissskrivare och laserskrivare. Välj önskad skrivare i "formatmeny" och växla "huvud" och välj "utskriftsskala" för bästa utskriftsresultat. Kolla på statusfältet att det verkligen finns rutbeskrivningar i systemet ex. "Rutbeskr24 : 198" där 198 anger hur många rutbeskrivningar som är i systemet. Om det inte finns några kan dessa skapas på "fasta/skapa data". Gäller främst för 24-nålars, 8/9-nålars data blir bättre av att importera filen "rutbeskr.txt".

Här finns möjlighet att grafiskt simulera löparna mellan kontrollerna. Dels genom att ange varje kontrollens läge eller en enklare sort från vänster till höger. Här används varje klass min/max kilometertider.

h. Speakerhjälp

Rutiner för målvagnen.

Första gången meny laddas frågas efter databibliotek för speakerfiler. Defaultvärdet duger bra vilket antagligen är detsamma som uppe till vänster på skärmen. Initiera därefter önskade speakerklasser med "initiera speakdata". Rankingnumret kan väljas <AV> för att få fler positioner tillgängliga för namn.

Ställ klockan för rätt tävlingstid.

Kopiera med doskommandon speakdatafilerna till diskett och vidarebefordran till speakern.

i. Sammanslagna tävlingar

Koppla ihop två helt olika tävlingar till gemensamt resultat. Expanded memory EMS krävs antagligen.

Välj tävlingar att koppla ihop. Om vissa klasser önskas anges "klassurval". "Skapa nummerfil" där datanummer från de valda tävlingarna paras ihop till en textfil enligt eget val ex "C:\ol\text\plus.plu".

j. Direktanmälan/träningstävling

Fristående program som enkelt hanterar inmatning av deltagare, starttider, måltider samt utskrifter. Tänkt att användas på speciella "direktanmälningsdatorer" eller varför inte en bärbar på en vanlig träningstävling.

k. DOS-backup

Säkerhetskopia och/eller vid överföringar till andra datorer.

Använder sig av DOS eget backupprogram, ange därför "sätt bibliotek/bibliotek för backup/restore" där backup.com eller backup.exe finns. Ex "c:\dos". Ange till vilken diskettenhet kopian ska skrivas.

l. DOS-restore

Se ovan.

m. ENDOL

Vid fullständig installation där filerna "config.sys" och "autoexec.bat" ändrats återställer detta menyval dessa filer som de var innan installationen. Utförs före batchkommandot "olbort".

n. Editor

Editor för editering av import/exportfiler mm.

Vid start av editorn ges alternativ att ladda in filerna som överensstämmer med "Sökbibliotek för editorn" enligt "Sätt bibliotek". Om istället något annat tillfälligt alternativ önskas tryck <Esc> och ändra "Pathname of file" så ges andra alternativ. Vid start av ny fil ange önskat filnamn vid "Pathname of file". I Editorn utförs sökningar med <Ctrl><Q-F>, options "UBGWL" där "U" ger sökning utan kontroll av versaler/gemener, "B" sökning bakåt, "W" sökning av hela ord, "G" global sökning, "L" sökning enbart inom markerat fält, "n" sökning efter n:te förekomsten av. Fortsatt sökning av samma sträng med <Ctrl><-L>. Byte av sökt sträng <Ctrl><QA> och fortsatt byte med <Ctrl><L>. För att gå till meny tryck <F10>. I meny ges alternativ för genvägar till kommandon längst uppe till vänster. Ett användbart makrokommando vid inmatning av anmälningar är inlagt på <Alt-9>. Skriv först klubbens namn följt av kommatecken och <cr>, gå upp en rad med <pilupp> och tryck <end> för att gå till radens slut. Tryck <Alt-9> och tio likadana rader finns klara. Kopiera genom att markera blockstart med <Ctrl-K-B>, blockslut med <Ctrl-K-K>, placera cursorn dit kopiering ska ske och tryck <Ctrl-K-C>. Radera block med <Ctrl-K-Y>. Flytta block med <Ctrl-K-V>. Med <Ctrl-K-V> menas att man först trycker ned tangenten märkt <Ctrl> eller liknande, därefter tangenten <K> följt av <V>. För att läsa in ett block från fil, t.ex. medföljande exempelfiler, tryck <Ctrl-K-R> och ange filens namn. Övriga kommandon se beskrivning av editorn. Hjälp erbjuds när som helst genom att trycka <F1>

o. Minnesanteckningar

Editorn som laddas med filnamnet som anges i "sätt bibliotek/filnamn för minnesanteckningar"

Om man är flera personer som ska samarbeta vid inmatning mm. Kan man meddela sig genom att anteckna i en noteringsfil, som avläses av de inblandade. Ange filnamn enligt "Sätt bibliotek"

p. Sätt bibliotek

OL-Programbibliotek	:C:\OL
OL-Backup till Disk	:A:
OL-Backup från Bibliotek	:C:\OL\DATA
Bibliotek för "Backup/Restore"	:C:\DOS
Filnamn för minnesanteckningar	:C:\OL\NOTES.TXT
Sökbibliotek för editorn	:C:\OL\TEXT*.*

Välj inmatningsfält med <pilup><pilned><cr>, radera hela raden med <Ctrl-Y>, avsluta med <esc><F10>. <esc> avbryter utan att ändringarna sparas.

q. DOSREDA

Val av skrivare för de moduler som inte själva kan välja skrivare. Enkelt dosskal för kopiering, radering mm av dosfiler.

r. TELEREDA

Kommunikationsprogram medföljer p.g.a. att viss resultatgivning erhålls på televerkets videotext. Mer som demonstration.

s. BANDEROLL

Medföljer mer för småtävlingar då man kan skriva ut banderoller, mål- och startskynken för en billig penning.

ad Dimensionering.

Programsystemet är dimensionerat enligt följande:

Max antal dagar för flerdagarstävling	3.
Max antal sträckor vid stafett/Budkavle	5.
Max antal deltagare per klass	250.
Max antal klubbar	900.
Max antal klasser	70.
Max antal kontroller totalt	512.
Max antal kontroller per bana	25.
Max antal deltagare	3200.
Max antal speakerklasser	8
Max antal speakmellantider	3.
Max antal mellantider	5
Max antal sammanslagna tävlingar	2.
Max positioner "Arrangör"	40.
Max positioner "Tävlingsnamn"	40.
Max positioner "Klassbeteckning"	8.
Max positioner "Grupptillhörighet"	2

Max positioner "Banbeteckning"	3.
Max positioner "Startnummer"	4.
Max positioner "Rankingnummer"	5.
Max positioner "Personnamn"	32.
Max positioner "Klubbnamn"	30.
Max positioner "Nationsnamn"	3.
Max positioner "Klubbdistrikt"	2.
Max positioner "Kontrollkodnummer"	3.
Max positioner "Rutbeskriftstext"	10.
Max positioner "Rutbeskriftstext"	48.

ae Följande minimiutrustning behövs:

Dator IBM PC/XT eller kompatibel, utrustad med hårddisk, RAM-minne 640 kB eller mer. Flexskiveenhet 360 kB samt färgskärm (CGA, EGA, VGA) eller monokrom (HGC). Programmen fungerar bättre om datorn är snabbare, detta gäller främst speakerrutinerna. Dessutom behövs en grafisk skrivare t.ex. IBM graphic printer, IBM proprinter, Epson RX80, Epson LQ-1500 (24 nålar), Canon Laser Beam Printer-8 III, HP Laserjet II eller Postscript-skrivare. En fördel är även om skrivaren är utrustad med buffertminne, gäller främst vid användande av printerloggen vid inmatning av måltider. Programmet fungerar även på monokrom skärm utan grafik, men vissa grafikutskrifter till skärmen fungerar ej. Operativsystem MSDOS 3.30 eller senare krävs, bäst är att använda MSDOS 3.3 (för 8086 datorer) eller 5.0 och nyare (för nyare datorer 80286/80386/80486), (p.g.a. minnesutrymme och funktion). Windowsversionen kräver minst windows version 3.1. För Dpmi-versionen rekommenderar vid minst en 80386-dator med minst 2-4MB internminne

af Beskrivning av Data-systemet.

I underbiblioteket \OL\PROV finns färdiga programdatafiler som medlevereras som prov och kan användas för att lära sig systemet.

Provfiler finns för:

1. 3-dagars tävling med jaktstart. Komplet tävling med resultat.
2. Någon annan tävling av annan typ (budkavle, stafett, skidor) .

I underbiblioteket \OL\TEXT finns färdiga textfiler som medlevereras som underlag för egna texter och som prov av systemets funktioner.

Textfiler finns för:

1. 3-dagars tävling med jaktstart.
2. Vanlig individuell orienteringstävling.
3. StafettBudkavle med 3 sträckor.
4. 2-dagars tävling med gemensamt resultat.
5. Maratontävling med gemensam start och demofiler som visar hur man erhåller lagresultat.

Inmatning av Data till systemet kan ske på 3 sätt:

1. Direkt inmatning under programkontroll..
- 2a. Indirekt genom att först mata in datauppgifterna i en vanlig texteditor (ASCII-format=ej text) och därefter använda funktionen Import. Den senare funktionen möjliggör att inmatning av Data kan göras på flera datorer samtidigt i flera textfiler, som sedan Importeras i datorns programfiler.
- 2b. Genom windowsversionens "anmälningseditor" på menyn "tävling" kan kontrollerad inmatning ske vid anmälningar på importfiler.

Metod 2 rekommenderas. Ger större överblick och fler möjligheter.

Vid start av OLREDA-systemet är biblioteket "\prov" initierat som biblioteksfil för data. Detta är för att Du genast skall kunna prova och lära dig hur programmet användes. Låt dessa datafiler finnas kvar i detta bibliotek och använd för din tävling ett annat bibliotek kallat "\data". För att ändra till detta bibliotek gör detta: Välj meny "1. Tävling" därefter "initiera" och sedan "datadir". Ange "C:\OL\DATA". Fortsätt på samma meny med "makeol" som då skapar nya tomma datafiler. Kolla upp till vänster på skärmen så att önskat bibliotek verkligen är aktivt så att radering ej sker av misstag.

Filerna "CLUBAR.*", "RUTBESKR.*", "DISTR.*" och "RUTB24.*" är filer som innehåller klubbdata och rutbeskrivningar för kontrolldefinitionerna. Du behöver kopiera dessa filer till Databiblioteket om du ej vill skriva egna helt nya. Gå till menyn "G. DOSREDA/Dosrutiner/filkopiera" och ange som bibliotek "C:\OL\PROV". Flytta med <piltangenterna> och välj, med <cr> alla filer som börjar på samma sätt som ovan. Du kan även använda funktionen ixport och import där erforderlig textfil anges "c:\ol\text\klubbar.txt", "c:\ol\text\rutbeskr.txt" och "c:\ol\text\rutb24.txt". Allmänt kan sägas att importera är att rekommendera eftersom textfilerna lättare kan ändras och hållas uppdaterade, flera datorer kan användas för inmatning,

samt att textfiler kan anpassas för import till andra registersystem. Gäller även filer med klubb-, klass-, person-, kontroll- och bandata.

Filen "CONFIG.SYS" kommer att ersättas av ny vid installationen av programmet. För att säkerställa att den gamla versionen ej förstöres kopieras den till ett temporärt bibliotek under tiden OL-systemet används. Denna återställs med kommandot "ENDOL". Minimikravet för Config.sys är att texten "files=30" finns. Rekommenderar även att texterna "buffers=20", "device=ansi.sys" och "Country=046" finns. Se även DOS-manualen.

För att återvända till föregående Meny användes tangenten <esc> eller <muskllick höger>.

ag Escapetangenten <ESC>!

Denna tangent vanligtvis placerad till vänster om tangenten "1", uppe till vänster, används för att återgå till modermeny eller om du befinner dig i modermeny åter till DOS.

<Esc> används även för att avbryta utskrifter och vissa andra datoraktiviteter. Om programmet frågar efter ex "Ange filnamn:" och filens förekomst inte är nödvändig för kommandots utförande, (option för funktionen) blir filnamnet raderat och ingen sådan fil används. Ex. vid "addResultat". Frågas om "Exportfil:" för inmatade måltider, om <Esc> då trycks skapas ingen sådan fil. Om mus finns installerad kan <muskllick höger> användas som alternativ till <esc>.

ah Funktionstangenten <F10>

Funktionstangenten F10 används för att acceptera inmatning i inmatningsfönster (ex. "Sätt bibliotek").

ai Formatmenyn, skrivarinställningar

Skrivarvalet gäller för varje modul (listreda, klubbreda mm) individuellt, där kommandot "Formatmeny" finns tillgängligt. För övriga moduler gäller inställningen i modulen "Dosreda". Vissa utskrifter t.ex. "Logglistan" och "utskrifter under inmatning, import" går alltid till "LPT1:".

aj Elnätet!

Undvik att störa elnätet genom att dra ur stickproppar som ej används eller att koppla in skrivare, målklockor. Gå ur programmet först och stäng också av datorn.

ak Extra inmatningsdator

Om flera datorer används vid inmatning av resultat är det ej nödvändigt med full installering. Den enda modul som behövs är "OLINMATA" (OLINMATA.EXE och OLINMATA.OVR). Man måste dock också kopiera över filen "OLREDA.PPP" från masterdatorn där vald skrivare, valt databibliotek överensstämmer med inmatningsdatorns skrivare. Använd Dos-backup/restore för att kopiera över data efter lottning och efteranmälningarnas inmatning.

al Datanummer — nummerlappar.

Datanummer är ett unikt nummer som identifierar deltagarna för datorn, finns alltid på startkortet. Nummerlapparna identifierar deltagarna för publik och speaker och anges i startlistan. Datanummer och nummerlapp kan naturligtvis vara samma men ibland önskas vissa klasser starta på vissa nummerserier. Ex H21E startar på 1- och D21E startar på 101-. Detta anges i klassdata att första nummerlapp på 1 resp. 101 ska användas. Problem uppstår dock för efteranmälda deltagare dessa kan dock tilldelas nummerlapp manuellt i windowsversionen i övrigt gäller datanummer, efteranmälda tilldelas "antal anmälda+ 1" som datanummer. Manuellt tilldelade nummerlappar har första priotet därefter enligt klassdata "första nummerlapp", om inget anges där gäller datanummer som nummerlapp.

am Klassordningen

Klassernas ordning vid utskrifter bestäms helt automatiskt som default (vid orienteringsklasser "H21", "D21", "H21E", "H21A", "H21B" enligt SOFTordning i övrigt enligt alfabetisk ordning). Möjlighet finns dock att bestämma detta helt själv. Genom att sätta "manuell sorteringsordning PÅ" under *BAS i importfilen eller i "Inmatning/klasser/.."

an Om det blir fel!

Om programfel uppkommer, vilket kan hända, gör då så här:
Felet kan bero på fel inmatning. Försök därför igen. Om programmet inte fungerar som tänkt eller datafilerna är skadade/felaktiga så att det inte hjälper med att skapa nya indexfiler, (meny "1. Tävlning/Diverse/Index-build"). Skall du anteckna omständigheterna för felets uppkomst samt ringa eller skriva till oss. Vi åtar oss att uppdatera direkta felaktigheter i programmet så snabbt som möjligt mot diskettpaketet i retur. Vi är även öppna för diskussioner om era ev. specialfunktioner.

ao När tävlingen är klar!

Kilometertiderna som används till att bestämma min, max kilometertid för klasserna kan uppdateras om så önskas.

Vissa simuleringar använder sig av i första hand verkliga data om sådana finns tillgängliga. Därför kan det vara intressant att utvärdera de ev. simuleringar som utfördes före tävlingen för erfarenheter vid senare arrangemang.

Kopiera filerna med klubbdata och rutbeskrivningsdata, som beskrivet ovan, "CLUBAR.*", "RUTBESKR.*" och "RUT-B24.*" till diskett för arkivering inför nästa arrangemang.

Arkivera även tävlingen om så önskas tillsammans med programfilerna. Säkerställer läsning av datafilerna om senare versioner inte kan läsa dessa data.

Ett annat komplement/alternativ, är att spara importfilerna samt exportera "Personer", "Klasser", "Klubbar" mm.

Vid avslutad användning av OI-systemet välj ENDOL på huvudmenyn. Då kopieras den ursprungliga versionen av CONFIG.SYS och AUTOEXEC.BAT tillbaka.

Om du lånar dator skall du radera samtliga program-, datafiler och bibliotek innan den lämnas tillbaka. OBS! utför först kommandot "C. ENDOL". Utför kommandot OLBORT från dosprompten för att radera hela OLREDA-systemet från hårddisken.

ap Andra programvaror!

Om behov finns för ordbehandling och/eller registerhantering kan dessa och andra programvaror erhållas billigt (diskettkostnaden) enl. vissa villkor från datorklubbar. Bland de största i Sverige som håller bibliotek för PC är:

Computer Club Sweden
Box 115
640 32 Malmköping

ABC-klubben
Box 141 43
161 14 Bromma

aq Inmatningsformulär

Inmatning/modifiering av tävling, klubbar, klasser och personer/lag sker på inmatningsformulär. Detta är en beskrivning av de allmänna funktionerna.

Om mus finns installerad kan den användas för förflyttningar/kommando genom <vänsterklick>. Avbryt med <högerklick>

Gråa fält är spärrade för inmatning för tillfället p.g.a.: endast information, endast för budkavle, endast för fleretappstävlingar eller andra orsaker.

Vid modifiering kommer en lista upp på skärmen för val av klubb, klass, startnummer som ska ändras. Använd <pgdn>, <pgup>, <piltangenterna>, <end>, <home>, <muskllick på högra kanten> för förflyttningar. Använd <cr> eller <vänsterklick> för val. Avbryt med <esc> eller <högerklick>.

Vidare vid modifiering när val enligt ovan utförts kan man använda <pgdn>, <pgup> för att förflytta sig i databasen.

<F10>Klart, ändringen/ny inmatning sparas i datafilerna.

Vid modifiering nytt val. Vid addering ny inmatning

<pgdn>Nästa, samma som <F10> men nästa data läses in.

<pgup>Föreg., samma som ovan men föregående data läses in.

<esc>Avbryt, ingen ändring sker, ursprungliga värdet återställs. Åter till menyn

<Ctrl><pil>, Förflyttar ett ord till höger resp. vänster. Vid start av fält resp. slut av fält sker hopp till nästa

<piltangenterna>, förflyttningar i höjd och sidled.

<home>, till start av fältet

<end>, till slutet av fältet

<backsp>, raderar ett tecken

<Ctrl><Y>, raderar hela fältet

<Ctrl><end>, raderar fältet från cursorn till slutet av fältet

<Ctrl><T>, raderar ett ord till höger om cursorn.

<ins>, växlar mellan "skrivar över"/"skjuta in" inmatade tangenter.

<cr>, <tab>, nästa fält

<shift><tab>, föregående fält

<Ctrl><pgup>, förflyttning till första fältet

<Ctrl><pgdn>, förflyttning till sista fältet

<mellanslag>, växlar för vissa fält värdet istället för manuell inmatning.

ar ProgramFiler:

*.EXE OLREDA65.EXE, LISTREDA.EXE, KLUBREDA.EXE, BANREDA.EXE,
 OLINMATA.EXE, SPIKREDA.EXE, OLPLUS.EXE, OLBAS.EXE,
 MS.EXE, DOSREDA.EXE, OLOTOTA.EXE, OLXXPORT.EXE,
 TELEREDA.EXE, BANDEROL.EXE
Dessa filer kan startas från "olredamenyn" och från
DOS med ex: "OLREDA65".

OLREDA65.EXE Dosversionen av olreda. (olreda)
OLREDAP.EXE Dpmi-versionen av olreda. (olredap)
OLREDAW.EXE Windowsversionen av olreda. (win c:\ol\olreda.exe)

*.PPP Innehåller information om printer, bibliotek mm för
 varje *.EXE-fil

*.PPW Samma som ppp, men för windowsversionen.

*.DLL Dynamic Link Library, används för windowsversionen.

*.MNU Innehåller information över bibliotek inmatade från
 "Sätt bibliotek".

*.PIC Bildfil som vid CGA-system visas vid uppstart

*.PCX Bildfiler i samma format som PC-Paintbrush använder.

*.PCC Delbild av *.PCX

*.PDF Printer Definition File, används vid utskrifter från
 editorn..

*.MAC Macrofil för makrotangenter i editorn.

OLDEMO?.TXT Enkel steg för steginstruktion. Skriv dessa filer på
 printer.

LAGPROV?.BSK Beskrivningsfiler som demonstrerar

"tävlingaritävlingen", lagsammansättningar.
 MS.TXT Text vid installation med MSINSTAL.
 MSINSTAL.EXE Installationsprogram för att omkonfigurera editorns
 tangentkommandon.
 OLINSTAL.EXE Installationsprogram för OLREDA-systemet.
 BMUSIK.EXE Lekprogram för kaffepausen. Tillhör ej OLREDA.
 *.OVR Overlayfil till motsvarande EXE-fil med rutiner mer
 sällan använda. Saknas ibland och ingår då direkt
 i exe-filen.
 OL.BAT Batchfil som startar OLMENY.
 OLBORT.BAT Batchfil som raderar OLREDA-systemet från hårddisken.
 VARNING!
 OL144.BAT Batchfil som kopierar från disk A (360Kb) till
 disk B (1.44 3.5").
 OL720.BAT Batchfil som kopierar från (360kb) till (720kB) 3.5"

as DataFiler:

Varje post för löpare/klubblag innehåller pekare till poster i klass- och klubbfilerna.

Klassfilen i sin tur innehåller pekare till banorna.

Banorna innehåller pekare till kontrollerna.

Kontrollerna innehåller pekare till rutbeskrivningarna.

Olreda.dat Innehåller information som gäller tävlingen.
 Clubar.dat Innehåller information om klubben.
 Clubar.ix Sorteringsordning för klubbnamnen.
 Rutbeskr.dat Innehåller information om rutbeskrivningarna.
 Rutb24.ix
 Rutbeskr.ix Sorteringsordning för rutbeskrivningarna.
 Rutb24.ix
 Clubs01.dat Innehåller antalsinformation om klubbarna för tävling 01.
 Klass01.dat Innehåller information om klasserna för tävling 01.
 Klass01.ix Sorteringsordning för klassbeteckningarna för tävling 01
 Ol01.dat Innehåller information om klubbtag/löpare för tävling 01.
 Kontr01.dat Innehåller information om kontrollerna för tävling 01.
 Kontr01.ix Sorteringsordning för kontrollerna för tävling 01.
 Ol02.ix Sorteringsordning för datanummer för tävling 02.
 Res0301.ddd Sorteringsordning för resultatlista dag/etapp 3 för
 tävling 01.
 Res0001.ddd Sorteringsordning för sammanlagt resultat för tävling 01.
 Om resultatlistan blir felsorterad vid utskrifter kan
 det bli rätt om dessa filer raderas med "DEL RES??01.DDD".
 OLPLUS.* Datafiler för sammanslagna tävlingar.
 Track02.dat Innehåller information om banorna för tävling 02.
 Track02.ix Sorteringsordning för banorna för tävling 01
 Speak01.dta Speakerdata för olbasen 1.
 SpeakN01.dta Speakerdata för olbasen 1.
 ORLINMAP.PCX Kartbild för EGA/VGA-grafik att leka med.
 Tillhör ej Olredasystemet.
 *.UIK Importfiler för endagars individuell tävling.
 *.HOK Importfiler för tre-dagars ind. tävling med jaktstart.
 *.LIM Importfiler för två-dagars ind. tävling med sammanlagt
 resultat
 *.STY Stylesheet för VENTURA PUBLISHER användare.

*.CHP Kapitelfiler för VENTURA PUBLISHER
*.VPX Textfiler formaterade för VENTURA PUBLISHER..
*.BEN Filer skapade vid insamling från målklockan BEN II.
*.RTR Filer skapade vid insamling från målklockan
Regnly Time Recorder I
*.BSK Beskrivningsfiler, lagsammansättningar och extratävling..
*.PLU Textfiler för sammanslagna tävlingar.
*.PAS Källkoder i programspråket "PASCAL" som detta program
är skrivet i.
*.VTX Sparade filer från videotext, (Televerkets datorsystem).
Prova "KlubbAdresser/Asynch/Videotext/Avlusafil" och
ange filen "C:\OL\OLTEXT\OLASYNCH.VTX".

a Första maratontävlingen!

aa Förberedelser

Detta är en beskrivning av tillvägagångssättet vid den första tävlingen.

- **Installera programmet**

- **Formatera två stycken datadisketter (genom doskommandon)**

Använd doskommandot FORMAT. Ex "Format A:", märk disketterna "Importfiler" och "Importfiler, backup"

- **Starta OLREDA**

Ge doskommandot "OL" från rotbiblioteket på hårddisken där olreda är installerat.

- **Välj menyn "DOSREDA"**

Använd musen och peka och klicka på menyval "G eller flytta med piltangenterna markören till "G" och tryck <cr>/<enter>.

- **Kopiera exempelfilerna.**

Välj undermeny under "Dosrutiner" genom musval eller <cr> eller <pilned>. Välj därefter menykommandot filkopiera med musklick eller <cr>.

Texten "Filkopiering. Ange filmask" dyker upp på skärmen. Kopiering ska nu ske från biblioteket C:\OL\TEXT" vilket i detta läget borde ges som default. För att acceptera default tryck <cr>. Om annat bibliotek önskas skriv in detta i formatet "disk:\bibliotek\bibliotek". Om första nedtryckningen är bokstav raderas raden.

En lista med filer dyker upp i ett skärmfönster. Förflytta med piltangenterna och välj alla filer som slutar på ".MRT" genom att trycka <cr>. En fil redan vald blir ovald vid ytterligare ett tryck på <cr>. Välj filerna "BAS.MRT", "KLASSER.MRT", "KLUBBAR.MRT", "NAMN1.MRT", fyra stycken filer. En siffra dyker upp till vänster om filnamnet om den är vald. Färgändring sker om färgskärm finns installerat. Avsluta med att trycka på funktionstangenten <F10>.

Texten "Till directory" dyker upp. Skriv in diskettenhetens namn, antagligen "A:" eller "B:" och tryck <cr>.

Filerna kopieras. Gå därefter ur "DosReda" och återvänd till "olredamenyn" genom att trycka <esc>.

- **Ändring av textfilerna.**

Välj menyvalet "D. Editor". Editorn laddas in.

Enligt defaultinstallationen dyker ett fönster upp med överskriften "C:\OL\TEXT". Se även "Sätt bibliotek". Om detta är fallet tryck <esc> en gång om inte välj menyvalet "Open". (För att komma till menyn i textmode tryck <F10>). Ange "Pathname of file" till "A:".

Ett fönster med överskriften "A:*.*" ska nu visas på skärmen. Välj filen "BAS.MRT" genom att trycka <cr>.

Slå upp sidan 2:2 i manualen. Första sidan i kapitlet import/export.

De två första raderna som inleds med semikolon ";" är endast kommentarer, vilket innebär att rader som inleds med semikolon ignoreras av importrutinen.

Ändra kommentarsraderna genom att flytta cursorn med piltangenterna till E:et i Evalds på första raden. Tryck ned controltangenten och samtidigt "QY", <Ctrl><Q><Y> vilket raderar raden från cursorn till slutet. Ändra till egna kommentarer. (Ex: "OK Njudung, maratonloppet, 91-08-16, förnamn efternamn").

*BAS

Är en identifikationssträng som talar om att här är en tävlingskonfiguration att vänta vid importen. "Säffle Maraton" raderas genom att placera markören/cursorn på S:et i Säffle och trycka <Ctrl><T> två gånger. Skriv därefter in arrangörsnamnet. Om den övriga texten i flyttar sig åt höger utan blir överskriven tryck då en gång på <Insert>-tangenten.

Fortsätt på liknande vis att ändra till egen tävlingskonfiguration. x,x,x, raderna där informationen om tävlingsledare mm finns kanske inte behövs anges men raderna måste ändå finnas för att "*BAS" kräver sex stycken rader.

Ändra inte "MOTION" vid tävlingar med gemensam start.

Spara filen genom att trycka på <F2> eller <F10> för menyn "File", "Save".

Stäng filen med <F9> eller från menyn "Close".

Öppna fil genom <Ctrl><O><Ctrl><A> eller från menyn "File", "Open".

Defaultvärde för "Pathname of file" borde nu vara "A:" tryck därför endast <cr> och välj in nästa fil "KLASSER.MRT".

Ändra eventuella kommentarer och gå ned till klassen "P4" med piltangenterna.

Enklast är nog att först ändra alla klassbeteckningarna "P4", "F4" till de man själv tänker använda och därefter ändra övriga data.

Radera överflödiga rader med <Ctrl><Y>. Ett alternativ är också att radera genom att först markera blockk genom att flytta cursorn till första bokstaven på raden man vill radera och därefter trycka <Ctrl><K> flytta markören till nästa rad eller till önskat ställe och trycka <Ctrl><K><K>. Blocket markeras genom att ändra färg. Radera genom <Ctrl><K><Y> eller kopiera genom <Ctrl><K><C>, flytta genom <Ctrl><K><V>.

Ändra data kolumnvis uppifrån och ned.

Nummerlapp. Använd helst 000. Vid tävlingar där nummerlappsserierna är samma för olika klasser genom att ha olika färger kan man här sätta det första nummerlappsnumret för klassen. Men det är krångligare vid efteranmälningar och ihopblandning kan ske med datanumret som måste vara unikt för varje löpare.

Max antal i klassen: Sätt detta värde till max 3200 (gäller endast gemensam start, ej klubbblotning).

Min/Max kilometertid: Beroende på hur bra och dåliga löpare man har. För kontroll vid inmatning av måltider.

Starttid: Starttiden för klassen i minuter efter nolldid (enligt *BAS") Ex: nolldid 09:00 och 30 i klassen innebär att klassen start 09:30.

Banlängd i meter: Anges för utskrift på startlistor, resultatlistor kontroll av kilometertider mm.

Bannummer: Inte så viktigt då man inte skriver ut kontrolldefinitioner.

Startmellanrum: Alltid "0" för gemensam start.

Startplats, målplats, startfälla, jaktstart sättes alla till noll eller "låt stå"

Spara och ladda in "KLUBBAR.TXT".

Denna fil är endast intressant för information vid utskrift av adressetiketter (start, inbjudan, resultatlistor, giroblanketter)

Även också vid utskrifter där man filtrerar resultatlistorna genom att ange distriktsnummer.

Ladda nu även in filen "NAMN1.MRT" genom att välja meny <F10> och "open".

Anmälningslistorna ligger nu på bordet vid sidan om och väntar på att bli registrerade.

För att hoppa mellan textfönstren tryck <ctrl><O><N>.

Radera de gamla klubbarna och namnen genom att blockvälja. Placera cursorn på raden efter "**NAMN" och "**KLUBBAR" och tryck <Ctrl><K>, hoppa till slutet av filerna med <Ctrl><pgdn> och tryck <Ctrl><K><K>. Färgen på markerat block ändras. Radera genom <Ctrl><K><Y>

Placera markören på raden efter "**NAMN". Om det inte går att flytta cursorn till raden efter "**NAMN" , placera markören på "*" och tryck på <end>-tangenten och därefter <cr>.

Skriv in klubbens namn enligt anmälningslistan ex "Hällefors OK" och ett kommatecken. Ett makrokommando finns inlagt (se menyn "Microstar", "macros" för mer information). Markören/cursorn är nu placerad efter kommat. Nio stycken anmälningar från denna klubb. Tryck <Alt><9>. Alt-tangenten samtidigt som siffran nio. Tio stycken klubbar läggs in i editorn. Ta bort den överflödiga klubben genom <ctrl><Y>. Skriv in klassbeteckningen och ett kommatecken därefter namnet. Små eller stora bokstäver spelar ingen roll.

Flytta till textfönstret "Klubbar.txt" genom <Ctrl><O><N> och skriv in klubbens namn och övrig önskad information. (se kapitlet import/export i manualen). OBS varje klubb måste använda fem rader även dessa är tomma.

Om inga klubbdata är intressanta är det ej nödvändigt att skriva något alls i klubbtextfilen under "**KLUBBAR**".

Upprepa proceduren för varje anmäld klubb och löpare.

Gå ur editorn genom menyval <F10>, "file", "quit" eller tryck <ctrl><K><Q>. Om filerna inte är sparade frågas om editorn ska spara ändrade filer. Svara här <Y>es.

Naturligtvis går det lika bra att använda vilken favoriteditor som helst som kan behandla endast asciifiler.

- **Initiera datafilerna**

I "olredamenyn" välj "1. Tävling".

Ändra databiblioteket genom "Initiera", "Datadir" och ändra "C:\OL\OLPROV" till "C:\OL\OLDATA" vilket används för att spara tävlingsdata. För att förhindra att hela raden raderas vid första tangentnedtryckningen tryck först på pil vänster och tillbaka med pil höger. Radera "PROV" med backtangenter och skriv istället "DATA".

Meddelandet "Datafiler saknas....." ges vid tutet. Utför kommandot "Initiera", "Makeol" vilket skapar nya tomma filer.

Tryck <esc> för att återvända till "olredamenyn".

- **Import**

Välj "2. Import/export".

Välj menykommandot "Import". Defaultvärdet borde fortfarande här vara "A:" där textfilerna nyss ändrade finns.

Välj i tur och ordning filerna "1BAS.MRT", ("2KLUBBAR.MRT"), "3KLASSER.MRT", "3NAMN1.MRT".

Starta skrivaren (LPT1:) och tryck <F10>.

*Bas, importeras.

(*Klubbar, importeras).

*Klasser, importeras

*Namn, importeras

Olika felmeddelanden/varningar/information skrivs ut på skrivaren.

(added felaktig klubb innebär att klubben inte finns fördefinierad, vilket inte spelar någon roll om man inte behöver den övriga informationen gällande klubbarna utan endast namnet).

Felaktiga klasser däremot ges frågan om addering ska ske eller inte svara Nej.

Kolla felmeddelandena och ändra ev. felaktigheter i bas, klass, klubb och/eller namnfilerna.

Om fel ändrats gå till "olredamenyn", "4. Inmatning, personer mm" och välj "personer", "radera alla" för ny import av namn. Annars blir det dubbel uppsättning deltagare.

Alla felaktigheter rättade, (se även "Checklista", "Klasslista mm på "5. Utskrifter").

- **Backup**

- **Lottning**

"3. Lotta" från "olredamenyn".

Välj menykommandot "Lottning", "Gemensam start".

Lottning sker, sortering i klubbordning och tilldelning av startnummer och starttid.

- **Backup**

- **Utskrifter**

Startlistor, startkort kan nu ske.

- **Efteranmälningar**

- **Inmatning resultat**
- **Resultatlistor**

1TÄVLING

1. Välj tävling

Väljer den aktiva tävlingen.

2. Diverse

2.1 Backup

Kopierar datafilerna för vald tävling till angivet bibliotek. Default bibliotek "C:\O\RESERV". Utför detta kommando ibland för säkerhets skull före någon omfattande databearbetning som alternativ till "olredamenyn:s" DOS-Backup då denna rutin är snabbare. Använd DOS-backup på huvudmenyn för extra säkerhet mot hårddiskfel och överföringar till andra datorer.

2.2 Indexbuild

Bygger upp nya indexfiler och uppdaterar räknare. Indexfilerna är filer som slutar med *.IX. Denna rutin ska inte behöva användas såvida inte hårddisken krånglar och en överföring till annan dator gjorts eller ett strömbrott stängt av datorn innan filerna stängts på normalt sätt. OBS! Se till att utrymme finns som minst motsvarar antalet bytes i den största *.DAT och *.IX-filen.

2.3 Status

Visar vissa uppgifter för programutveckling mm. Visar också om resultatlistan finns färdigsorterad för direkt utskrift, markerat med kryss.

3. Add/mod

3.1 Addera

Inmatning av ny tävling från tangentbordet. Jmfr. "Import"

3.2 Modifiera

Ändra gällande data för vald tävling.

[Lnr]	[Tävlingsarrangör][Tävlingsdatum][Nolltid]
[nEt]	[Tävlingsnamn][antal] [minkmt]	[maxkmtid]	[Typ]
	Kontaktman: [Tävlledare]		
	Adr:[adress] Ort: [Adressort]	Tfn: [tfnnr]
	Kontaktman: [AnsvBanläggare]		
	Adr:[adress] Ort: [adressort]	Tfn: [tfnnr]
	Kontaktman: [Bankontrollant]		
	Adr:[adress] Ort: [adressort]	Tfn: [tfnnr]
Avgift/anm/dag	Elit: [avge]	Ungd: [avgu]	Övr: [avgö]	Efaktor: [eanmavg]
Kartskala 1: [15000]	Märkestabell enl. SOFTs tävlingsregler sid 52:			[12]
Default vakanser [vak]	Start på samma	[npå1] [npå2]	[npå3] [npå4]	[npå5]
<F10>Klart	<esc>Avbryt			

Allmän förklaring av inmatningen, se avsnitt 1.

[Lnr]	Löpande nummer. (Spärrat)
[Tävlingsarrangör]	
[Tävlingsdatum]	Ange tävlingsdatum i formen "Veckodag ÅÅÅÅ-MM-DD"
[Nolltid]	Tävlingens klockstart/nolltid för målklockan. ex "09:00".
[nEt]	Antal etapper/sträckor som maximalt förekommer på tävlingen.
[Tävlingsnamn]	
[antal]	Antal deltagare på tävlingen. (Spärrat).
[minmkt]	
[maxkmtid]	Den bästa och den sämsta väntade kilometer tiden för kontroll vid inmatning av resultat och för vissa simuleringar. Dessa värden används som default om inte klassernas motsvarande värden anges. Anges i sekunder.
[Typ]	Vid budkavle/stafett måste typen anges till "BUDKAVLE" eller "STAFETT". Vid tävlingar med gemensam start, tävlingar utan klubbanslutning, anges "MOTION". I övriga fall till vad som passar bäst, utan egentlig funktion.
[avge]	
[avgu]	
[avgö]	Anmälningsavgifter för elit, ungdom och övriga per lag vid stafett per etapp vid flerdagars. Elit är klasser med ett "E" ingående i klassbeteckningen. Ungdom är klasser där de första förekommande siffrorna är mindre än 17. Ex "H16-17"
[eanmavg]	Efteranmälningsfaktor. Kan vara t.ex "**1.5" vilket innebär att efteranmälningsavgiften blir en och en halv gånger större än grundavgiften. "+20" innebär en fast avgift på tjugo kronor vid efteranmälning oberoende av grundavgiften.
[kartskala]	Endast intressant vid simuleringar.
[12]	Anges till "00" för tävlingar utan SOFTs sanktion. Gäller märkestagning 12 gäller märkesberäkning vid nationell tävling.
[vak]	Default antal vakanser som gäller om nya inmatade klassers antal är 0
[npå1..5]	Default antal startande på samma starttid då klassens antal är noll.

4. Initiera

4.1 Datadir

Ange här vilket bibliotek som skall användas för datafilerna. Ex "C:\OL\DATA", "C:\OL\PROV".

4.2 Makeol

Denna rutin skapar nya datafiler i biblioteket satt av "datadir". Gamla datafiler förstörs om de finns på biblioteket.

5. Radera tävling

Raderar tävling inför t.ex. ny import.

1IXPORT

1. Import

Importerar data från en textfil. I avsnitt 3 finns exempel på hur en importfil skall skrivas. Biblioteket som används är o\TEXT och filerna är vanliga textfiler som skrivits med någon editor. En importfil skall börja med en stjärna (*) + typ av fil det gäller. Flera olika typer kan dock förekomma i samma fil.

Vid val av fil(er), se även DOSREDA (allmänt om filval), måste man ta hänsyn till vilken ordning filerna importeras. Följande ordning rekommenderas. Bas, klubbar, klass, namn, rutbeskr, kontroller, banor, resultat. Tex. måste klasserna vara importerade före namnen, eftersom namntypen innehåller klasstillhörigheten.

Följande typer av filer kan användas:

*Klasser	*Namn	*Klubbar	*KlubbLottad
*Rutbeskr	*Rutb24	*Bas	*Banor
*MotionsLottad	*Kontroller	*Resultat	*Etapp=nn
*JaktLottad	*Maxdag=zz	*ModifieraNamn	*GruppLottad
*SkidLottad			

En rad som börjar med semikolon ";" behandlas som kommentarer. Viktigt att kommateringen utförs riktigt.

***BAS**

Sex rader per bana. Varje importerad Bas adderas.

Rad1 _____A_____, _____B_____, ___C___, ___D___, ___E___, ___F___, ___G___, ___H___, ___H1___, H2, H3

Rad2 ___I___, ___J___, ___K___, ___L___, ___M___, M1, M2, M5, M6, M7

Rad3-6 _____N_____, _____P_____, _____R_____, _____S_____

A Arrangör
B Datum för första tävlingsda Format "Veckodag åååå-mm-dd"
C Nolttid för tävlingen=klockstart. Sättes så att minustider ej beövers användas för efteranmälda. Format "hh:mm"
D Avgift för Elitklasser
E Avgift för övriga klasser (ej ungdomsklasser, ej elitklasser)
F Avgift för ungdomsklasser
G Efteranmälningsfaktor, "*2.0" ger dubbla grundavgiften, "*1.5" ger förhöjd avgift med en halv grundavgift, "+10" ger ett påslag med 10 kronor oavsett grundavgift.
H Kartskala Format "nnnn" Ex 15000 = Skala 1:15000
H1 Märkestabell enligt sid 52 SOFTs tävlingsregler. Ex 12= nationell tävling.
11. VM, NOM, SM, landskamp, SSM, NM.
12. Internationell, nordisk eller nationell tävling, distriktstävling, distriktsmatch, DM.
13. Kretstävling.
14. Närtävling, propagandatävling, klubbmatch, föreningstävling.
21. RM (godkänd av SOFT). Mästerskap arrangerat av försvarsgren eller mil. idrottsdistr.
22. Annan tävl. arrangerad av militärt idrottsdistr., garnisons- eller förbandsmästerskap, korpmästerskap
23. Tävling vid militär eller civil skola, korptävling, regements-, bataljons-, kompanitävling.
H2 "PÅ"/"AV", manuell möjlighet att bestämma klassernas sorteringsordning.
H3 "FÖRST"/"SIST". Ange om efteranmälda deltagare ska starta först eller sist.
I Tävlingens namn
J Min kmtid i sek
Kontroll vid inmatning av tider sker mot dessa så att
K Max kmtid i sek
ej orimliga värden godtages vid ex nedslagning av ett tecken för mycket eller för litet. Dessa värden kan ändras i klassdata i annat fall användes dessa värden som grundvärden.
L Typ av tävling för SOFT-rapporten. Vid budkavle anges "Budkavle" eller "Stafett" för att Budkavlefunktionen skall vara aktiverad. Vid triathlon anges "Triathlon" . Vid gemensam start ange "Motion".
M Antal etapper vid individuell flerdagarstävling eller antal sträckor vid stafett/budkavle.
M1 Default antal vakanser då nya klassers antal sätts till 0. Inga vakanser= sätt till 0. Antal vakanser adderas vid lottning.
M2 Default antal startande på samma starttid för varje etapp. Sätts normalt till 1, kan sedan ändras för varje klass i klassdata.
M5 Arrangerande förenings distriktsnummer

M6 Tävlingsnummer enligt specialförbundet
M7 Tävlingstyp enligt specialförbundet
N Namn på Tävlingsledare, Banläggare etc
P Adress för Tävlingsledare, Banläggare etc
R Ort för på Tävlingsledare, Banläggare etc
S Telefon för Tävlingsledare, Banläggare etc

***Klubbar**

Fem rader per klubb. Redan adderade klubbar modifieras. Nya klubbnamn adderas.
Klubbnamn,Postg,Distr,Inbj,Startl,Antstl,Resl,Nation,Inbetalt(kr),Logikostnad(kr)
c/oadress0,adress,ort,tfn
c/oadress1,adress,ort,tfn
c/oadress2,adress,ort,tfn
c/oadress3,adress,ort,tfn

***Klasser**

En rad per klass. Existerande klassbeteckningar modifieras. Nya adderas.
Klassdata för budkavle/stafett
A,_B_,_B1_,_C_,_D_,_E_,_F_,_G_,_H_,_J_,_K_,_L_,_M_,_N_,_P_,_Q_

A Klassbeteckning.
B Sorteringsordning. Om detta fält lämnas tomt blir ordningen samma som inmatningsordning.
(Endast om "Olinmata/Klasser/Manuell sortordn PÅ")
B1 Antal vakanser i klassen som ska adderas vid första lottningstillfället.
C Första nummer på nummerlapp i klassen, Om "0" utskrives datanumret.
D Anger antalet etapper för flerdagstävling eller antal sträckor för stafett/budkavle.
E Max antal i klassen där varning erhålles vid inmatning av delt.
F Min km-tid Löptid som underskrider denna tid ger varningssignal
G Max km-tid Löptid som överskrider denna tid ger varningssignal.
H Anger startminut räknat från tävlingens 0-tid. (Klockstart).
J Banlängd i m för resp etapp/sträcka
K Bannummer för resp etapp/sträcka.
Vid Triathlon anges bannummer enligt ex. "SIM","SKI","CYK","LÖP" mm.
L Banlottning för varje etapp. se lottning. 1,2,3,4,5 betyder ingen banspridning.
M Startplats för resp etapp
N Målplats för resp etapp
P Antal priser sammanlagt och resp etapp/sträcka.
Q Struken anges "struk" för ev. struken sträcka.

***Klasser**

Klassdata för individuell tävling
A,_B_,_B1_,_C_,_D_,_E_,_F_,_G_,_H_,_J_,_K_,_L_,_M_,_N_,_P_,_Q_,_R_,_S_

A Klassbeteckning
B Sorteringsordning. Om detta fält lämnas tomt blir ordningen samma som inmatningsordning.
(Endast om "Olinmata/Klasser/Manuell sortordn PÅ")
B1 Antal vakanser som ska adderas vid första lottningen.
C Första nummer på nummerlapp, Om 0 utskrives datanumret.
D Anger antalet etapper för flerdagstävling eller antal sträckor för stafett/budkavle.
E Max antal i klassen där varning erhålles vid inmatning av delt.
F Min km-tid Löptid som underskrider denna tid ger varningssignal
G Max km-tid Löptid som överskrider denna tid ger varningssignal
H Anger startminut räknat från tävlingens 0-tid(Klockstart) för varje etapp enl. D
J Banlängd i m för resp etapp/sträcka
K Bannummer för resp etapp/sträcka
L Startmellanrum i sek för resp etapp
M Antal startande på varje starttid normal 1.
N Startplats för resp etapp
O Målplats för resp etapp
P Ord.nummer för startfälla
Q Om jaktstart tillämpas för etappen anges här tiden i min efter ledaren i klassen vid vilken omstart med konstant startavstånd sker. Om ej jaktstart tillämpas anges "0".
R Antal priser i resp. klass.
S Struken "STRUK" för resp. etapp..

***NAMN**

En rad per namn. Alla namn adderas.

Individuell tävling:

```
Klubbnamn,Klassbeteckn,Namn[,#gr],Rankingnr(,StartTid i mmm[,Måltid i mmm:ss[,Startnummer[,#Nummerlapp],Banor]])  
Stafett/Budkavle:
```

```
Klubbnamn,Klassbeteckning,Lagnr(,Namn1,Namn2..NamnN,Starttider,Måltider,StartNr,Banor)
```

Starttiden förekommer vid efteranmälda och direktanmälda. Vid budkavle och eftanm/direktanm förekommer även bankoderna. Om sträcknamnen ej anges tilldelas automatiskt "Str 01", "Str 02" osv.

Tips: Vid inmatning av namn är det lämpligast att

göra detta på följande sätt: Använd en editor t ex den

som hör till detta program. Ange först namnet t ex

c:\ol\TEXT\namnldg.txt Sortera klubbarna i bokstavsordning.

Börja med första klubben. Skriv klubbens namn följt av ","(komma).

I de flesta editorer finns en funktion för markering samt

kopiering. Markera nu klubbnamnet samt ","-tecknet.

Kopiera detta så att antalet uppgår till antalet

anmälda från klubben. Ger en bra kontroll vid

inmatningen att man ej glömmet någon

Starttiden:

Angiven starttid innehåller även klassens första start.

[,#gr]

Grupptillhörighet vid grupplotning. Kan helt utelämnas. Om angivet måste gruppen föregås

med <#> ett brädgårdstecken. Angivet värde sorteras i alfabetisk ordning.

[,#nummerlapp]

Om ett nummer anges här prioriteras detta före datanummer och andra automatiskt genererade nummer.

***KlubbLottad**

***MotionsLottad**

***JaktLottad**

***SkidLottad**

***GruppLottad**

Anges efter importerade namn om importerade namn innehåller starttider och tävlingen därför skall betraktas som lottad. Om ny inläsning av "*Namn" därpå sker betraktas dessa som efteranmälda.

***ModifieraNamn**

En rad per namnändring.

Individuell tävling:

```
Datanummer,Klubb,Namn[,#gr],Ranking
```

Budkavlestafett:

```
Datanummer,Klubb,Lagnr,Namn1,Namn2,Namn3,Namn4
```

Datanummer=måste alltid anges eftersom det används som sökobjekt

de övriga fälten behöver endast anges då ändring ska ske. Ändrade deltagare anses som efteranmälda.

***Maxdag=zz**

anges för att återställa de etapper som skall ingå i sammanlagt resultat. Om t.ex. zz=02 innebär detta att i det sammanlagda resultatet ingår inte etapp tre. Vid import av namn ges printerutskrift av de namn med tillhörande klass eller klubb som ej finns definierade som data för att man senare ska kunna komplettera klubb och klassdata.

***Kontroller**

Vid import av kontrollpunkter ges printerutskrift och varning om rutorna ej finns definierade som rutbeskrivningar.

Varning ges även för t.ex. "10x10" vilket kan ignoreras eftersom rutor som ej finns skrivs ut i klartext på definitionen.

En rad per kontrollpunkt Nya kodsiffror adderas. Existerande modifieras.

```
_A1_,_A_,_B_,_C_,_D_,_E_,_F_,_G_,_H_,_J_,_K_
```

A1 kodsiffra för kontrollen

A symbol för ruta A eller tom för ordningssiffra

B symbol för ruta B eller kodsiffra

C symbol för ruta C vilket av flera liknande föremål i ringen eller tom

D symbol för ruta D Typ av kontrollpunkt
 E symbol för ruta E Tillägg, precisering eller tom
 F Punktens storlek.
 Ex:
 "1.6_2.0" mellan två punkter 1.6 Och 2.0 m höga
 "8x10" storlek
 "2.2" höjd
 "2.0/3.0" höjd på sten i sluttning
 G symbol för ruta G Skärmens placering eller tom
 H symbol för ruta H Andra viktiga upplysningar eller tom
 J x-koordinat
 Mått i tiondels mm för kontrollpunkt, mätt från referens-
 K y-koordinat
 punkt i kartans övre vänstra hörn.
 För grafisk simulering av tävlingens förlopp.
 Löptid utgår från min- maxKangivelser i klassfilen.

***Banor**

En rad per bana. Nya bankoder adderas. Existerande modifieras.

A,_B_,_C_,_D_,_E(1)_,_E(n)_,_F_

A Bankod, max 3 tecken
 B Banlängd i m
 C Stigning i m. Anges till "0" om okänt
 D Kod för startplats ex "S1","S2"
 E Kodsiffror för banan
 F Kod för målplats ex "M1","M2"

***Etapp=nn**

Där nn är etappen/dagen för måltider.

***Resultat**

En rad per måltid.

Startnummer,Måltid (mmss)

2. Export

Likaväl som import av filer kan ske är det möjligt att exportera filer från programfilerna till textformatfiler. Filerna kan läsas och redigeras med en texteditor. T.ex. när start av två deltagare önskas på samma starttid. Utför först lottning med halva startmellanrummet (ex 15 när en halv minuts startmellanrum önskas). Exportera därefter personer och redigera starttiderna manuellt i editorn. "Radera alla namn" och importera redigerad fil. Skriv ut startlistan för kontroll.

2.1 Tävling

Export av tävlingen till ex. "C:\OL\TEXT\BAS.EXP"

2.2 Klubbar

Export av klubbdata till ex. "C:\OL\TEXT\KLUBBAR.EXP"

2.3 Klasser

Export av klassdata till ex. "C:\OL\TEXT\KLASSER.EXP"

2.4 Rutbeskr

Export av rutbeskrivningar till ex. "C:\OL\TEXT\RUTBESKR.EXP"

2.5 Rutbeskr24

Export av rutbeskrivningar (48x72) till ex. "C:\OL\TEXT\RUTB24.EXP"

2.6 Kontroller

Export av kontrollpunkter till ex. "C:\OL\TEXT\KONTR.EXP"

2.7 Banor

Export av banor till ex. "C:\OL\TEXT\BANOR.EXP"

2.8 Personer

Export av namn eller klubbtag till ex. "C:\OL\TEXT\NAMN.EXP"

2.9 Måltider

Export av datanummer och måltider till ex. "A:\MTIDER01.EXP"

2.10 Distrikt

Export av distriktsnummer och distriktsnamn till ex "C:\OL\TEXT\DISTRIKT.EXP"

3. Distriktsskivor

1. Ange vilken enhet som innehåller distriktsskivan. (ex A:\)
2. Ange målfil (ex C:\OL\TEXT\NAMNxx.TXT resp C:\OL\TEXT\KLUBBxx.TXT där xx är distriktsnr)

3.1 Klubbar

Konvertering av SOFT:s "OLADM" distriktsskivor till importfil för klubbar.

3.2 Personer

Konvertering av SOFT:s "OLADM" distriktsskivor till importfil för personer. Arbetet att radera ej anmälda torde vara mera än att skriva in anmälda.

4. Simulering

4.1 Testtider

Slumpgenerering av måltider till import/exportfil för import till programmet. För test av resultatutskrifter mm. Löptiden kommer att hålla sig inom de kilometertidsgränser definierad av klassdata. För bästa resultat vid simuleringar, lotta först.

4.2 Kilometertider

Utskrift efter etappens slut av statistiska kilometertider (bästa, sämsta, medel, median) för alla klasser var för sig och ihopräknade. Välj "0", noll, som etapp för sammanslagna värden för alla etapperna.

4.3 Startfältfilvis

Före tävling: Simulering enligt min-, max kilometertider av startfält och beräknad målgång för varje klass.

Efter tävling: Utskriften visar den verkliga målgången.

Filvis sorterad utskrift: Jmfr. hur löparna startar per startfälla.

4.4 Startfältbanvis

Banvis sorterad: Jmfr. hur löparna startar som springer samma bana.

4.5 Startfältklassvis

Klassvis sorterad: Jmfr hur löparna startar i klasserna.

4.6 Frekvens

Före tävling: Simulering enligt min-, max kilometertider.

Efter tävling: Utskriften visar den verkliga målgången.

Utskrift av diagram över antal startande per minut samt antal målgångar per minut.

1 LOTTNING

1. Lottning

Vid orienteringsbudkavle använd klubbanslottning och inte gemensam start som är till för maratonlopp, skidlopp med gemensam start o.s.v.
Strax före lottningen adderas eventuella vakanser enligt klassdata.

1. 1 Banordningsfil

När speciella banspridningar önskas som inte kan uppfyllas programmässigt vid budkavle kan en fil ordningställas som tar kontroll vid klubbanslottningen.

Inbyggda spridningsmetoder, anges i klassdata:

Motalametoden: "123","123","123", vid 3 sträckor.

Gemensamma sträckor: "1","2","3".

Gaffling+ gemensam: "12","12","3", Sträcka 1 och 2 gafflas, sträcka 3 är gemensam.

Gaffling parvis: "12","12","34","34", Sträcka 1 och 2 gafflas, sträcka 3 och 4 gafflas.

Banordningsfil, exempel:

; Banordningsfil för klasserna H21, H20 och D21, övriga klasser enligt klassdata.

; H21 och H20, endast två olika kombinationer som upprepas.

#H21 H20

1234

2341

; D21, tre olika kombinationer.

#D21

123

231

321

; Där rad påbörjad med <;> semikolon anger kommentarsrad och <#> anger klassrad.

1. 2 Klubbanslottning

Lottning enligt SOFT:s regler första etappen. Vid **flerdagarsstävlingar** lottas jämna dagar enligt föregående dags lottning, första halvan växlas med senare halvan. Ojämna dagar lottas som vanligt. Vid **budkavle** sorteras startlistan i alfabetisk klubbordning, därefter sker banspridning, enligt klassdata/banordningsfil, så att lag från samma klubb får mesta möjliga spridning.

1. 3 Gemensam start

Vid maraton och liknande med gemensam start, där ingen banspridning eller lottning i egentlig mening förekommer, sorteras deltagarna i alfabetisk klubbordning och tilldelas startnummer och starttid enligt klassdata. Vid vissa tävlingar

önskar man tilldela startnummer från t.ex. föregående års placering. Detta åstadkommes genom att ange startnummer i exportfilen, där man anger att tävlingen är lottad genom "Motionslottad".

1. 4 Grupplottning

Vid skidlopp och liknande då lottning sker enligt den valla-grupp man tillhör. Eller då till skillnad från klubbanspridning vid "Klubbanslottning" man vill ha en helt slumpmässig startordning. För att grupplottningen ska fungera måste man ange varje deltagares grupptillhörighet vid import eller vid inmatning/modifiering.

1. 5 Skidlottning

Baseras på grupplottning med följande skillnaden att ingen hänsyn tas till första starttiden för klassen utan starttiden sätts löpande över klassgränserna. Vid lottningen sätts första starttiden i klassen till rätt värde varför en klubbanslottning kan ske efteråt.

1. 6 Jaktstart

Tilldelning av starttider beroende av föregående etappers resultat. Första starttid för klassen anges i klassdata. Efter angivet antal minuter efter ledaren, anges i klassdata, övergår starttiden till fast startmellanrum.

2. Klassdela

2. 1 Elitgallra

Gallring av för många löpare i begränsad elitklass. Gallringen sker i rankingnummerordning. Därför är det viktigt att man vid inmatningen anger rätt rankingnummer eller anger "000" för löpare som av någon anledning, ex. utländska löpare, inte har rankingnummer men är kvalificerade att delta. Antalet kvar i elitklassen bestäms enligt klassdata, "max i klass". Ange till vilken klass utgallrade löpare skall flyttas. Glöm inte att skriva ut reservelitlistan före gallringen.

2. 2 Klassdela

Klasser med för många anmälda delas upp i två likvärdiga klasser. Ex. H21A delas upp i H21A1 och H21A2. Om klasserna inte finns fördefinierade i klassdata kopieras data till de nya klasserna och den gamla raderas. Ändra första startminut, bankod mm. Klassen sorteras enligt alfabetisk klubbordning och delas. I H21A1 kommer då t.ex. klubbar börjande på A-I finnas och i H21A2 klubbar börjande på J-Ö. Meddelande om detta ges vid avslutandet, anteckna denna klubb där brytning skett för efteranmälningarna. Lämpligt att utföra ev. elitgallring före klassdelningen.

1 OLINMATA

1. Klasser

[Nr]	[Klass]	[Sorter.]	eAnm: [eanm]			dNr:[d0]-[d1]			antal:[nn]
e:[et]	kmtid:[minkmt]-[maxkmt]	vak[vak]	ledtid[ledartid]			nrl:[l 0]-[l 1]			max:[mx]
Fstart	[stid1]	[stid2]	[stid3]	[stid4]	Bankod	[bank1]	[bank2]	[bank3]	[bank4]
Nedräk	[nedr1]	[nedr2]	[nedr3]	[nedr4]					
Stamell	[mell1]	[mell2]	[mell3]	[mell4]	Npåtid	[npå1]	[npå2]	[npå3]	[npå4]
Banl.	[banl1]	[banl2]	[banl3]	[mell4]	Startp	[startp1]	[startp2]	[startp3]	[startp4]
Banlot	[banlot1]	[banlo2]	[banlot3]	[banlo4]	Filnr	[fil1]	[fil2]	[fil3]	[fil4]
Strukna	[stru1]	[stru2]	[stru3]	[stru4]	Jaktst	[jakt1]	[jakt2]	[jakt3]	[jakt4]
Sammanlagt antal priser	[pris0]				Priser	[pris1]	[pris2]	[pris3]	[pris4]
<F10>Klart	<esc>Avbryt			<PgDn>Nästa		<PgUp>Föreg.			

De spärrade fälten är värden som sätts automatiskt eller som på annat sätt inte är relevanta för tävlingstypen. T.ex. ändring av [et] spärrar de fält som överstiger värdet på [et].

En liten hjälptext visas på den nedre ramen. Se även avsnitt 1, "Inmatningsformulär".

[Nr]	Löpande nummer. (Spärrat).
[Klass]	Klassbeteckning.
[Sorter.]	Sorteringsordning vid utskriften enligt alfabetisk ordning. (Spärrat om "Manuell sorteringsordn. AV")
[eanm]	Antal efteranmälningar i klassen. "-1" då klassen inte ännu är lottad. (Spärrat)
[d0]-[d1]	Första och sista datanumret efter lottnings. (Spärrat)
[nn]	Antal deltagare i klassen. (Spärrat)
[et]	Antal sträckor/etapper som gäller för klassen.
[minkmt]-[maxkmt]	Bästa, (min) resp. sämsta (max) kilometertiden för kontroll vid inmatning av måltider och vissa simuleringar.
[vak]	Antal vakanser att addera vid första lottnings.
[ledtid]	Sammanlagd preliminär ledartid. (Spärrat)
[l0]-[l1]	Ange här [l0] första nummerlappen i klassen om annan serie än datanumren ska användas. Ange "0", noll, för att använda datanumren. ([l1] Spärrat).
[mx]	Max tillåtet deltagarantal i klassen. Används vid klassdelning och elitgallring. Vid tävlingstypen "Motion" där ingen klubbanslottnings sker är maxantalet per klass lika med max antal deltagare totalt. Vid klubbanslottnings "max i klass".
[stid1234]	Första starttiden för varje etapp enligt målklockan. Om t.ex. nolltiden för tävlingen satts till "09:00" och klassens starttid till "31" blir första start för klassen "09:31"
[banl1234]	Banlängden för varje etapp/sträcka i meter.
[nedr1234]	Antal kvar att måltidsregistrera för varje etapp/sträcka. (Spärrat)
[bana1234]	Bankod som motsvaras av registrerade banor, se BANREDA. Klasser som använder samma banor bör ha samma bankod för att kunna utvärdera simuleringar mm.
[mell1234]	Startmellanrum för varje etapp i sekunder. (Spärrat vid budkavle).
[npåtid 1234]	Antal startande på samma starttid.
[banlo1234]	Banlottning. Om alla sträckor är gemensamma, ingen banspridning, vid t.ex. terränglopp och hängkavle, sätts 1,2,3,4.. Vid motalametoden sätts 1234,1234,1234,1234 vid fyra sträckor och 123,123, 123 vid tre sträckor. Om gallring ska ske på de två första sträckorna med den tredje och sista gemensam sätts 12,12,3. (Spärrat vid tävling som inte är stafett/budkavle)
[spla1234]	Startplats för tävlingar med flera startplatser.
[stru1234]	Om någon sträcka/etapp måste strykas p.g.a. t.ex. en felaktig kodsiffra, felsnitslat mm finns här möjlighet att stryka sträcka/or. Om alla sträckor/etapper är strukna stryks hela klassen. Växla mellan struken/ej struken med <mellanslag>.
[filnr1234]	Startfålla. Främst för användning vid jaktstart.
[Jakt1234]	Ange här noll, "0" för etapper utan jaktstart. Om annat värde anges t.ex. "60" innebär detta att vid jaktstart startar deltagare som är mer än sextio minuter efter ledaren med startmellanrummet [mell]. (Spärrat vid budkavle/stafett).
[pris01234]	Ange antal priser för sammanlagt och ev. etapppriser. Noll för ingen utskrift.

1.1 Addera

Inmatning av nya klasser.

1.2 Modifiera

Ändring av redan inmatade klassdata. Välj ur lista med mus eller piltangenterna och <cr> klassen att modifiera eller avbryt med <esc>.

1.3 Radera

Borttagning av inmatade klassdata. Klassen får inte ha några deltagare för att kunna raderas.

1.4 Manuell sorteringsordning

PÅ, innebär möjlighet att bestämma klassordningen vid utskrift av start- och resultatlistor. Flera positioner finns tillgängliga. Ex "001", "A001", "AA01" osv. Sortering sker i alfabetisk ordning. AV, innebär automatiskt sorteringsordning enligt SOFT. Undvik att ändra denna efter inläsning av alla klasser eftersom ihopblandning av de olika typerna då sker, utan ändra före ny import.

1.5 Efteranmälda startar

Först/Sist.. Växla mellan att starta efteranmälda först, vid vanlig tävling eller sist, för nattävling. Har även betydelse vid lottningen om man valt att addera vakanser enl. klassdata.

2. Personer

Addera	PÅ	ej lottad	AV	lottad
Addefteranmälda	PÅ	lottad	AV	ej lottad
Addressultat	PÅ	lottad	AV	ej lottad

Add/mod personer/lag. Individuellt, budkavle/stafett.

[datanr]	[FL] [Klubbtillhörighet] [KL]	[Klass]	[rank/lnr]	[Itid0]	
1 [Namn1] [grupp1]	[ban1]	[stid1]	[mtid1]	[Itid1]
2 [Namn2] [grupp2]	[ban2]	[stid2]	[mtid2]	[Itid2]
3 [Namn3] [grupp3]	[ban3]	[stid3]	[mtid3]	[Itid3]
4 [Namn4] [grupp4]	[ban4]	[stid4]	[mtid4]	[Itid4]
<F10>Klart		<esc>Avbryt		<PgDn>Nästa		<PgUp>Föreg.	

[datanr]	Datanummer för identifikation vid resultatinput, modifiering, radering mm. (Spärrat före lottning)
[FL]	Tryck <cr> eller <vänsterklick> med musen för att ur lista välja klubben.
[Klubbtillhörighet]	Ange klubbnamnet manuellt då nytt klubbnamn påträffas vid inputningen, klubb som inte finns registrerat. Klubbnamnet kan förkortas om det finns registrerat i adressdata. Ex. "HAG" ger "HAGABY GOIF ÖREBRO" eller om något klubbnamn t.ex. "HAGAA IF" också finns väljs denna klubb före "HAGABY".
[KL]	Välj klasstillhörighet ur lista. (Spärrat efter lottning vid modifiering)
[Klass]	Klassbeteckning vald enligt [KL] (Spärrat)
[rank/lnr]	Ange ev. rankingnummer vid individuell tävling. Vid budkavle/stafett anges här lagnummer för klubbar med flera lag än ett. "HÄLLEFORS OK 1", "HÄLLEFORS OK 2" etc.
[Itid0]	Sammanlagda löptiden. (Spärrat).
[grupp1234]	Grupptillhörighet vid grupplottning. Lottning inom gruppen i gruppernas alfabetiska ordning.
[Namn1234]	Namn för sträcka/etapp.
[ban1234]	Bana och ev. banspridning enligt klassdata.
[stid1234]	Starttid för varje etapp/sträcka. (Spärrat vid budkavle/stafett)
[mtid1234]	Måltiden för varje etapp/sträcka. (Spärrat)
[Itid1234]	Etapplöptid (Spärrat).

2.1 Addera

Inmatning av ordinarie anmälda deltagare. Vid patrull/par placera ett divisionstecken, </> mellan löparna för utskrift av två startkort, statistik anmälda mm.

2.2 Addefteranmälda

Inmatning efter lottning av efteranmälda.

2.3 Addirektanmälda

Inmatning av direktanmälningar efter lottning. Möjlighet att skriva inmatningen till export/import-fil för att t.ex. komplettera andra datorers databaser. Registreras och behandlas som efteranmälda vid utskrifter. När "Prloggen" är "AV" ges möjlighet att skriva ut startkort eller resultatrensor enligt vald "Korttyp". Direktklasserna måste finnas definierade i klassdata. Det kan vara lämpligt att reservera en särskild dator som bara hanterar direktanmälda för enkelhetens skull.

2.4 Addressultat

Inmatning av startnummer och måltider. Ange för säkerhets skull och för att kunna flytta inmatningen till masterdator en export/importfil dit inmatningen skrivs samtidigt som registrering sker till databasen. Inmatningsformat "ddd#mmmss", där ddd= datanummer, #= mellanslag/punkt/komma/plustecken, mmmss= måltiden som måste avslutas med två tecken för sekunderna, mmmss= kan även vara någon av följande nyckelord "fel", "utg", "disk", "upp", "ejs" samt "scr". "scr"= Visning av aktuella data för datanumret utan att registrera. Från början är alla registrerade som "ejs", ej startande. För att räknarna ska

uppdateras även för ej startande och listan för "kvar i skogen" ska stämma kan man dock registrera "ejs". Vid inmatning av budkavle/stafett/flerdagars måste registrering ske enligt vald sträcka/etapp vid start.

När "Prlogger" är avstängd kan man välja att skriva ut resultatremсор vid inmatningen, enligt vald "Korttyp".

Resultatremsa 1, rad 1 ... etapp	r1r1
Resultatremsa 1, rad 2 ... etapp	r1r2
Resultatremsa 2, rad 1 ... etapp	r2r1
Resultatremsa 2, rad 2 ... etapp	r2r2

<esc> ger ingen utskrift, alla val sätts till "-1". Förflytta med <pilupp><pilned><cr>. Avsluta med <F10>. Man kan välja att skriva ingen, en eller två resultatremсор, etapp/inget etappresultat, sammanlagt/inget sammanlagt resultat. Ange minus 1, "-1" för inget resultat och etapp/sträcka för önskat resultat, sammanlagt anges som vanligt med "0". Prova före beslut om tillvägagångssätt då utskriften tar tid, etiketterna fastnar i skrivaren mm.

2.5 Modifiera

Ändring av namn, rankingnummer och klubb. Klassen kan inte ändras efter lottning. Då klassen ska ändras måste man först radera datanummer och därefter mata in löparen på nytt. (Jmfr import då man importerar och raderar alla tills allting är rätt). Om klubben är angiven som "ÖÖÖ" eller "_ _ _" (används som klubbnamn för vakanta platser) och ändras till annan klubb efter lottning behandlas löparen som efteranmäld vid utskrifter.

2.6 Modifiera DIR

Ändring av direktklasser. Klasser där "DIR" ingår i klassbeteckningen.

2.7 Radera datanummer

Radera datanummer angivet med inledande nollor. Ex. "0001".

2.8 Radera alla

Radera alla deltagare (före lottning). Nollställer systemet så att ny import av namn kan göras. Varning för import efter lottningen av importfil utan lottningsinformation.

2.9 PrloggerA

Slå "PÅ" för utskrift av resultat-inmatningen till skrivaren, slå "AV" om möjlighet till utskrift av resultatremсор önskas eller inga utskrifter.

2.10 PrloggerB

Slå "PÅ" för utskrift av resultat-inmatningens felmeddelanden till skrivaren, slå "AV" om möjlighet till utskrift av resultatremсор önskas eller inga utskrifter. Båda Prloggarna måste vara avslagna.

3. Ben II

Möjligheten finns att ta emot målklockornas sändning av måltider. Detta har vi själva inte provat praktiskt på någon tävling. Tidsvinsten torde inte bli stor men fler problem uppstår. T.ex. ett extra tryck på klockan kan ställa till stora problem när ihopparningen av datanummer ska ske. Andra problem är kabellängd, endast en dator per målklocka till skillnad från så många datorer som finns tillgängliga vid manuell inmatning.

3.1 Endast tider COM1

3.2 Endast tider COM2

Anslut klockan till kommunikationsport ett eller två. Slå på strömbrytaren på klockan före start av programmet för att undvika strömstötter. Ange filnamn för inkommande tider från klockan ex. "C:\OL\OLTEXT\TID1_001.BEN" ges som val där de tre sista siffrorna uppdateras vid varje start av rutinen. Ange på liknande vis filnamn för inmatade datanummer. Två fönster öppnas där måltiderna rullar i det vänstra. I det högra sker inmatning av datanummer som ska passa till respektive måltid. Så länge datanumret finns i fönstret kan detta ändras med <pilupp><pilned><bs>, avsluta med <cr>. Avbryt måltidsmottagning med <esc>. Parametrar för mottagning: Måltid "9999-999.59.9 *", där de första fyra siffrorna är löpande nummer. Time "000.01.0 T"

3.3 Add datanummer

Om fil/filer med måltider från klockan finns men ej fil/filer med datanummer eller fil/filer med datanummer är i otakt med måltiderna använd då denna rutin eller editera filerna i editorn till importformat för måltider. Välj fil för måltid och mata därefter in datanummer för respektive måltid på liknande sätt som vid "Addresultat".

3.4 Para ihop

Om fil/filer finns för både måltider från klockan och datanummer från tangentbordet använd då denna rutin. Ange etapp/sträcka som gäller för måltiderna (varning vid budkavle/stafett då målgång från olika sträckor blandats) och filnamn för

skapad fil. Välj filer för klocktider resp. datanummer att starta ihopslagningen. Dessa filer ska vara synkroniserade för att ihopslagningen ska fungera. När någon av filerna är slut anges nästa fil i kedjan. Producerad fil importeras sedan till programmet.

3.5 Ställ dataräknarna

3.6 Ställ klockräknarna

Vid ny klockstart eller för att kunna starta om ny "Para ihop" ställ räknarna enligt val för bästa möjliga synkronisering av klockans och datnumrens räknare. "UT-" är de räknare som uppdateras vid "Endast tider COM", "IN-" är de räknare som uppdateras vid "Para ihop" och "Add datanummer".

4. Regnly timerecorder

Regnly timerecorder har även möjlighet att från klockan inmata datanummer.

4.1 Endast tider COM1

4.2 Endast tider COM2

Se BEN.

4.3 Add datanummer

Se BEN.

4.4 Para ihop

Se BEN.

4.5 Ställ dataräknarna

4.6 Ställ klockräknarna

Se BEN.

4.7 Tider och nr COM1

4.8 Tider och nr COM2

Vid inmatning av datanummer på Regnly Time Recorder som sedan kombineras med måltiden och skickas till datorn. Avbryt med <esc>.

Parametrar för kommunikationen: RS-232C, 1200baud, 1startbit, 8databits, ingen paritet, 1stopbit. Format för kommunikation: Datorn begär tider från klockan genom att sända "?" + <cr>. Klockan svarar om data finns lagrade i denna med en sträng på 19 positioner. Om klockan ej har lagrade data att skicka sänder klockan <cr> i retur. Om datorn önskar den verkliga tiden från klockan skickas "T" + <cr>. Klockan svarar med 19 positioner. Datorn kvitterar alla sändningar med "+" + <cr>. Format för de 19 positionerna som klockan skickar: Överföring av datanummer/måltid, "AnnSdddSSSSSSSSSS" + <cr>. Nollning med överflödigt datanummer, "BnnSdddSSSSSSSSSS" + <cr>. Nollning med överflödigt måltid, "DnnSSSSSSmmm:ss.tt" + <cr>. Nollning avslutning "DnnSuuuuSvvvvSSSSSS" + <cr>. Ändringstid "EnnSdddShhh:ss.tt" + <cr>. Måltid utan datanummer, "FnnSSSSSSShhh:ss.tt" + <cr>. Verklig tid "GnnSSSSSSShhh:ss.tt" + <cr>. Där första positionen är typen av överföring A-G. nn= löpande nummer vid flera klockor, S= mellanslag, dddd= datanummer, mmm= måltiden i minuter, ss= måltiden i sekunder, tt= hundradels sekunder, uuuu= totalt antal datanummer överförda, vvvv= antal överförda sedan förra nollningen. Ingen automatisk hantering av nollning, vilket medför att man innan "para ihop" själv måste redigera eventuella felaktigheter i editorn.

1 LISTREDA

11 Etapp/sammanlagt

Vid utskrifter för tävlingar med flera etapper/sträckor frågas ibland efter sträcka/dag.

12 Utskriftsfilter

Många av utskrifterna kan filtreras, vissa klasser, vissa distrikt, vissa klubbar och kombinationer av dessa. En lista kommer upp på skärmen där urval kan göras genom <vänsterlick> eller <cr>. "ALLA" är välj/ovälj alla klasser, klubbar, distrikt mm. "ALLA" är vid vissa utskrifter valda som default, efter lämplighet. Valda objekt föregås av en ordningssiffra vilket betyder utskriftsordning och vald för utskrift.

1. Kontroll

1. 1 Checklista.

Utskrift av klubb och namn i inmatnings ordning för avprickning av anmälningar.

1. 2 Klasslista

Utskrift av klassdata

1. 3 Skogenlista

Utskrift av namn som ej datorbehandlats med måltid.

1. 4 Rapportlista

Utskrift av namnens data inklusive banlottningen vid budkavle.

1. 5 Expeditionslista

Utskrift av datanummer och måltid för sekretariatet. Utskrives snarast efter tävlingens slut. Kan rädda situationen om datorhaveri eller strömavbrott inträffar. Speciellt viktigt vid flerdagstävling.

2. Start

2. 1 Klassvis

Utskrift klassvis i stigande starttid. (normala startlistan)

2. 2 Filvis

Utskrift av jaktstartlista i filordning enl. definierade klassdata.

2. 3 Startvis

Minutstartlista. Utskrift av startlista per startplats och i minutordning.

2. 4 Klubbvis

Klubbstartlista. Utskrift av startlista per klubb.

2. 5 Efteranm

Utskrift av markerade efteranmälda dvs: Direktanmälda, Efteranmälda, Namn som ändrats från klubben "ÖÖÖ" eller "_ _ _".

2. 6 Banvis

Utskrift av startlista i banordning, bana för bana.

2. 7 Budkavle

Utskrift av bBudkavlelagstartlista utan sträcknamn.

2. 8 Text

Välj mellan gemena, med inledanda versala eller versala bokstäver vid utskrifter. Gäller namn och klubbnamn.

3. Resultat

SOFT:s Tävlingsmärke beräknas enligt angivet tabellnummer vid OIBas. Se "SOFT:s Tävlingsregler med bilagor" om Bestämmelser för SOFTS:s tävlingsmärke.

3. 1 Klassvis

Utskrift av resultatlista (normala resultatlistan.) Ange f.o.m. placering, t.om. placering (användbart vid t.ex. maraton-tävlingar med gemensam start och många deltagare).

3. 2 Direktanm

Utskrift av resultatlista för DIR klasser.

3. 3 Speakerlista

Utskrift av speakerlista för angiven etapp. Ange klasslista t.ex. "H21E D21E H20E D20E". Utskrift av startlista enl angiven etapp med sammanlagt resultat.

3. 4 Väntandemålgång

Lista för jaktstartsetappen, där information om vän-tade målgångar redovisas för varje klass, baserat på föregående etappers bästa kilometertid.

3. 5 Klassegrare

Utskrift av preliminär lista av klassegrare. Denna lista kan vara felaktig före utskrift av resultatlistan (alla klasser) då full sortering sker.

3. 6 Presslista

Utskrift av resultatlista utan rankingnummer och märke. Vid sammanlagt resultat ingen utskrift av delresultat. Om utskrift med NoPr inga radslut efter löptiden. Lämplig för presslista eller lista vid prisutdelning. Anges ej speciella klasser ex "H21E H12A DIR1" skrivs alla klassers resultat. Anges ej speciella distrikt ex "12 03 21 99" skrivs alla distrikt. Man kan om så önskas skriva en textfil med information om hur många i angivna klasser som ska komma med på resultatlistan, dessa uppgifter prioriteras före angivna värden, fil exempel:

XXX,3,30
H21E,,20
H18E,,15
D20E,,0
H75,,10
H50A,,25

Vilket innebär att enligt "XXX" ska alltid de tre bästa i alla klasser redovisas och om inget annat anges de trettio bästa, i

"H21E" de 20 bästa o.s.v. Gallring enligt distrikt sker enligt önskemål. "0" anger alla. Detta gäller även för "Diskresultat".

3. 7 Diskresultat Enkel

Resultatet skrivs till angivet filnamn, för press och media. Enkel innebär att inga etappresultat redovisas, endast sammanlagt eller etappvis.

3. 8 Diskresultat Hela

Hela innebär komplett redovisning av etappresultat. Diskresultat redovisar inte ejstartande, utgångna samt märketagning.

3. 9 Växelordning

Denna lista används för att stödja speakern med växelresultat. Listan liknar klassvis resultat, men ingen hänsyn tas till banfördelningen vid individuella resultat. Används vid budkavle.

3. 10 Rankingnummer

Vid tävlingar där rankingnummer inte används kan man välja bort utskrifternas utrymmesreservation så att namn-strängens tabulering flyttas.

3. 11 Tidsformat HH:MM:SS

Visar resultattider i två olika format. HH:MM:SS eller MMM:SS.

3. 12 Startnummer

PÅ, Innebär att startnumret redovisas på resultatlistorna. För tävlingar då startnumren har särskild betydelse. Vid t.ex. tävlingar där startnumret är detsamma som föregående tävlings placering.

3. 13 Resultattider absoluta

Växla mellan att presentera resultattider som absoluta eller relativa till klassegraren.

4. Kort

4. 1 Klassvis

Utskrift av startkort utskrivna i klass och startordning.

4. 2 Filvis

Utskrift av startkort utskrivna i fil och startordning.

4. 3 Startvis

Utskrift av startkort utskrivna per start och minutordning.

4. 4 Datanummervis

Utskrift av startkort och resultatremсор utskrivna i data numerordning. OBS Om utskrift önskas från och med visst nummer skall numret anges med 4 tecken ex 0010.

4. 5 Efteranm.

Utskrift av efteranmälda, startkort.

4. 6 Banvis

Utskrift av startkort, ban- och startordning.

4. 7 Mallkort

Utskrift av ett startkort per bana enligt val av "korttyp". För provlöpning/mallkort mm.

5. Korttyp

5. 1 Mjölkkort

SOFTS standardkort Art nr 400333

5. 2 Evalds sport

Evalds Sport-Data HB.s specialkort utan resultatremspåskrift.

5. 3 Evalds+remс

Evalds Sport-Data HB:s specialkort med resultatremspåskrift.

5. 4 Remсор stora

Resultatremсор stor modell.

5. 5 Remсор små

Resultatremсор utan kort.

5. 6 Etiketter, små

Etikettutskrift två i bredd för karta eller kort av andra ty-per.

5. 7 Allanhall kort

Allan Hall AB:s korttyp.samma som föreningsdatas startkort.

5. 8 Etiketttyp

Växlar mellan etikettbredden 89 och 102 mm. Gäller "Eti-ketter små".

5. 9 Etiketrader

Vid "etiketter små" kan man erhålla ytterligare rader för att få plats med måltid, löptid mm, genom att ändra antalet rader från normalt 0 till önskat antal extra rader.

5. 10 Kodsiffra

Endast korttypen "Allan Hall/föreningsdata". PÅ ger utskrift av kodsiffrorna i stämpelrutorna.

5. 11 Vänstermarginal

Ange här önskad vänstermarginal vid utskrift av startkort/resultatremсор.

6. Rapporter

6. 1 Softrapport

Ungefär Enl SOFT:s standarduppställning

6. 2 Elitlista

Utskrift av elitklasserna i rankingordning, reservlista enl. angivet max antal i klassdata. Skriv ut denna lista före elitgallring.

7. Tävlingsitävling

Vid individuella tävlingar kan man specificera lagtävlingar och extratävlingar. Använd först Editorn för att skapa beskrivningsfiler, en fil för varje extratävling. Läs därefter in denna specifikation med kommandot "Välj beskrivning" före utskrifterna.

7.1 Välj beskrivning

Vid tävlingar som består av flera etapper skall etappen anges. Sammanlagda resultat anges med noll, "0". Välj därefter beskrivningsfil. Format för beskrivningsfilen:

***Tävling**= "Överskriften på listorna, tävlingens namn"

***Lag**, i motsats till "Individuell" anges om extratävlingen är lagtävling.

***Placering**, innebär att sammanlagt lagresultat sorteras enligt platssiffrorna istället för sammanlagd löptid. Två varianter finns här "Placeringdel" innebär att platssiffrorna sätts inbördes för endast de löpare som ingår i lagtävlingen, "Placeringhel" däremot innebär att platssiffrorna tas från hela den ursprungliga tävlingen.

***Individuell**, i motsats till "Lag" anges om extratävlingen är individuell.

***Klasser**=klassbeteckning,Nresultat,avNilagen,maxLag klassbeteckning,o.s.v. klassbeteckning= samma klassbeteckning som på huvudtävlingen. Nresultat= minsta antal i laget som skall ingå i resultatet. avNilagen= antal i klassen som ingår i laget, har ingen betydelse om "Nummer" inte anges utan urvalet sker enligt klubbtag. maxLag= max antal lag från samma klubb då inga nummer anges, vid lagtävling. Anges "0" skapas så många lag som möjligt för resultatlistan ex. "Klasser=H21,2,4,1 H20,2,4,1 H18,1,4,1" ger att i laget skall de två bästa från klasserna H21 och H20, samt en styck från klassen H18 från samma klubb/nummergrupp ingå i resultatet. Om maxLag anges till t.ex. "2" räknas de två därpå bästa placeringarna i H21 och H20, samt den därpå bästa i H18 från samma klubb ingå i klubbtag två. Fyrorna anger hur många som föranmälts ingå i ett lag. Vid individuell tävling anges "H21,1,1,1", en löpare i laget. Om antalet som ingår i laget från önskade klasser inte är bestämt anges som klass, ex. "XXX,3,5,0 M3,0,0,0 K3,0,0,0".

***Klubbar**=klubb1,klubb2,klubb3 Ange klubblista med de klubbnamn som ingår i extratävlingen separerade med komma. Klubbnamnen måste finnas defierade på huvudtävlingen.

***Grupper**=g1 g2 g3. Som alternativ till "Klubbar" kan man istället använda deltagarnas grupptillhörighet för att bilda extratävling. Om inga grupper anges (g1 g2 g3) bildas lag av alla påträffade grupper.

***Distrikt**=x1 x2 x3 x4 Ange distriktslista ett eller flera distrikt som skall ingå i extratävlingen.

***Nummer** Om kombinationen av "Klasser=", "Klubbar=", "Grupper" och "Distrikt=" inte kan välja ut de löpare som skall ingå i extratävlingen ange då alla datanummer som ingår på raderna efter "Nummer" Samma nummer kan endast förekomma en gång på samma extratävling. Vid lagtävling anges numren i grupper som bestäms av klassens "avNilagen". Ex.

***Nummer**

;Lag1

1,2,3,101,102,103

;Lag2

4,5,6,104,105,106

Vid angivelse av lag som inte blir fulla enligt villkoret fyra av sex, fyller man ut med noll ex.

;Lag3

7,8,0,107,108,000

Se även exempelfilerna i biblioteket "OL\DEMO", filerna LAGPROV.

7.2 Lista beskrivning

Utskrift, sammanställning av vald beskrivningsfil. Man kan skriva denna lista till diskfil, (printerbuffert), då man har satt villkoren grovt för att därefter gallra manuellt bland valda nummer som skrivs till buffertfilen.

7.3 Startlista

Startlista/lagsammansättning av enligt gällande beskrivningsfil.

7.4 Resultatlista

Resultatlista enligt gällande beskrivningsfil med löptider enligt huvudtävlingen.

8. Formatmeny

Skrivarval mm. Se beskrivning av DOSREDA.

1 KLUBBREDA

1. Klubbadresser

Generellt gäller att programmet endast befattar sig med deltagande klubbar.

1.1 Addera

Addera klubbadresser

1.2 Modifiera

Modifiera klubbadresser. <PgDn> och <PgUp> filtrerar inte ut endast deltagande klubbar. Välj önskad klubb ur lista, där följande information finns:
"Klubbnamn", "Distrikt", "[antal delt. på tävlingen]".

[Lnr]	[Klubbnamn] [PgBg]	[Di]	[I]	[S]	[sant]	[R]	[nn]	[Ntn]
0	[c/o namn] [adress0] [adressort0] [Telefon]	
1	[c/o namn] [adress1] [adressort1] [Telefon]	
2	[c/o namn] [adress2] [adressort2] [Telefon]	
3	[c/o namn] [adress3] [adressort3] [Telefon]	

<F10>Klart <esc>Abryt <PgDn>Nästa <PgUp>Föreg.

[Lnr]	Löpande nummer (Klubbnummer) (Spärrat)
[Klubbnamn]	Klubbens fullständiga namn.
[PgBg]	Klubbens bank- eller postgironummer
[Di]	Klubbens distriktsnummer.
[I]	Index adress 0..3 till vilken inbjudningar ska skickas.
[S]	Indexadress 0..3 till vilken startlistor ska skickas
[sant]	Antal startlistor att kuvertera till klubben. Redovisas på etiketten.
[R]	Indexadress 0..3 till vilken resultatlistor ska skickas.
[nn]	Antal deltagande lag/personer som tillhör klubben. (Spärrat)
[Ntn]	Nationsbeteckning tre positioner. Ex "SWE"
[c/o namn0123]	Indexadressens c/o namn 0..3
[adress0123]	Indexadressens bostadsadress
[adressort0123]	Indexadressens adressort
[telefon]	Telefonkontakt.

1.3 Klubblista

Utskrift av klubblista med deltagande klubbar

1.4 Adresslista

Utskrift av adresslista för deltagande klubbar.

1.5 Etiketter

1. Formatmeny

Se "DOSREDA".

2. Inbjudningar

Etiketter för inbjudningar. (Kan väljas diskriktvis)

3. Startlistor

Etiketter för startlistor, deltagande klubbar.

4. Resultatlistor

Etiketter för resultatlistor, deltagande klubbar.

5. Alla adresser

Etiketter av samtliga klubbadresser i adressregistret.

6. Klubbetiketter

Utskrift av deltagande klubbars klubbnummer, namn och distrikt på stora etiketter för klubbkuvert och lik-nande.

1.6 Radera

Radera klubbadress. Klubben får ej vara representerad på tävlingen. Kontroll utföres endast på vald tävling.

1.7 Distrlista

Utskrift av deltagande klubbar sorterade distriktsvis.

2. Ekonomi

Rutiner som hjälp vid klubbarnas betalningar.

2.1 Statistik

Utskrift av klubbarnas och klassernas antal deltagare och klubbarnas avgifter enligt anmälningsavgiften.

1. Anmälda

Ordinarie anmälda.

2. Efteranmälda

Efteranmälda, ändrade.

2.2 Betalning

[Klubbnamn Inbetalning [betalning]	[Di]	[PgBg]
	därav logi mm [logii]	
Ordinarie anm,älda		Efteranmälda
Elit [nelit]* [avge]= [eeee]		Elit [enelit]* [eavge]= [eeee]
Övri [növr]* [avgö]= [öööö]		Övr [eövr]* [eavgö]= [öööö]
Ungd [nungd]* [avgu]= [uuuu]		Ungd [eungd]* [eavgu]= [uuuu]
Summa anmälningsavgifter	[sumanm]	
Summa logi mm.	[sumlogi]	
Avgår inbetalt	[avgår]	
	=====	=
Summa att betala	[totalt]] minustecken innebär tillgodohavande
<F10>Klart	<esc>Avbryt	<PgDn>Nästa <PgUp>Föreg.

Alla fält är spärrade utom [betalning] och [logi].

[Klubbnamn]

Aktuell klubb för vilken betalning och avgifter gäller.

[Di]

Klubbens distrikt.

[PgBg]

Klubbens bank- eller postgironummer.

[betalning]

Inmatning av betalning i kronor. Betalningsvärdet adderas till ev. föregående betalningar.

[logi]

Redovisning av klubbens övriga avgifter såsom logi, startlistekostnad mm. Värdet adderas till föregående inmatade kostnader för logi mm.

[nelit]

[növr]

[nungd]

Antal ordinarie anmälda i de olika avgiftsgrupperna

[avge]

[avgö]

[avgü]

Gånger avgiften för de olika avgiftsgrupperna.

[eeee]

[öööö]

[uuuu]

Är lika med avgifterna för de olika avgiftsgrupperna totalt.

Motsvarande för deltagare betraktade som efteranmälda.

[sumanm]

Total summa anmälningsavgifter

[sumlogi]

Total summa övriga avgifter

[avgår]

Total summa betalt.

[totalt]

Totalt att betala eller vid minustecken att skicka i retur.

Vid <PgDn> och <PgUp> tas ingen hänsyn till om nästa resp. föregående klubb deltar på aktuell tävling eller ej. Vid <F10> däremot listas endast deltagande klubbar för val.

2.3 Utskrifter

1. Girotyp

1. 1. Eget gironummer

Ange till vilket gironummer betalning skall ske. Er klubbs gironummer.

1. 2. Bankgiro gammal

Äldre bankgiroblanketter

1. 3. Bankgiro ny

Nya bankgiroblanketter.

1. 4. Postgiro

Välj blanketty. Postgiro eller bankgiro.

2. Girodata

Utskrift av giroblanketter för de klubbar där summan av inbetalda avgifter skiljer sig från summan av antal deltagare ggr. anmälningsavgiften och avgifter för logi mm, som angetts vid "Klubbetalning".

3. Girotom

Alla klubbar skrivs ut. Ingen summa "att betala" fylls i automatiskt.

4. Sammanställning

Utskrift av redovisad sammanställning över klubbarnas betalningar.

5. Fylliåskriv

Fyll i giroblankett enligt girotyp och skriv ut i önskat antal.

2.4 Distriktsnamn

Rutiner gällande distriktsnamn..

1. Addera

2. Modifiera

[nr]	[Namn]	[kort]

[nr]

distriktsnummer

[namn]

distriktsnamn

[kort]

kortnamn t.ex. SWE för sweden

3. Radera

Radera distrikt

4. Distriktslista

Utskrift till skrivaren av distriktsregistret.

1 BANREDA

Det finns två olika typer av rutbeskrivningar beroende på vilken skrivare och skrivarhuvud som valts. Om man har tillgång till en 24nåls skrivare blir kvaliteten på de grafiska utskrifterna bättre om man väljer "Printertyp/LQ1500" och "Skrivarmeny/huvud24". Alla utskrifter och kommandon gäller då för denna inställning

1. Add/Mod

1. 1 Rutbeskr

	Söktext				Kompletterande text																																																																																																																			
a	r01	r02	r03	r04	r05	r06	r07	r08	r09	r10	r11	r12	r13	r14	s01	s02	s03	s04	s05	s06	s07	s08	s09	s10	s11	s12	s13	s14	t01	t02	t03	t04	t05	t06	t07	t08	t09	t10	t11	t12	t13	t14	r15	r16	r17	r18	r19	r20	r21	r22	r23	r24	r25	r26	r27	r28	s15	s16	s17	s18	s19	s20	s21	s22	s23	s24	s25	s26	s27	s28	t15	t16	t17	t18	t19	t20	t21	t22	t23	t24	t25	t26	t27	t28	r29	r30	r31	r32	r33	r34	r35	r36	r37	r38	r39	r40	s29	s30	s31	s32	s33	s34	s35	s36	s37	s38	s39	s40	t29	t30	t31	t32	t33	t34	t35	t36	t37	t38	t39	t40
r	s01	s02	s03	s04	s05	s06	s07	s08	s09	s10	s11	s12	s13	s14	t01	t02	t03	t04	t05	t06	t07	t08	t09	t10	t11	t12	t13	t14	r15	r16	r17	r18	r19	r20	r21	r22	r23	r24	r25	r26	r27	r28	s15	s16	s17	s18	s19	s20	s21	s22	s23	s24	s25	s26	s27	s28	t15	t16	t17	t18	t19	t20	t21	t22	t23	t24	t25	t26	t27	t28	r29	r30	r31	r32	r33	r34	r35	r36	r37	r38	r39	r40	s29	s30	s31	s32	s33	s34	s35	s36	s37	s38	s39	s40	t29	t30	t31	t32	t33	t34	t35	t36	t37	t38	t39	t40														
s	t01	t02	t03	t04	t05	t06	t07	t08	t09	t10	t11	t12	t13	t14	r15	r16	r17	r18	r19	r20	r21	r22	r23	r24	r25	r26	r27	r28	s15	s16	s17	s18	s19	s20	s21	s22	s23	s24	s25	s26	s27	s28	t15	t16	t17	t18	t19	t20	t21	t22	t23	t24	t25	t26	t27	t28	r29	r30	r31	r32	r33	r34	r35	r36	r37	r38	r39	r40	s29	s30	s31	s32	s33	s34	s35	s36	s37	s38	s39	s40	t29	t30	t31	t32	t33	t34	t35	t36	t37	t38	t39	t40																												
t	r01	r02	r03	r04	r05	r06	r07	r08	r09	r10	r11	r12	r13	r14	s01	s02	s03	s04	s05	s06	s07	s08	s09	s10	s11	s12	s13	s14	t01	t02	t03	t04	t05	t06	t07	t08	t09	t10	t11	t12	t13	t14	r15	r16	r17	r18	r19	r20	r21	r22	r23	r24	r25	r26	r27	r28	s15	s16	s17	s18	s19	s20	s21	s22	s23	s24	s25	s26	s27	s28	t15	t16	t17	t18	t19	t20	t21	t22	t23	t24	t25	t26	t27	t28	r29	r30	r31	r32	r33	r34	r35	r36	r37	r38	r39	r40	s29	s30	s31	s32	s33	s34	s35	s36	s37	s38	s39	s40	t29	t30	t31	t32	t33	t34	t35	t36	t37	t38	t39	t40

Addera rutbeskrivningar. **aaa**= löpande nummer, **r**= data för rad1, **s**= data för rad2, **t**= data för rad3. Mata in söktext och kompletterande text följt av <cr>. Använd <pilupp><pilned><cr> för att förflytta till önskat fält. <Ctrl-Y> raderar aktuellt fält för ny inmatning. <esc><F10> för att acceptera inmatningen.

1. 2 Kontroller

aaa	bbbbx	bbby	Utnyttjad:ccc
A	B	C	D
E	F	G	H

Addera o Modifiera kontrollpunkter. Rutbeskrivningarna måste först existera. **aaa**= kodsiffra eller "S1", "M1", "S2", **bbbbx**= kartans x-koordinat i tiondels mm, **bbby**= kartans y-koordinat, **ccc**= antal banor som använder denna kontroll, **A**= Rutbeskr eller tom, **B**= kod eller rutbeskr, **C**= rutbeskr för vilket föremål, **D**= kontrollpunkt, **E**= tillägg, **F**= tillägg, **G**= placering, **H**= övriga upplysningar. Förflytta till önskat fält med <pilupp><pilned><cr>, avbryt med <esc>, acceptera inmatningen med <F10>. När önskad inmatad rutbeskrivning påträffas i databasen ges ett meddelande.

1. 3 Banor

aaa	bbbb	ccc	ddd
Koder:	01(eee) 02(eee) 03(eee) 04(eee) 05(eee) 06(eee) 07(eee) 08(eee) 09(eee) 10(eee) 11(eee) 12(eee) 13(eee) 14(eee) 15(eee) 16(eee) 17(eee) 18(eee) 19(eee) 20(eee) 21(eee) 22(eee) 23(eee) 24(eee) 25(eee)		

Inmatning/Modifiering av banor. Kontrollpunkterna bör först existera för kontroll av inmatning. **aaa**= bankod, **bbbb**= banlängd i meter, **ccc**= stigning i meter eller anges till noll om okänt, **ddd**= antal kontroller inklusive start och mål, **eee**= kodsiffra eller start- målpåts. Avsluta inmatning av koder med <Esc>.

1. 4 Modrutbeskr

Modifiering av rutbeskrivningar

2. Listadata

2. 1 Rutbeskr

Data för nålstyrning samt sökord för kontrollpunkterna.

2. 2 Kontroller

Data och angivna sökord för rutbeskr ingående i kontrollpunkten.

2. 3 Banor

Kodsiffror för resp banor.

2. 4 RutbeskrTxt

Ger blankett med rutbeskrivningsdata i vald mod. 8/24

2. 5 Kodbanaklass

Utskriften ger svar på frågan "Vilka banor och klasser besöker t.ex. kontrollen med kodsiffran 121?". Ange vilket intervall som ska gälla vid utskriften ex. "1..S99" ger alla kontroller som sorterat i alfabetisk ordning finns inom " 1" och "S99" vilket bör ge utskrift av alla kontroller som definierats på vanligt sätt med "S" för start och "M" för mål samt övriga kontroller med numeriska värden.

3. Listagrafik

3. 1 Rutbeskr

Se listadata

3. 2 Kontroller

Definitioner för kontrollpunkterna.

3. 3 Banorklass

Kontrolldefinitionerna för klasserna utskrivna i stigande ordning enl. antal anmälda i klassen. Minimerar antalet kopior.

3. 4 Banorbana

Utskrift av kontrolldefinitionerna enligt bankoden

3. 5 Utskriftsskala

Gäller endast för skrivarval "Canon LBP-8 III" och "HP Laserjet II". Rekommenderar till 1,2,3 vid skrivarhuvud 08 och skala 1 vid huvud 24.

4. Displaygrafik

Utskriftsformatet är gjort för EGA/VGA, Hercules eller CGA men kanske fungerar med andra grafikersystem..

4. 1 Rutbeskr

Grafisk plottning på skärmen.

4. 2 Kontroller

Grafisk plottning på skärmen av kontrollbeskrivningar.

4. 3 Banor

Grafisk plottning på skärmen av bandata. Ange banlista ex: "bankod1 bankod2 bankodn" eller ange Klasslista ex: "H21E H21A1". Vid angivelse av Etapp/Sträcka =0 plottas alla etapperna/sträckorna. Detta gäller även andra listor.

4. 4 bildSlinga

Ger fortlöpande grafisk plottning på skärmen tills <Esc>-tangents nedtryckes 1-3 ggr

4. 5 Banplot

Plotta angivna banor och/eller angivna klassers banor under förutsättning att koordinaterna för kontrollernas position finns angivna i kontrolladat i tiondels millimeter. Ange klass och banlista ex. "H21E 101 H21A" medför plottning av banorna alla etapper för H21E och banan med koden 101 osv. om dessa är definierade i rutbeskr, kontr och bandata samt angiven kartskala är riktig..

4. 6 Kontrplot

Plottning av kontrollerna på skärmen.

4. 7 Plotstartfält1

Kontrollernas koordinater måste finnas angivna. Simulering av hur det kanske kan se ut i terrängen om man kan tänka sig varje löpare som en ljuspunkt med konstant hastighet under förflyttning fågelvägen utan att bomma en enda millimeter. Starta <Cr>, Steppa <space>, avbryt <Esc>, skärmavskrift till plotter <P>.

4. 8 Plotstartfält2

Som ovan men kontrollkoordinaterna behöver inte anges eftersom start sker i vänstra kanten på bildskärmen och målgången sker i högra kanten

5. Radera

5. 1 Rutbeskrivn

Raderar angiven rutbeskrivning.

5. 2 Kontroller

Raderar angiven kodsiffra. OBS Kodsiffra kan ej raderas om den ingår i någon bana.

5. 3 Banor

Raderar angiven bana.

6. Skrivarmeny

6. 1 Formatmeny

Se DOSREDA.

6. 2 Huvud

Växlar mellan skrivarhuvud 08 eller 24 nålars huvud när vald skrivare är LQ1500, Canon LBP, HP Laserjet.

7. Fasta rutbeskrivningar

7. 1 Visa

Visa fasta rutbeskrivningar i valt mode.

7. 2 Grafikutskrift

Utskrift av fasta rutbeskrivningar.

7. 3 Datautskrift

Utskrift av data för valt mode.

7. 4 Blankettutskrift

Utskrift av blanketter i valt mode.

7. 5 Skapa datafil

Skapar datafil med fasta rutbeskrivningsdata som grund. Ger möjlighet att exportera rutbeskrivningar och därefter ändra i data och importera ändringarna till datafilerna.

1 SPIKREDA

Om speakerdatafilerna ej kan hittas av programmet vid uppstart frågas det om vilken drive och datadirectory som skall användas. Ange då var speakerfilerna finns eller ska läggas vid initeringen. För att kunna använda speakerrutinen på en fristående dator i speakerburen följ följande beskrivning:

Två diskettenheter:

- 1 Formattera två disketter (se Dosmanualen).
- 2 Kopiera filerna "SPIKREDA.EXE", "SPIKREDA.OVR", "OL-REDA.PPP" till programdisketten.
- 3 Utför "speakerinit" på masterdatorn.
- 4 Kopiera filerna "SPEAKxx.DTA", "SPEAKNxx.DTA" till data disketten. Där xx= olbasens nummer. Placera programdisketten i drive A: i speakerdatorn. och datadisketten i drive B: Starta från drive A: med kommandot "SPIKREDA". Ange drive och datadirectory till "B:\". Speakerdatorn bör vara så snabb som möjligt för att hänga med vid målgången. Om utrymmet tillåter kan datafiler och programfiler kopieras till samma diskett.

1. Speakerinit

1. 1 Speakdatbibl.

Ange databibliotek dit data skrivs vid initiering eller finns vid användning.

1. 2 Oldatbibl.

Ange bibliotek där tävlingsdata finns för initieringen.

1. 3 Initiera speakdata

Ange klasslista ex "H21E D21E H20E D20E" för de klasser som ska speakerbehandlas åtskilda med mellanslag. Ange vid flerdagarstävling vilken etapp som gäller för målgång. Ange etapp "0" för sammanlagt resultat eller samma etapp som målg. Ange antal mellantider inklusive sluttiden som ska behandlas. Ange vilken sort av nummer som skall användas för identifiering av löparna. Svara "J" om nummerlappens nummer skall gälla. Varning dock för dublettmöjligheter. (se klassdata där definition sker). Vid flerdagarstävling skall initiering ske efter varje etapp från masterdator med komplett resultat.

2. Målgång

Tre fönster visas på skärmen där inmatning sker i det vänstra enligt följande: Ange löparens datanummer/nummerlapp och tävlingstid direkt vid ex radiotid eller för löpare som målgången missades ex "11.10055" på samma sätt som vid "adressresultat". För att ändra klassledaren byt ut "." i exemplet ovan till "!". För att starta fryst klocka ange nummer och "." efter ex "1-" medför att klockan löper återigen på gällande mellantid. För att direkt få löptid vid inmatning av nummer ange "+" efter numret ex "12+" ger löptiden vid <Cr>. <F10> ger löptiden för nummer under markerat fält. <F9> växlar mellan absoluta tider eller relativa tider där klassledaren anges med "000:00". <F8> växlar mellan mellantiderna som målgången gäller. <F7> ger resultatlista baserade på speakerdata för angiven klass. <F6> ger startlista för angiven klass. <PgUp> raderar övre halvan av editeringsfönstret. <PgDn> raderar nedre halvan av editeringsfönstret. raderar raden där textcursorn befinner sig. Ange datanummer/nummerlapp för förvarnade löpare och/eller löpare i målfällan och tryck <Cr>. Vid målgång flytta det markerade fältet med pil-tangenterna till nummer som står i tur att gå i mål och tryck <F10> vid målgången (eller om mus används klicka vid målgång). Om mus finns ansluten till datorn kan man vara två stycken där en skriver in nummer och en använder musen för att markera målgång.

3. Listor

3. 1 Resultat

Visar resultatlistan baserade på inmatade speakermåltider för angiven resultatetapp och angiven klass. Ange vilken mellantid som resultatet skall visas för. <F9> växlar mellan absoluta tider och relativa tider enligt klassledaren. Använd <PgUp>, <PgDn> för sidbyten och <PilUp>, <PilDn> för att scrolla en löpare i taget. Vid sammanlagt resultatetapp där löpare ej har sammanlagt resultat men etappresultat visas denna etappresultat sist av de med sammanlagt resultat.

3. 2 Startlista

Liknande resultatlistan.

3. 3 Speakerlista

Samma lista som "Listor/Resultat/Speakerlista"

4. Ställ klocka

Ställ datorns eget datum och tid enligt formatet "åååå-mm-dd hh:mm:ss" som kommer att gälla som tävlingsklocka vid målgång. Kolla ibland så att datorklockan inte drar sig.

1 OLPLUS

Använd dessa rutiner för att erhålla en sammanslagen resultatlista för t.ex. två års deltagande i samma klass.

1. Väljtävlingar

Välj/ovälj de tävlingar som ska ingå i det sammanslagna resultatet.

2. Init

2. 1 Biblioteksväg

Ange diskenhet och bibliotek för datafilerna.

2. 2 DataNummertxtfil

Ange om så önskas vilken plusnummertextfil som ska gälla för sammanslaget resultat. I denna fil anges följande:

; kommentarer inleds med ett semikolon.
; *Baser= anger vilka basnummer som ingår enligt menyn 1,2,3 osv.
*Baser=03 04
; *Klasser= anges om endast vissa klasser ingår.
*Klasser=H21E D21E
; *Nummer, efter nummer anges datanumren med nummer från bas 03
; först. nr1+nr1,
*Nummer

; H21E
0001+0003,0002+0004,
; D21E
0101+0102,

2. 3 Klassurval

Ange klasslista för att begränsa urvalet vid skapande av plusnummerfil eller vid utskrift av den sammanslagna resultatlistan

2. 4 Testlista

Utskrift av gällande sorteringsordning, datanummer mm, i de valda sammanslagna tävlingarna.

2. 5 Skapa nummerfil

Letar igenom de olika valda baserna och parar ihop klass, namn, klubb till en plusnummerfil som sedan kan användas för sammanslaget resultat.

2. 6 Skapa nummerfil?

Samma som ovan, men stannar och frågar när namnet börjar på samma bokstav för att hitta felstavningar.

3. Resultat

Utskrift av sammanslagen resultatlista enligt valda parametrar ovan.

1EDITOR

Producerad av Borland International.
Tryck funktionstangent 10, <F10> för meny. <F1> för hjälp.
Vid uppstart finns ett fönster klart för editering, om fil istället
önskas editeras stänges detta fönster först med "Close" innan
filen laddas med "Open".

11 Menysystem

1. — Filer —

1. 1 Open

<Ctrl-O A> / <Shift-F3>
Öppnar/adderar fönster för editering av textfil. Dosets "*. *",
"?????????.???" kan användas för att välja fil i önskat bib-
liotek. (se även Dos/Allmänt om filval).

1. 2 Close

<F9>
Stänger fönster som för tillfället är aktivt.

1. 3 Save

<Ctrl-K S>
Sparar fil i aktivt fönster, fortsatt därefter editering.

1. 4 Write to..

<Ctrl-K N> / <F2>
Sparar fil i aktivt fönster, ange nytt filnamn.

1. 5 Print

<Ctrl-K P>
Skriver angiven fil till printer.
"Print file now".. Startar utskrift.
"Name of file".. Filnamn att skriva, vid angivande av filmask
ex "*. *" ges möjlighet att välja.
"Auto formatting".. OFF, ingen formatering utförs vid utskrift.
"First page".. Första sidan i filen att starta utskriften.
"Last page".. Sista sidan.
"Which printer".. Ange vilken "*.PDF"-fil som skall användas.
"Device".. Printerutgång ex. "LPT1:".
"Manual paper feed".. ON, Manuellt sidbyte av papper vid
sidslut.
"Use form feeds".. ON, Sänder nysida till printern vid sidslut.
OFF, sänder tomma rader.
"Edit printer codes".. Editera egen *.PDF-fil. Använd <Scroll-
Lock> för att växla mellan inmatningsmode.
"Save printer setup".. Sparar ny *.PDF-fil.

1. 6 Get info

<Ctrl-J V>
Visar information om minne, filnamn, antal rader mm.

1. 7 Quit

<Ctrl-K Q>
Avlutar, åter till huvudmenyn.

2. — Window —

Fönsterkommandon:

2. 1 Go to..

<Ctrl-J W>
Väljer fönster om fler fönster än ett är öppet.

2. 2 Zoom

<Ctrl-O Z> / <F5>
Förstorar aktivt fönster till att gälla hela skärmen.

2. 3 Previous

<Ctrl-O P> / <Shift-F6>
Går till föregående fönster.

2. 4 Next

<Ctrl-O N> / <F6>
Går till nästa fönster.

2. 5 Resize

<Ctrl-O S>
Ändrar storlek på fönstret.

3. — Text —

Sätt tabuleringar, utför formatering, sätt markörer mm.

3. 1 Format paragraph

<Ctrl-B>
Omarrangerar f.o.m föregående rad till styckets slut så att
varje rad blir så full som möjligt. Möjligt endast om wordwrap
är on.

3. 2 Temporary margin

<Ctrl-O G>
Sätter temporär vänstermarginal på stycket. Fungerar endast
om wordwrap och fixa tabuleringar är påslagna.

3. 3 Margin release

<Ctrl-O X>
Tillåter editering utanför marginalerna då wordwrap är på. För
aktiv rad.

3. 4 Attribute

Välj textfont enl. meny.

3. 5 Center line

<Ctrl-O C>
Centrerar raden.

3. 6 Set marker..

Sätter markering nummer.

3. 7 Restore line

<Ctrl-Q L>
Återskapar aktuell rad om ingen förflyttning skett från denna
rad.

3. 8 Undelete

<Ctrl-Q U>
Återskapar rader raderade med <Ctrl-Y> / <Ctrl-K Y>.

4. — Block —

Kommandon för att flytta, kopiera, radera mm, helar textblock.

4. 1 Begin

<F7> / <Ctrl-K B>
Markerar blockstart.

4. 2 End

<F8> / <Ctrl-K K>
Markerar blockslut.

4. 3 Hide

<Ctrl-K H>
Gömmer markerat block.

4. 4 Copy

<Ctrl-K C>
Kopierar markerat block till cursorplatsen.

4. 5 Move

<Ctrl-K V>
Flyttar markerat block till cursorplatsen.

4. 6 Delete

<Ctrl-K Y>
Raderar markerat block.

4. 7 Write..

<Ctrl-K W>
Skriver markerat block till angiven fil.

4. 8 Read..

<Ctrl-K R>
Läser in text från angiven fil till cursorplatsen.

4. 9 Format

<Ctrl-K F>
Formaterar markerat block.

5. — Goto —

Förflyttningskommandon.

5. 1 Page number..

<Ctrl-J P>
Går till angiven sida om pagineringen är ON.

5. 2 Line number..

<Ctrl-J L>
Går till angiven rad, om <+/-> anges före radnumret utförs relativ förflyttning.

5. 3 Column number..

<Ctrl-J C>
Går till kolumnnummer på liknande sätt som "Line number".

5. 4 Top of file..

<Ctrl-PgUp> / <Ctrl-Q R>

Går till textstart.

5. 5 Bottom of file..

<Ctrl-PgDn> / <Ctrl-Q C>
Går till textslut.

5. 6 Marker..

Går till markering satt av "Set marker".

5. 7 Start of block

<Ctrl-Q B>
Går till start av block.

5. 8 End of block

<Ctrl-Q K>
Går till slut av block.

6. — Search—

Kommandon för att söka, byta text.

6. 1 Find..

<Ctrl-Q F>
Söker efter angiven text. Optioner:
 söker bakåt. <G> söker hela filen.
<L> Söker inom markerat block. <n> Söker efter den n:te förekomsten.
<U> Gör ingen skillnad på stora/små bokstäver. <W> Söker efter helt ord.

6. 2 Replace

<Ctrl-Q A>
Söker och byter ut.

6. 3 Use macro..

<Ctrl-Q M>
Söker och lägger in macro.

6. 4 Again

<Ctrl-L>
Upprepar föregående sök/byt.

7. — Options —

Sätter sidlängd, marginaler mm.

7. 1 Margins..

Sätter marginaler.

7. 2 Format options..

Sidformattering, radbrytning mm.

7. 3 Tabs..

<Ctrl-O I>
Sätter tabulering.

7. 4 Load file options..

Anger vilket bibliotek där hjälpfiler mm finns. Fileextension ".TXT". Om tabuleringstecknet skall gälla vid inläsning. Om tom text skall omvandlas till tabuleringstecken. mm.

7. 5 Display options..

Anger på menyn hur editorn skall uppträda gentemot skärmen.

7. 6 Colors..

Väljer färger.

7. 7 Save setup

Sparar inställda värden.

8. — MicroStar —

Macros, dosshell mm.

8. 1 Spelling check

<Ctrl-J S>

Detta kommando kräver att "Turbo Lightning" är installerat.

8. 2 Macros..

Editerar makrotangenter och spara till fil eller läser in redan sparad makrofil.

8. 3 Directory..

Visar angivet bibliotek och angiven filmask.

8. 4 Change directory..

Ändrar till angivet bibliotek.

8. 5 Operating system..

Utför kommandon i DOS, återgå till editorn från DOS med "EXIT".

8. 6 Help

<F1>

Hjälp finns hela tiden tillgänglig från editorn.

12 Tangentkommandon

Defaultvärden som kan ändras med MSINST.EXE

Förflyttningar	
Flytta vänster	<PilVä> / <Ctrl-S>
Flytta höger	<PilHö> / <Ctrl-D>
Vänster ett ord	<Ctrl-PilVä> / <Ctrl-A>
Höger ett ord	<Ctrl-PilHö> / <Ctrl-F>
Flytta rad upp	<PilUpp> / <Ctrl-E>
Flytta rad ned	<PilNed> / <Ctrl-X>
Skrolla upp	<Ctrl-W>
Skrolla ned	<Ctrl-Z>
Sida ned	<PgDn>
Sida upp	<PgDn>
Gå till radstart	<Home> / <Ctrl-Q S>
Gå radslut	<End> / <Ctrl-Q D>
Gå till nästa tab.	<Tab> / <Ctrl-I>
Gå bakåt tab.	<Shift-Tab>
Editeringskommandon.	
Ny rad	<Cr> / <Ctrl-M>
Lägg in rad	<Ctrl-N>
Radera cursortecken	 / <Ctrl-G>
Radera vänster tecken	<BackSpace> / <Ctrl-H>
Radera ord	<Ctrl-T>
Radera till radslut	<Ctrl-Q Y>
Radera cursorråd	<Ctrl-Y>
Aktivera meny	<F10>
Abryt kommando	<Ctrl-U>
Menykommandon med tangentnedtryckningar.	
FILE/	
Open..	<Ctrl-O A>
Close	<F9>
Save	<Ctrl-K S>
Write to..	<Ctrl-K N> / <F2>
Print..	<Ctrl-K P>
Get info	<Ctrl-J V>
Quit	<Ctrl-K Q>
Edit another file	<F3>
Save/switch files	<Ctrl-K D>
Save and exit	<Ctrl-K X>
WINDOW/	
Goto..	<Ctrl-J W>
Zoom	<Ctrl-O Z> / <F5>
Previous	<Ctrl-O P> / <Shift-F6>
Next	<Ctrl-O N> / <F6>
Resize	<Ctrl-O S>
TEXT/	
Format paragraph	<Ctrl-B>
Temporary margin	<Ctrl-O G>
Margin release	<Ctrl-O X>
Attribute../	
Bold	<Alt-B>
Double	<Alt-D>
Underscore	<Alt-S>
Superscript	<Alt-T>
Subscript	<Alt-V>
Compressed	<Alt-A>
Italic	<Alt-N>
Which font	<Ctrl-J F>
Center line	<Ctrl-O C>
Set marker 0..9	<Ctrl-K 0.. Ctrl-K 9>
Restore line	<Ctrl-Q L>
Undelete	<Ctrl-Q U>
Insert control char	<Ctrl-P>
Delete line	<Ctrl-Q T>
Set temp margin	<Ctrl-O H> / <F4>

Toggle case	<Ctrl-O O>
Lower case	<Ctrl-O V>
Upper case	<Ctrl-O U>
Insert undo buffer	<Ctrl-Q V>
Flush undo buffer	<Ctrl-Q J>
BLOCK/	
Begin	<Ctrl-K B> / <F7>
End	<Ctrl-K K> / <F8>
Hide	<Ctrl-K H>
Copy	<Ctrl-K C>
Move	<Ctrl-K V>
Delete	<Ctrl-K Y>
Write	<Ctrl-K W>
Read	<Ctrl-K W>
Format	<Ctrl-K F>
Top of screen	<Ctrl-Home> / <Ctrl-Q E>
Bottom of screen	<Ctrl-End> / <Ctrl-Q X>
Mark single word	<Ctrl-K T>
GOTO/	
Page number..	<Ctrl-J P>
Line number..	<Ctrl-J L>
Column number..	<Ctrl-J C>
Top of file	<Ctrl-PgUp> / <Ctrl-Q R>
Bottom of file	<Ctrl-PgDn> / <Ctrl-Q C>
Start of block	<Ctrl-Q B>
End of block	<Ctrl-Q K>
Jump to marker 0..9	<Ctrl-Q 0..9>
Previous cursor posit.	<Ctrl-Q P>
Up to equal indent	<Ctrl-J B>
Down to equal indent	<Ctrl-J E>
Next sentence	<Ctrl-Q Z>
Previous sentence	<Ctrl-Q W>
SEARCH/	
Find..	<Ctrl-Q F>
Replace..	<Ctrl-Q A>
Use macro..	<Ctrl-Q M>
Again	<Ctrl-L>
OPTIONS/	
Margins left	<Ctrl-O L>
Margins righth	<Ctrl-O R>
Format options	
Justify	<Ctrl-O J>
Word wrap	<Ctrl-O W>
Auto indent	<Ctrl-Q I>
Insert mode	<Ins> / <Ctrl-V>
Page breaks	<Ctrl-O B>
Tabs	
Set tabs	<Ctrl-O I>
Edit tabs	<Ctrl-O E>
Display tabs	<Ctrl-O T>
Fixed	<Ctrl-O F>
Display options	
Font display	<Ctrl-O D>
Key help	<Ctrl-J K>
Toggle marker display	<Ctrl-K M>
MICROSTAR/	
Spelling check	<Ctrl-J S>
Macros	
Record	<Ctrl-J T>
Insert scrap macro	<Ctrl-J I>
Insert scrap macro 1..9	<Ctrl-J 1..9>
Insert macro 1..9	<Alt-1..9>
Change directory	<Ctrl-J D>
Operating system	<Ctrl-J O>
Help	<F1>
Help and status	<Ctrl-J H>
Show available memory	<Ctrl-J R>

1 DOSREDA

11 Allmänt om filval

Vissa kommandon medger val av flera filer som sedan behandlas i den ordning som de valts. Välj sorteringsordning på undermenyn "filvalsOrdnr". Ange dirmask t.e.x till "C:\", "C:.*", "C:\DOS*.DOC", editera med <piltangenterna>, radera hela raden med <Ctrl-Y>. Detta ger ett fönster med de filer och directories som finns på drive "C:". För att välja alla filer tryck <Ins>. För att bortvälja alla filer tryck . Välj och bortvälj med "Return". Om alla filer inte ryms på samma sida anges detta med pilar i nedre och övre vänstra hörnet. Tryck <PgDn> resp. <PgUp> för att visa övriga filer. Skriv ut directory/bibliotek på vald printer med <F9>. Om ett bibliotek väljs uppdateras fönstret med de filer som ingår där. För att återgå till moderbiblioteket välj då "." (två punkter) i vänstra övre hörnet. Möjligt att välja filer från olika bibliotek. När filerna är valda startas utskrift, visas text mm. med <F10> eller avbryts med <Esc>.

1. — Dosrutiner —

1. 1 filBibliotek

Visar biblioteks innehåll

1. 2 filNamnändring

Ändrar filnamn på valda filer.

1. 3 filKopiera

Kopierar valda filer till angivet bibliotek

1. 4 textVisa

Visar valda textfiler på skärmen.

<PgDn> - nästa sida.

<Esc> - Avbryter.

<P> - Printerutskrift..

<D> - Delete/Radera.

<C> - Copy.

1. 5 filRadera

Raderar angivna filer

1. 6 sektorEditor

Ändrar och visar filer i binär/hex/decimal/ascii form.

<F2> återställer ev. ändringar som inte skrivits till disken.

<F3> skriver ev.. ändringar till disk.

<F4> växlar mellan decimal/hexadecimal/binär framställning.

<F5> växlar mellan editeringsmode ascii eller talform enligt ovan.

<F6> ger printerutskrift. Ange f.o.m., t.o.m. sektor.

<End> går till sista sektorn i filen.

<Home> går till första sektorn i filen.

1. 7 Skapa bibliotek

Skapar nytt angivet directory.

1. 8 filDela

Delar upp stora filer i mindre delar om så önskas. Ange hur stora delarna ska vara i kilobytes. Fungerar för både binära och textfiler.

1. 9 textUtskrift

Utskrift av valda filer till vald utenhet. (Skrivare, dosfil, kommunikationsport.)

1. 10 Slå ihop

Välj flera filer som kommer att sammanfogas till en fil i vald ordning.

2. Formatmeny

Välj skrivaremulering, fottext, asciifilter, liggande A4 mm.

2. 1 Filvalsordnr

Sorteringsordning vid val av filer.

1. Filnamnsordnr

Sorterar enligt alfabetisk filnamnsordning.

2. Storleksordnr

Sorterar enligt filernas storlek.

3. Datumordnr

Sorterar enligt filernas fildatum.

4. Osorterat

Ingen sortering. Den fysiska ordningen på disken.

5. Felmusik

Välj mellan "Limelight" eller "tuutt" vid de tillfällen då er medverkan krävs för vidare körning av programmet eller vid felmeddelanden.

2. 2 Utskriftsformat

1. Liggande A4

PÅ, ger viss redigering av sidlängd och radbredd vid utskrift på skrivare med papper för liggande A4.

2. Pappershöjd

Ange den fysiska pappershöjden där 72, 70, 66, 51, 50 är vanligast. Max 128.

3. asciiFilter

SWE gäller för utskrift av 7-bits ascii. (Epson MX80, LQ1500, ej IBM-kompatibel). Används för gamla ABC80x skrivare.

Roman/Ansi är andra filter som kan fungera när inget annat hjälper.

AV gäller för Ibm-kompatibel skrivare.

4. Venturaformat

PÅ, Formatterar utskriften till buffertfil för Ventura Publisher. Sätt printerTyp till NoPr. Gäller endast vissa utskrifter där ett paragrafnamn fogas in i texten som

senare kan definieras i Ventura. Denna manual är utskriven med Ventura Publisher.

5. SkrivarloggA

Sätt printerloggern PÅ/AV. Används för att logga vissa inmatningar till skrivaren.

6. SkrivarloggB

Sätt printerloggern PÅ/AV. Används för att logga vissa felmeddelanden till skrivaren.

7. Fottext

Välj fottext vid utskrifter. Default är "Evalds Sport-Data HB".

8. Datoridentitet

Ange datoridentitet, som används vid vissa utskrifter. T.ex. vid "Skrivarlogg" för att särskilja flera datorer.

9. Grafik

AV tar bort alla automatiskt utskrivna grafbilder för skrivare som inte klarar att skriva grafik

10. Manuell papp.

Välj PÅ om ni manuellt matar skrivaren med papper eller AV för kontinuerlig utskrift.

2. 3 Utenhet

1. Monitor

Väljer monitorn som utenhet. Ej monokrom skärm.

2. Centronics

Centronics parallell utenhet för skrivare.

2. 1. PRN

2. 2. LPT1

2. 3. LPT2

3. Dosfil

Ange dosfil dit utskrifterna ska skrivas. Om angiven fil redan finns hamnar utskrifterna i slutet av denna fil och kan därför växa och växa för varje utskrift.

4. Serieport

Utskrifterna går till kommunikationsporten vid t.ex. serieprinter eller sändning till annan dator.

4. 1. Serieport

4. 1. 1 COM1:

4. 1. 2 COM2:

4. 2. Hastighet

4. 2. 1 75/1200

Split speed då sändning sker i 75baud och mottagning i 1200baud.

4. 2. 2 300

4. 2. 3 1200

4. 2. 4 2400

4. 2. 5 4800

4. 2. 6 9600

4. 3. Paritet

4. 3. 1 Space

4. 3. 2 Even

4. 3. 3 Odd

4. 3. 4 Mark

4. 3. 5 Noparity

Ingen parity, innebär åtta databitar till skillnad från parity-biten, 7:e biten, satt till någon av ovanstående.

4. 4. Flödesprotokoll

Ansluten dator/skrivare använder sig av XON/XOFF protokollet för att stänga av och på sändning/mottagning.

4. 5. Tidsfördröjning

Tidsfördröjning mellan skickade tecken då mottagande dator/skrivare inte hinner med.

5. Telefax

Väljer ett faxmodem som utenhet.

5. 1. Serieport

Väljer kommunikationsport där faxmodem finns Com1, 2, 3 eller 4

5. 2. Mhastighet 4800

Väljer hastigheten för modemmet. 300- 115200

5. 3. Fhastighet 2400

Väljer hastigheten för faxkommunikationen. Sätts normalt alltid lägre än Mhastigheten.

5. 4. asciifileter

Konvertering av svenska tecken, sätts normalt alltid till AV

5. 5. Upplösning

Upplösning vid konvertering och sändning. Välj mellan HÖG/LÅG för bästa kvalitet.

5. 6. Faxklass

Välj faxklass för sändning eller automatisk avkänning av anslutet faxmodem. Om faxade meddelanden ej kommer fram kan det vara en lösning att från klassII sätta klassI och /eller minska på kommunikationshastigheterna.

6. Skrivarval

Val av skrivare för utskrifter.

6. 1. Epson RX80

6. 2. Epson MX80 II

6. 3. IBM Proprinter

6. 4. Epson LQ1500

6. 5. Canon LBP III

Med Canon laserskrivare kan följande olika stilar väljas.

6. 5. 1 1 Swiss

6. 5. 2 2 Swiss-Bold

6. 5. 3 3 Swiss-Oblique

6. 5. 4 4 Swiss-BoldOblique

6. 5. 5 5 Symbol

6. 5. 6 6 Dutch-Roman

6. 5. 7 7 Dutch-Bold

6. 5. 8 8 Dutch-Italic

6. 5. 9 9 Dutch-BoldItalic

6. 5. 10 A Courier 10pts

6. 5. 11 C Courier 8.16pts

6. 5. 12 Fixerad bredd

PÅ, ger fast teckenbredd. AV, ger snyggare utskrift men tabulering med mellanslag kan bli fel.

6. 5. 13 Mönsterfylld

Fyller bokstäverna med raster.

6. 5. 14 Skuggad

Skuggar bokstäverna.

6. 5. 15 Konturtecken

Ger ihåliga bokstäver.

6. 6. HP Laserjet II

6. 6. 1 1 Courier

Fixerad bredd, Italic och Bold har ingen effekt vid val av denna font. Vid val av liggande A4 kan inte några grafiska utskrifter erhållas. Om skrivaren ger felmeddelandet "minnet slut" vid grafiska utskrifter prova att ange sidlängden till ett mindre värde.

6. 6. 2 Fixerad bredd

Växlar mellan fixerad teckenbredd och flytande.

6. 6. 3 Italic

Växlar mellan lutande och raka bokstäver.

6. 6. 4 Bold

Växlar mellan tjocka och normala bokstäver.

6. 7. Diablo 630

6. 8. HPLaserjet IIP

Alternativ till "HPLaserjet" med lite fler möjligheter att välja olika fonter. Prova vilken som passar bäst på er skrivare.

6. 8. 1 1 Lineprinter

6. 8. 2 2 Courier

6. 8. 3 3 Helvetica

6. 8. 4 4 Times Roman

6. 8. 5 Fixerad bredd

Välj helst alltid fixerad bredd. PÅ

6. 8. 6 Italic

Sneda bokstäver. (Kursiv)

6. 8. 7 Bold

Fetare stil. PÅ är för det mesta önskvärt.

6. 9. Postscript

Postscriptskrivare har många möjligheter. Bästa inställningen är dock "Courier PÅ", "Italic AV", "Bold PÅ". Om ni har kunskap om postscriptprogrammering kan man med fördel skriva till en dosfil och ändra manuellt i denna för att erhålla mer komplicerade utskrifter.

6. 9. 1 1 Courier

6. 9. 2 2 Helvetica

6. 9. 3 3 Times-Roman

6. 9. 4 4 Avantgarde Book

6. 9. 5 5 Bookman-Demi

6. 9. 6 6 Helvetica-Narrow

6. 9. 7 7 NewCenturyschlbk

6. 9. 8 8 Palatino-Roman

6. 9. 9 Italic

Fungerar inte på alla fontval ovan.

6. 9. 10 Bold

6. 10. ingen

Välj ingen skrivare vid t.ex. utskrift till dosfil. Inga skrivar-styrtecken skickas då till utenheten. Utskrifter till dosfil innehållande styrtecken för skrivare, använd doskommandot "COPY filnamn.ext PRN: /B". Lägg till "/B" vid kopiering av filer innehållande grafik.

2. 4 Etiketttyp

Inställning av etikettstorlek mm. OBS! Vissa etikettutskrifter förutsätter bestämda storlekar, varvid dessa inställningar inte har någon betydelse. Måtten anges i tiondels millimeter. 1mm= 10.

1. Vänstermarginal

Här finns t.ex. möjligheten att "hoppa" över en etikettkolumn genom att sätta vänstermarginalen till lämpligt värde och minska "kolumner" med en.

2. Höjd

Etikettens höjd.

3. Ydelning

Etikettens delning i höjdded. Mät från överkant till överkant.

4. Bredd

Etikettens bredd.

5. Xdelning

Etikettens delning i horisontell led. Mät från vänsterkant till vänsterkant.

6. Umarginal

Toppmarginal. Vertikala tabuleringen före första etiketten. Framst för laserskrivare annars noll.

7. Nmarginal

Bottenmarginal.

8. Kolumner

Antal etiketter i bredd.

9. Rader

Antal etikettrader.

10. Manuell matning

PÅ= manuell matning av etikettark, AV= löpande utskrift.

10. 1. Texttyp

Välj font för etikettutskriften. De grafiska fonterna 1..9 är teoretiskt skalbara mellan 1- 99, där 10 är normalt. Storleken varierar mellan de olika fonterna.

10. 1. 1 Triplex, grafik

10. 1. 2 Bold, grafik

10. 1. 3 Sansserif, grafik

10. 1. 4 Gotisk, grafik

10. 1. 5 Euro, grafik

10. 1. 6 Script, grafik

10. 1. 7 Simple, grafik

10. 1. 8 Complex, grafik

10. 1. 9 Tscript, grafik

Skrivarens fonters utseende beror på funktionen då man sänder <compressed> resp. <double>.

10. 1. 10 Normal, skrivaren

10. 1. 11 Liten, skrivaren

10. 1. 12 Stor, skrivaren

Plakat grafik är grovgrafik men snabb till skillnad från de övriga grafiska fonterna.

10. 1. 13 Plakat, grafik

Ange önskad skala i x och y-led för de nio första grafiska fonterna. Prova dig fram genom att först skriva till vanligt papper.

10. 1. 14 Yskala, grafik

10. 1. 15 Xskala, grafik

De grafiska fonterna använder programbiblioteket endast som tillfällig lagring av fonter om denna switch sätts till PÅ. Fonter och tillhörande skalor som ofta används kan sparas med AV.

10. 1. 16 Radera efteråt

2. 5 Spara utenhet

1. 1. Namn1

2. 2. Namn2

3. 3. Namn3

4. 4. Namn4

Spara inställningarna gällande skrivare, utenhet, utskriftsformat mm som angivet namn. Skifta därefter mellan olika sparade utenhetsdefinitioner enkelt och snabbt.

2. 6 Spara etikett

1. Namn1

2. Namn2

3. Namn3

Välj och samtidigt spara nuvarande etiketts inställningar. Ändra namnet för den blivande inställningen om så önskas. Inställningen är kopplad till "Sparad utenhet".

1 TELEREDA

Modemkommunikationsprogram som håller ordning och reda på telefonkostnaderna.

1. Välj bas

Välj aktuell konfiguration vid "Uppkoppling", "Modifiera" mm.

2. Addera/modifiera

2.1 Addera

DataBasNamn				TelefonNr3	ExtraAvg	TfnAvg	SumMin	nLog
Taxa1	Taxa2	Taxa3	Taxa4	LoggRad1	LoggRad2	TelefonNr3		LoggRad3
KomPort: Baud		Parity	Debug	Echo	Terminal	Xon/Xoff	Tidsfördr.	

Adderar konfiguration för uppkoppling.

DataBasnamn	Namn för databas t.ex "Videotext"
ExtraAvg	Ingående avgift per minut som databasvärden debiterar.
TfnAvg	Ingående telefonavgift.
SumMin	Ingående antal minuter för uppkoppling.
nLog	Ingående antal gjorda uppkopplingar.
TelefonNr1	Telefonnummer som automatiskt slås av "Heyes"-modem.
TelefonNr2 och TelefonNr3	Alternativa telefonnummer som information vid manuellt slagna nummer.
Taxa1	Högsta telefontaxan enligt riktnummerområde. Mån- Fre 08.00- 12.00
Taxa2	Telefontaxan Mån- Fre 12.00- 18.00
Taxa3	Telefontaxan Mån- Fre 18.00- 22.00
Taxa4	Telefontaxan Mån- Fre 22.00- 08.00 och Lör, Sön och helgdagar.
LoggRader	Hemliga password

2.2 Modifiera

1. Bas

Ändring av den aktuella databasens namn, mm.

2. Kommunikationsparam

Ändring av den aktuella databasens kommunikationsport, parity, telefonnr, mm.

2.1. Serieport

Välj serieport för kommunikation.

2.1.1 Com1

2.1.2 Com2

2.2. Hastighet

Välj baudtalet för kommunikation. Split speed, sänder i 75 baud och mottager i 1200 baud.

2. 2. 1 75/1200

2. 2. 2 300

2. 2. 3 1200

2. 2. 4 2400

2. 2. 5 4800

2. 2. 6 9600

2. 3. Paritet

Välj paritetstyp för kommunikationen. 7databits och paritet eller 8databits ingen paritet.

2. 3. 1 Space

2. 3. 2 Even

2. 3. 3 Odd

2. 3. 4 Mark

2. 3. 5 Noparity

2. 4. Lokalteko

PÅ för kommunikation där uppkopplad dator inte ekar tecken. (Full duplex).

2. 5. Flödesprotokoll

PÅ för kommunikation som använder sig av XON/XOFF.

2. 6. Tidsfördröjning

Tidsfördröjning vid sändning av tecken då mottagande enhet inte hinner mottaga.

2. 7. Terminaltyp

Välj terminaltyp.

2. 7. 1 Ansi

2. 7. 2 Videotext

2. 8. Asciifilter

PÅ för att konvertera 7bits ascii/IBMascii.

2. 9. Cr+lf

PÅ för att lägga till en linefeed (radframmatning) när radslut påträffas vid mottagning.

2. 10. Debugmode

Vid videotext sparas alla inkommande tecken till angiven fil, som senare kan spelas av. Vid ansiterminal visas alla tecken inklusive styrkoder.

2. 11. Autoinloggning

Automatisk uppringning och/eller automatisk inloggning.

2. 11. 1 Telefonnummer

Ange vilket telefonnummer som ska slås av AT-Heyes kompatibelt modem. Modemet styrs av följande koder:

"AT&G0", ingen guardtone.,

"ATN=3", försöker ringa 3 gånger

"ATDTteleniummer", touchtone dialing angivet telefonnummer.

2. 11. 2 Password1

2. 11. 3 Password2

2. 11. 4 Password3

Ange sträng att vänta <i>lösenord</i> på:
--

Ange password att <i>sportdata</i> svara:
--

Ange vilka lösenord och nyckelord att vänta på för lösenordet. Kontrolltecken inmatas genom att först trycka <Ctrl-P> och därefter kontrolltecken. (Ex <Ctrl-P><Ctrl-M> blir <cr>, <Ctrl-P><Ctrl-Q> används för att vänta på vid videotext.

3. Nollställ

Nollställer kostnaderna för den aktuella databasen.

4. Uppkoppling

Uppkoppling enligt valda förutsättningar. <Ctrl-E> avslutar efter avloggning.

Ansiterminal.

Ange loggfil för att spara uppkopplingen, <F5> för att skicka fil

Videotext

<F1> för meny. Vilket ger olika möjligheter beroende på om en mus finns installerad.

4. 1 Färgändra

Ändra färgpaletten. Peka och välj färg med musen därefter ändra RGB värden genom att peka och trycka på+/-.

4. 2 Lagra

Lagra hela skärmen till vald fil. Ingen mus nödvändig.

4. 3 Utsnittslagra

Använd musen för att välja först övre hörnet och därefter nedre hörnet och ange filnamn för lagring.

5. Listor

Utskrifter till vald utenhet enligt formatmenyn.

5. 1 Logglistavald

Utskrift av logglistan för vald bas. Ange datumgränser för listan.

5. 2 Logglista

Utskrift av logglista enligt ovan men för alla baser.

5. 3 Sumgrafisk

Grafisk presentation av uppkopplade tider och telefonkostnader.

5. 4 Formatmeny

Se "DOSREDA"

5. 5 Bildslingavtx

Visar bilder i paintbrushformat *.PCX och *.PCC .

5. 6 Avlusavtx

Avspelar en debugfil i videotext. *.DBG

6. Diverse

6.1 Datadir

Ange bibliotek för datafilerna.

6.2 Makedir

Skapa bibliotek. Ex "c:\reda\teledir"

6.3 Maketelefiler

Om inga filer finns eller för att starta från början utför detta kommando för att skapa nya nollställda datafiler.

6.4 Backup

Kopiering av datafilerna till angiven disk och bibliotek.

6.5 Indexbuild

Uppdatering av räknare och indexfilsnycklar.

6.6 Status

Viss information för främst programutveckling.

1 BANDEROL

Dessa rutiner kräver att en mus finns installerad i datorn.

1. Välj utsnitt

1. 1 Ram

Välj utsnitt som gäller för "utskrift" av banderoll, "spara PCX" eller "Pcx->Pas". Flytta först vänstra övre hörnet och klicka med vänster musknapp för att fixera. Flytta därefter högra nedre hörnet och fixera med höger musknapp.

1. Banderoll

Information för utskrift av banderoll bl. a. antal A4 sidor och förstöringsgraden (wy).

2. Pxc2pas

Information om antal rader och kolumner (xw och rw).

3. Övrigt

Information för "spara Pcx" bl. a. antal pixels i y- och x-led.

1. 2 Färg

Välj färgen som gäller som svart vid utskrift av banderollen. Ändra paletten för aktiv färg (markerad med kryss) genom att klicka minus (ta bort) resp. klicka plus (lägga till). Återvänd till meny med högerklick.

1. 3 Printermode

Väljer skrivarmodell. LQ1500 kan skriva enligt modell 24 övriga skrivare endast enligt modell 08. 24 och 08 står för 24 nålars resp. 08 nålars skrivarhuvud.

2. Textstorlek

Väljer förstöringsgraden av aktiv font 1- 10ggr.

3. Textfont

3. 1 Normal

3. 2 Triplex

3. 3 Liten

3. 4 Sanserif

3. 5 Gotisk

3. 6 Euro

3. 7 Script

3. 8 Simple

3. 9 Complex

3. 10 Tscri

4. Edit

4. 1 Nollställ

Raderar skärmen och sätter defaultvärden på font mm.

4. 2 Sudda

Suddgummi. Återgå till meny med högermusklick.

4. 3 Cirkel

Rita cirkel enligt ritfärgen. Ej implementerat.

4. 4 Linje

Rita linje enligt ritfärgen. Ej implementerat.

4. 5 Rektangel

Rita rektangel enligt ritfärgen. Ej implementerat.

4. 6 Ritfärg

Välj aktiv ritfärg genom att klicka med musen på önskad färg. Ändra paletten för aktiv färg (markerad med kryss) genom att klicka minus (ta bort) resp. klicka plus (lägga till). Återvänd till meny med högerklick.

4. 7 Text

Placera cursorn med musen och skriv text. Möjliga styrtecken är <cr> och <bs> (backspace). Återgå till meny med <F10>.

Normal 1ggr

Triplex 1ggr

Liten 6ggr

Sanserif 2ggr

Gotisk 2ggr

Euro 2ggr

Script 2ggr

Simple 2ggr

Complex 2ggr

Tscript 2ggr

5. Filer

5. 1 Ladda pcx

Ladda angiven paintbrushfil i *.PCC eller *.PCX format.

5. 2 Spara pcx

Spara fil enligt ramutsnitt.

5. 3 Pcx->Pas

Skapar pascalkällkod med data för användning i egna program enligt vald skivarmodell (24, 08) enligt utsnitt.

5. 4 Utskrift

Utskrift av banderoll enligt valt utsnitt och vald färg.

Grattis på födelsedagen
önskar **Kvalds Sport-Data** 

1 Importfiler, exempel

Exempel på textfiler som kan användas för import av data till OL-systemet.-

1. Klasser för 3-dagars-tävling

*KLASSER

H21E ,,0,0,3,050 ,5:30 ,9:30,031,031,135,11000,10400,10500,101,201,301,180,180,60,1,1,1,2,3,1,0,0,0,01,01,01,0,0,30
H20E ,,0,0,3,050 ,5:45 ,9:45,032,032,045,07850,08050,08500,103,203,303,240,240,60,1,1,1,1,1,1,0,0,0,03,03,03,0,0,30
H18E ,,0,0,3,050 ,6:00,10:00,032,032,105,07600,07300,07500,104,204,304,240,240,60,1,1,1,1,1,1,0,0,0,04,04,04,0,0,30
H40A ,,0,0,3,150 ,7:30,12:00,031,031,135,07600,07300,07500,104,204,304,120,120,60,1,1,1,1,1,1,0,0,0,04,04,04,0,0,30
H35B ,,0,0,3,150 ,7:30,12:00,031,031,045,07150,07100,06500,106,206,306,120,120,60,1,1,1,1,1,1,0,0,0,06,06,06,0,0,30
D16A ,,0,0,3,150 ,7:30,12:00,032,032,030,05400,05300,05000,111,211,311,240,240,60,1,1,1,1,1,1,0,0,0,11,11,11,0,0,30
D12A ,,0,0,3,150 ,7:30,12:00,092,092,045,03000,03250,03000,119,219,319,180,180,60,1,1,1,2,3,1,0,0,0,19,19,19,0,0,30
D12B ,,0,0,3,150 ,7:30,12:00,061,061,045,02100,02700,02500,120,220,320,180,180,60,1,1,1,2,3,1,0,0,0,20,20,20,0,0,30
D10 ,,0,0,3,150 ,7:30,12:00,101,101,030,02100,02700,02500,120,220,320,180,180,60,1,1,1,2,3,1,0,0,0,20,20,20,0,0,30

2. Klasser för 1-dagars-tävling

*KLASSER

H21E ,,0,001,1,050,006:10,010:00,31,14200,101,180,1,1,0,01,0,5
D21E ,,0,051,1,044,006:45,010:45,31,08800,102,180,1,1,0,02,0,4
H20E ,,0,101,1,050,006:30,010:45,32,12200,103,180,1,1,0,03,0,5
D20E ,,0,151,1,036,007:00,010:45,32,08800,104,180,1,1,0,04,0,5
H50A ,,0,000,1,150,008:45,013:00,32,06100,113,120,1,1,0,13,0,2
H50B ,,0,000,1,150,009:00,014:00,32,05500,114,120,1,2,0,14,0,1
H45A ,,0,000,1,150,008:00,012:00,31,08100,115,120,1,1,0,15,0,4
H21AL1 ,,0,000,1,150,006:45,012:30,31,12400,121,120,1,1,0,21,0,3
H21AL2 ,,0,000,1,150,006:45,012:30,32,12400,121,120,1,1,0,21,0,3
H21AK ,,0,000,1,150,006:30,012:00,31,09700,123,120,1,1,0,23,0,4
D45A ,,0,000,1,150,009:45,015:00,31,05800,142,180,1,1,0,42,0,3
D45B ,,0,000,1,150,010:00,015:00,32,04200,143,180,1,2,0,43,0,1
D10 ,,0,000,1,150,009:00,014:00,31,02300,160,120,1,2,0,60,0,10

3. ..Klasser för stafett-tävling

*KLASSER

H21 ,001,0,001,3,150,05:30,10:00,000,10780,10720,10720,01A,01B,01C,123,123,123,1,1,1,0,0,0
H20 ,002,0,101,3,150,05:45,11:00,015,8760,8690,9320,02A,02B,02C,123,123,123,1,1,1,0,0,0
D21 ,003,0,081,3,150,06:00,11:00,015,6480,6570,6690,03A,03B,03C,123,123,123,1,1,1,0,0,0
D20 ,004,0,121,3,150,06:00,11:00,060,5400,5490,5390,04A,04B,04C,123,123,123,1,1,1,0,0,0
D16 ,005,0,146,3,150,06:30,11:00,045,4400,4460,4470,13A,13B,13C,123,123,123,1,1,1,0,0,0
D14 ,006,0,171,3,150,06:30,11:00,060,3390,3420,3430,14A,14B,14C,123,123,123,1,1,1,0,0,0
D12 ,007,0,191,3,150,06:30,11:00,045,2520,2520,2560,15A,15B,15C,123,123,123,1,1,1,0,0,0

4. .. Bas för 3-dagars-tävling.

*BAS

HÄLLEFORS OK,MÅNDAG 1987-07-06,08:30,58,32,18,*2.0,15000,12,AV
HÄLLEFORS 3-DAGARS 1987,320,720,INTERN.,03,0,1,1,1
HOLGER FURÅS,SKOLVÄGEN 3A,712 00 HÄLLEFORS,0591-10342
CONNY LINDBERG,BOX 3067,712 00 HÄLLEFORS,0591-15142
ROLF PETTERSSON,OK MILAN,NORA
ROLF PETTERSSON,OK MILAN,NORA

5. .. Bas för stafett-tävling.

*BAS

HÄLLEFORS OK,SÖNDAG 1987-09-06,09:30,00,32,18,*2.0,15000,00,PÅ
DM-BUDKAVLE 1987,360,900,BUDKAVLE,03,0,1,1,1
JOHNNY BRANDT,LEKBERGSVÄGEN 49,712 00 HÄLLEFORS,0591-10137
INGMAR KARLSSON,SÄVSJÖN,712 00 HÄLLEFORS,0591-18056

6. .. Bandata för orienterings-tävling.

*BANOR

101,11000,0,s2,33,44,106,50,60,68,109,76,78,79,85,108,46,111,180,m1
102,9450,0,s1,59,64,67,70,73,83,81,86,92,105,180,m1
103,7850,0,s1,58,126,125,69,71,53,88,92,105,180,m1
108,5550,0,s1,49,57,62,53,86,46,38,102,100,m2
109,5400,0,s1,54,62,56,49,45,41,38,102,100,m2
110,5450,0,s1,52,75,83,89,91,101,180,m1

7. .. Klubbadresser

; Evalds Sport-Data HB, Bo Engborg, 1989-01-15 12.11

*Klubbar

Skogssport,,99

,Idrottens Hus,123 87 Farsta,08-7136000

1

2

3

Svenska Skidförbundet,,99

,Idrottens Hus,123 87 Farsta,08-7136000

1

2

3

Angelniemen Ankkuri SF,,00,0,0,1,0,FIN

,Turuntie 19,SF-242 40 Salo 24 Finland

1

2

3

Arboga OK ,,21,0,1,1,1,SWE

,Box 122,732 00 Arboga

Pettersson Lars-Olov,Storgatan 55E,732 00 Arboga,0589-12529

2

3

Asker SK N,,00,0,0,1,0,Norge

0

1

2

3

Gävle OK,,05,0,0,1,0,SWE

Svensson I,VIDEVÄGEN 5,802 39 Gävle,026-125017

BLOOM GÖRAN,ULSMYGEN 27,803 62 GÄVLE,026-184935

2

3

8. .. Namn på anmälda.

*NAMN

OK ALEHOF ,H35A ,BERT WATE

OK ALEHOF ,D14A ,PETRA BRATTSTRÖM

OK ALEHOF ,D12A ,LINDA BRATTSTRÖM

OK ALEHOF ,H45A ,GÖRAN BÖRJESSON

OK ALEHOF ,D45A ,ELVY BÖRJESSON

OK ALEHOF ,H18E ,CLAS DAHLBERG

OK ALEHOF ,H20A ,MARTIN BÖRJESSON

Almby IK ,H21E ,ULF LARSSON,216

Almby IK ,H20E ,ANDERS LINDUS,928

Almby IK ,D21E ,ANNA-BIRGITTA KARLSSON,63

BJÖRNEBORGS SK ,H50B ,PER LARSSON

BJÖRNEBORGS SK ,H60 ,OLLE NILSSON

DEGERFORS OK ,H18E ,JOHAN OCKBORN

OK ,D16A ,KARIN ANDERSSON

DEGERFORS OK ,D10 ,SOFIA ANDERSSON

DEJE SF ,H21B ,BO LUNDBERG

DEJE SF ,H50B ,BERTIL LUNDBERG

DOMNARVETS GOIF ,H35B ,JAN-ERIC NILSSON

DOMNARVETS GOIF ,D21B ,ASTRID OLLI-NILSSON

EDS SK ,H21A ,FREDRIK BARRULF
GÄVLE OK ,H40B ,GUNNAR JERNBERG
GÄVLE OK ,D10 ,ÅSA JERNBERG
HAGABY GOIF ,D12B ,JULIA LARSSON
HAGABY GOIF ,D14B ,INGRID PERSSON
HAGABY GOIF ,H45B ,LARS OVE NYQVIST
HAGABY GOIF ,H45B ,LEIF ERLANDSSON
HAGABY GOIF ,H21B ,LARS TIVENIUS
HAGABY GOIF ,H21E ,ULF DIDRIKSSON ,271

9. .. Kontrollpunkter.

*KONTROLLER

31,,31,,DStig,EFörgrening,FStig,,
32,,32,,DKolbotten,EBevuxen,,,
33,,33,,DSänka,,,GuppeI,
34,,34,,DKolbotten,Ebevuxen,,,
35,,35,,Dväg,Eförgrening,fstig,,
36,,36,,DKolbotten,,,,,2140,1108
37,,37,,dsten,,1.7,gnösid,
38,,38,,dsten,,1.9,gösid,
39,,39,,dkolbotten,ebevuxen,,,
40,,40,,dhöjd,,,guppepå,
41,,41,,dsänka,,,guppei,
49,,49,,dkolbotten,,,,
50,,50,,dbrant,,1.5,gvidfoten,
51,,51,cnv,dbrant,,2.0,gvidfoten,,1520,2335
52,,52,cö,dsänka,,,,
53,,53,,dsänka,,guppei,
129,,129,,dhalvöpp.mark,,göhörnet,
131,,131,,dkälla,,,,,1650,2155
180,,180,,dväg,ekorsning,fväg,,,2400,950
s1,Astart,S1,,dsänka,,,,,1881,2235
s2,Astart,S2,,dstig,,,,
s3,Astart,S3,,dhalvöpp.m,,,gvhörnet,
m1,Asnits,_snits,_snits,_snits,100,_snits,_snits,Hsnits,2390,880
m2,Asnits,_snits,_snits,_snits,200,_snits,_snits,Hsnits,2390,880

1 Meddelanden

- “Datanummer” har redan tid ändring sker! (OIInmata)
Information på skärm och printerlogg (=xx=): Vid inmatning och import av måltider när deltagaren redan har registrerats med måltid eller någon av följande (ejs, fel, utg, osv..)
- Alla datanummer i filen ej behandlade! (OIInmata)
- Alla måltider i filen ej behandlade! (OIInmata)
- Alla Persondata kommer att raderas Ok! (OIInmata)
Varning på skärm: Vid “radera alla personer” ges möjligheten att ångra sig. Kommandot används efter import av namn, där fel upptäckts före ny import av rättade filer. (Klubbnamn saknas, fel klass mm)
- Ange typ:
[Stafett Budkavle Intern. Dag DM SM Nordisk Motion Triathlon] (OIBas)
Information på skärm: Vid inmatning/modifiering av tävlingsbasen ange någon av dessa. “Stafett”, “Budkavle” måste användas vid sådana tävlingar. “Motion” måste användas vid tävlingar där antalet i klasserna överstiger max antal i klassen. Lottas som gemensam start (motionslopp, maratonlopp mm).
- Antal klocktider: “xx” (OIInmata)
- Antalet i klassen [maxdimiklass] “klassbet”
Tillåten lottning endast: GemensamStart; INTE Klubbanlottning (OIInmata)
Information på skärm och skrivare: Vid inmatning/import av namn då antalet deltagare överstiger max dimensionering. Endast gemensam startlottning är då tillåten (maraton, motionslopp mm INGEN klubbloppning).
- Antalet i klassen [maxdimiklass] “klassbet”
för många för programmet (dags att kompilera/ dela klass) (OIInmata)
Information på skärm och skrivare: Vid inmatning/import av namn då antalet i klass överstiger max dimensionering och klubbloppning skall utföras. Eller max antal tillåtna deltagare för hela tävlingen överskrider. Ett tips är att dela på klassen/tävlingen. Se Klassdela. Skapa en extra tävling för hälften av klasserna.
- Använd annat kommando för direktklasserna! (ListReda)
Information på skärm: Försök att skriva ut resultat för direktklasser genom att ange en DIR-klass i klasslistan. Använd istället det särskilda kommandot för direktklasser. “DIR1”, “DIR2” osv..
- Använd någon annan modul för att välja basen! (SpikReda)
Information på skärm: Vid start av speakreda då ingen information i filen “Olreda.ppp” finns om vilken tävling eller på vilket bibliotek vald tävling finns. Välj tävlingen enligt huvudmenyval ett, kopiera därefter filen “OlReda.ppp” till speakerdatorns olbibliotek.
- Bana “BanaNr”, raderad... (BanReda)
Information på skärm: Banan enligt “BanaNr” är funnen och raderad ur databasen. Om banan används i någon klass eller inte finns enligt “BanaNr” sker ingen radering.
- Banan finns redan definierad!! Ändra bankod (BanReda)
Information på skärm: Vid inmatning/modifiering av bannr. då “BanNr” redan finns definierat i databasen. Bannr måste vara unika och endast förekomma en gång i databasen.
- Basnumret har felaktiga/inga filer “xx” (OIPlus)
Information på skärmen: Misslyckat försök att öppna tävlingens datafiler.
- Befintliga datafiler kommer att förstöras. OK? (OIBas)
Information på skärmen: Vid radering av hel tävling ges tillfälle till att ångra sig genom att svara NEJ innan radering sker.
- Beskrivningsfil ej vald! (ListReda)
Information på skärm: Vid försök att göra utskrifter av extratävling då ingen beskrivningsfil är vald.
- Betalningsmottagare/GiroNr ej angivna. Avbryta (KlubReda)
Information på skärm: Vid utskrift av giroblanketter och eget gironummer är en tom sträng ges möjlighet av avbryta och ange gironummer för post eller bank.
- Biblioteket ej funnet! (OIReda)

- Biblioteket finns redan. Ändra namn på bibliotek** (OIInstal)
Information på skärm: Vid installation av OLREDA då ett bibliotek med önskat namn redan finns (OL). Ändra namn om biblioteket innehåller andra program annat än OLREDA. Om biblioteket innehåller gammal version av OLREDA, kör på, men det går snabbare och lättare om den gamla versionen först raderas.
- Buffert för liten för grafikmoden!** (OIReda)
Information på skärm: Vid sparande av grafikfil. Borde inte hända vid grafiksystemen (CGA,HGC, EGA, VGA).
- Datanrfilen synkroniserad för "nummer"!** (OIInmata)
Information på skärm: Efter synkronisering av datanummerfil. Gäller målklockor.
- DataNummer ingår i icke speakervald klass!** (SpikReda)
Information på skärm: Vid försök att plocka fram deltagare som inte ingår i speakerbevakade klasser.
- Datanumret "nummer" finns ej i huvudtävlingen!** (ListReda)
Information på skärm: Vid inläsning av beskrivningsfil "*.BSK", extratävling (tävlingitävling) där datanummer finns angivna för att skapa lag/filtrera deltagare.
- De ursprungliga auoexec.bat och config.sys gäller f.o.m. nästa uppstart!** (OIReda)
Information på skärm: Efter kommandot "EndO".
- Dessa rutiner fungerar endast om tävlingen är individuell!** (ListReda)
Information på skärm: Försök att utföra kommandon gällande "tävlingitävling" på budkavle/stafett.
- DIRektanm.klass ej angiven!!** (OIInmata)
Information på skärm: Försök att addera annan klass än direktklass vid inmatning av direktanmälda.
- Direktklasser ej definierade! (ex. "DIR1", "DIR2").** (OIInmata)
- Disken ej klar!** (OIReda)
Information på skärm: Försök att skriva till en diskettenhet där luckan är öppen/ disketten felaktig/ eller obefintlig.
- Disken full vid avslutande av filen "filnamn"** (OIInmata)
Information på skärm: Disketten full eller annat fel vid avslutning av skrivning. Svårt att åtgärda. Se därför till att disketten har utrymme först. (Lagring av måltider först och främst)
- Disken full!** (OIReda)
Se ovan:
- Disken full!! Fil: "filnamn"** (OIInmata)
Se ovan:
- DOS setblock error before EXEC call!** (OIInstal)
Information på skärm: Borde aldrig hända.
- DOS setblock error efter EXEC call!** (OIInstal)
Information på skärm: Borde aldrig hända.
- DOS setblock fel efter EXEC.** (OIReda)
Information på skärm: Borde aldrig hända.
- DOS setblock fel före EXEC.** (OIReda)
Information på skärm: Borde aldrig hända.
- Doserror "errnr"** (OIInstal)
Information på skärm: Rapport av doserror som programmet inte kan förutse. Borde aldrig hända som kritiska fel.
- Driven "Z:" ej klar!** (OIReda)
Se disken ej klar ovan:
- Dumpar screenen till filen "filnamn"** (OIReda)
Information på skärm: Vid screendump till filnamn.
- Ej ..lyckad kopiering!!** (OIBas)
Information på skärm: Backupkopieringen lyckades ej. Fel angivet bibliotek. Disken full mm.
- Ej implementerat!!** (OIxxport)
Information på skärm: Kommandot är inte implementerat.
- Ej implementerat!! i 24-nålars mode, använd import/export.** (BanReda)
Information på skärm: Vid försök att addera/modifiera rutbeskrivningar i 24-nålars mode.

Ej tillåtet att addera direktklass! Information på skärm: Vid försök att addera/modifiera direktklass vid inmatning av vanliga klasser.	(OIInmata)
Emsminne bytes: "bytes" Information på skärm: Då programmet upptäcker LIM EMS minne (expanded) vid de rutiner som kan utnyttja detta.	(OIReda)
Endast version 3.0 av PaintBrush *.PCX- filer! Information på skärm: Försök att ladda in fel version av paintbrushfil som programmet inte känner igen.	(OIReda)
Error vid avslutande av exportfilen!	(OIxxport)
Error! Kan ej läsa filen.	(OIInstal)
Ettapp "0" eller "ettapp". Information på skärm: Ange vilken resultatetapp "0" sammanlagt (vid jaktstart/budkavle) eller ettapp som speakerprogrammet ska rulla klockan för.	(SpikReda)
EXECerror: "errnr"	(OIReda)
Exporterade objekt: "xx" Information på skärm: Efter export ges antalet exporterade objekt som ska stämma överens med räknarnas antal i övre delen av skärmen.	(OIxxport)
ExportFile "filnamn" öppen.. (Esc - avbryter) Information på skärm: Vid skrivning av exporterade objekt till exportfil. Avbryt med <Esc>.	(OIxxport)
Exportfilen stängd!	(OIxxport)
Extendedminne bytes: "bytes" Information på skärm: Dock, ingen support av "extended", utökat minne endast LIM EMS.	(OIReda)
Fel antal nummer i gruppen!	(OIPlus)
Fel format för PaintBrush *.PCX- fil! "filnamn" Information på skärm: Filen "filnamn" känns inte igen av programmet som en paintbrushfil.	(OIReda)
Fel i beskrivningen. "*KLASSER=" saknas! Information på skärm: Vid inläsning/val av beskrivningsfil då klasser angivna klasser saknas på tävlingen eller, kan ej på annat sätt välja ut klasser.	(ListReda)
Fel i klassdata/banordnfil "klassbet", Banlottningen ej rimlig. Information på skärm: Vid inmatning/import av personer/klasser då banlottningen inte kan utföras p.g.a. felaktiga anvisningar i banlottningsdata. (ex "A", "A", "B", fel "A", "B", "C", rätt).	(OIInmata)
Fel i nummerdata nr: "nummer"	(OIPlus)
Fel i textfilen! "*Baser före *Nummer" eller annat fel. Information på skärm: Fel i plustextfil då nyckelorden kommer i fel ordning.	(OIPlus)
Fel MS-Dosversion. Använd versioner f.o.m. 3.3. Information på skärm: Programutvecklingen f.n. på dosversion 5.0 (910810). Kommandon förekommer i programmet som kräver dosversioner lika eller nyare med version 3.3. Enda chansen är att byta upp sig.	(OIReda)
Fel på bana "bankod", Klass: "klassbet" Information på skärm: Vid inmatning/import av banor har fel upptäckts i bandata för angiven "bankod". Kolla.	(BanReda)
Fel vid displayWindow!	(OIReda)
Fel vid initiering av "yyyy"	(OIReda)
Fel vid kopiering!! "xx"	(OIBas)
Felaktig bokstav för diskettenhet!	(OIInstal)

Felaktig klass odefinierad klubb (Olxxport)	(Olxxport)
Information på skrivare: Vid import av persondata där kommafel antagligen gjorts eller klassen inte finns definierad på tävlingen.	
Felaktig odefinierad klubb	(Olxxport)
Information på skrivare: Vid import av personer då klubbnamnet inte finns i databsen. Endast en varning om att klubbdata inte kommer att finnas (adresser mm) för klubben då klubben adderas automatiskt till databasen.	
Felaktig tid!	(SpikReda)
Information på skärm: Vid tidsinställning av datorns klocka. Ange enligt exempelformatet.	
Felaktigt bibliotek!	(OIInstal)
Information på skärm: Vid angivande av installationsbibliotek.	
Felaktigt datanummer! "startnummer"	(SpikReda)
Information på skärm: Vid inmatning i målgångseditorn där "startnummer" inte känns igen som ett startnummer.	
Fil med datanummer "filnamn" är öppen!	(OIInmata)
Information på skärm: Filen "filnamn" är öppen för datanummer. Målklocka.	
Fil med klocktider "filnamn" öppen!	(OIInmata)
Information på skärm: Filen "filnamn" är öppen för klocktider. Målklocka.	
Filen "ExtraFilNamn" inläst!	(ListReda)
Information på skärm: Efter val av beskrivningsfil vid tävlingitävling.	
Filen "filnamn" finns redan. Skriva över	(ListReda)
Information på skärm: Filen med filnamnet "filnamn" finns redan. Möjlighet att ångra för att ändra filnamnet.	
Filen existerar redan. Skriva över?	(OIInmata)
Se ovan.	
Fileopen error! (skrivskyddad, fel directory, mm.)	(OIInmata)
Information på skärm: Försöket att öppna fil för lagring misslyckades.	
För litet minne för att lagra fria listan.	(OIReda)
Information på skärm: Borde aldrig hända.	
Förstöra gamla speakerdata	(SpikReda)
Information på skärm: Vid initiering av speakerdata ges möjlighet att ångra sig innan de gamla datafilerna skrivs över.	
Gemensam startordning redan utförd Fortsätta ?	(OILotta)
Information på skärm: Vid omlottning av "Motion"stävling gemensam start ges möjlighet att ångra sig genom att svara Nej. Nya datanummer sätts av programmet. Denna information gäller främst då lottning redan utförts enligt klubbantlottning och därefter nu gemensamstartlottning.	
Gemensam startordning redan utförd! Lotta om	(OILotta)
Se ovan:	
Grafikmodul saknas!	(BanReda)
Information på skärm: Borde aldrig hända. Möjligen på datorer som helt saknar standardiserade grafiksysteem.	
Grafiskt initieringsfel: "errnr"	(BanReda)
Se ovan:	
Heaperror!	(OIInstal)
Information på skärm: Minnesfel. Minnet för litet eller programfel.	
ID: "datorid" , Utenhet: "skrivare", Etikett "etikett"	(OIReda)
Information på skärm: Då inget annat meddelande föreligger visas denna information. ID: "angiven datoridentitet som används vid printerloggen", Utenhet: "vald utenhetskonfiguration", Etikett: "vald etikettkonfiguration" se DOSREDA	
Import klar!! Antal rader: "rader"	(Olxxport)
Information på skärm: Efter import.	
ImportFile "filnamn" öppen.. (Esc - avbryter)	(Olxxport)
Information på skärm: Vid import av "filnamn" kan importen avbrytas med <esc> för att slippa vänta på en lång importfil att bli klar då man vet att den innehåller felaktigheter.	
Inga banor för etappen!	(BanReda)
Information på skärm: Försök att skriva ut banor som enligt klassdata inte finns i databasen.	
Inga baser valda!	(OIPlus)

Inga deltagande klubbar!	(KlubReda)
Information på skärm: Vid försök att ge kommando som kräver att deltagande klubbar på tävlingen finns. Deltagande klubbar uppdateras automatiskt vid inmatning/import.	
Inga giltiga sammanslagna resultat!	(OIPlus)
Information på skärm: Sammalagda tävlingar. Inga sammanlagda resultat för valda tävlingar har kunnat paras ihop.	
Inga löpare valda enligt beskrivningen.	(ListReda)
Information på skärm: Enligt beskrivningsfilen har inga deltagande lag/ individuella deltagare kunnat filtreras ur.	
Inga speakerklasser initierade!	(SpikReda)
Information på skärm: Försök att ge kommando som är meningslösa om inga speakerklasser först är initierade med "Initspeakdata"	
Ingen fildelning nödvändig!	(OIReda)
Information på skärm: Vid fildelning "DosReda" då önskade delfilstorlekar är större än befintlig fil som önskas delas.	
Ingen utskriftsrutin för aktuell skrivare. Forts	(OIReda)
Information på skärm: Gäller främst de äldre Epson-skrivarna som saknar vissa grafikmöjligheter. Man kan dock fortsätta och prova om det ändå fungerar.	
Inkopplad (mmm:sss) "tid"	(OIInmata)
Information på skärm: Tiden anger hur länge kommandot varit aktivt.	
Inläst antal nummergrupper: "xx"	(OIPlus)
InputResultat aktiverad .."tid"	(OIInmata)
Inskrivning av direktanmälda löpare dag "xx"	(OIInmata)
Information på skärm: Vid inmatning kvittera rätt etapp för flerdagarstävlingar.	
Inskrivning av resultat sträcka/dag "xx"	(OIInmata)
Information på skärm: Vid flerdagarstävlingar/budkavle/stafett kvittera rätt etapp/sträcka före inmatning.	
ioerror: "err.nr" Kan ej skapa "filnamn"	(OIInmata)
Information på skärm: Felmeddelande vid start av skrivning till "filnamn". (fel bibliotek, disk ej klar mm)	
Jaktstart redan utförd! Fortsätta ?	(OILotta)
Information på skärm: Om fingrarna slinter i menyn så ges möjlighet att ångra sig innan datafilerna görs om.	
JaktStartarbete tid (mmm:ss) "tid"	(OILotta)
Kan ej bygga ytterligare index om inte "OIBas" vald!	(OIBas)
Information på skärm: Vid "indexbuild" då tävlingen av någon anledning inte blivit vald. Behöver inte vara något fel utan det kan ibland vara önskvärt.	
Kan ej finna "\Distrikt.Dat"!	(Olxxport)
Information på skärm: Vid försök att konvertera distriktsskivor där filen "distrikt.dat" ej kan lokaliseras p.g.a. fel angiven diskettenhet eller nyare/äldre version av distriktsskivan.	
Kan ej finna "\Klass.Dat"!	(Olxxport)
Se ovan:	
Kan ej finna "\Klubb.Dat"!	(Olxxport)
Se ovan:	
Kan ej finna "\Person.Dat"!	(Olxxport)
Se ovan:	
Kan ej finna "\TMPOL\autoexec.old".	(OIReda)
Information på skärmen: Efter kommandot "ENDOL", då installationen avbröts innan den gamla autoexec.bat-filen blev kopierad till det temporära biblioteket. Inget allvarligt fel, kolla filen i editorn efter kommandon som endast gäller OLREDA och ta bort dessa före kommandot "ÖLBORT".	
Kan ej finna "\TMPOL\config.old".	(OIReda)
Se ovan:	
Kan ej finna autoexec.bat. Skapar ny autoexec.bat	(OIInstal)
Information på skärmen: Meddelande under installationen då filen autoexec.bat inte kunde lokaliseras p.g.a. att filen inte finns eller att den finns på annan hårddisk(partion). Ta en snabbkoll i editorn på den nya skapade	

filen i rotbiblioteket på installationsdisken om autoexec.bat behöver ändras på bootdisken.

- Kan ej finna config.sys. Skapar ny config.sys! (OIInstal)
Se ovan: "Files=30", "Buffers=20"
- Kan ej finna datanummer "Startnummer" på skärmen! (SpikReda)
Information på skärmen: Försök att stanna klocka genom piltangenterna och F10 eller genom musklick, då rullande klocka har försvunnit upp från skärmen.
- Kan ej finna filen "filnamn" (OIInstal)
Information på skärmen: Försök att läsa in en fil som inte finns på biblioteket.
- Kan ej finna klassen "klassbet" (ListReda)
Information på skärmen: Vid försök att skriva, initiera mm en klass som inte finns på tävlingen.
- Kan ej finna persondata för nummer "startnummer" (SpikReda)
Information på skärmen: Indexfilen meddelar att numret finns men den kan inte hämta data för startnumret. Eller fel inskrivet startnummer
- Kan ej finna startnummer för modifikation (OIInmata)
Information på skärmen: Försök att ändra persondata för startnummer som ej finns på tävlingen.
- Kan ej kopiera till mig själv! (OIReda)
Information på skärmen: Försök att kopiera fil till sig själv. Ange annat bibliotek som målbibliotek.
- Kan ej läsa filen "filnamn" (OIReda)
- Kan ej läsa sektorn (OIReda)
- Kan ej radera "zzz" (OIInmata)
Information på skärmen: Kan ej radera valt objekt "zzz" då den ej kan lokaliseras i databasen p.g.a. fel inmatning eller saknas i databasen. (OBS! startnummer/datanummer skall inledas med nollor. "0010")
- Kan ej radera denna kontroll då den används av någon bana. (BanReda)
Information på skärmen: Radering av kontrollpunkter har spärrats då kontrollen rapporteras användas på någon bana. Radering behövs endast då antalet maxkontroller närmar sig och man måste ta bort felaktiga ej använda kontrollpunkter.
- Kan ej skapa debugfilen (OIReda)
- Kan ej skapa directory: "bibliotek" (OIReda)
- Kan ej skapa ExportFile: "filnamn" (OIxxport)
- Kan ej skapa loggfilen "filnamn" (OIReda)
- Kan ej skapa OL.BAT på hårddisken! (OIInstal)
Information på skärmen: Vid installationen. Borde aldrig hända.
- Kan ej skapa OLBORT.BAT på hårddisken! (OIInstal)
Se ovan:
- Kan ej skapa plusnummerfilen "filnamn" (OIPlus)
Information på skärmen: Antagligen "filnamn" fel, där angiven måldisk/bibliotek/filnamn inte kan skapas.
- Kan ej skapa ScreenFilen "filnamn" Err: "errnr" (OIReda)
- Kan ej spara inskrivna resultat på fil "filnamn" (OIInmata)
Information på skärmen: Vid inmatning av resultat då datanummer och måltid samtidigt registreras till "filnamn". Disk full, fel angivet "filnamn".
- Kan ej synkronisera datanrfilen för nummer "nummer"! (OIInmata)
Information på skärmen: Antagligen någon fil/klocknummer som saknas.
- Kan ej synkronisera klockfilen för nummer "nummer"! (OIInmata)
Se ovan:
- Kan ej utföra backup/restore (OIReda)
Information på skärmen: Kolla biblioteket för "Backup/Restore" vid "Sätt bibliotek". Gå ur meny och använd doskommandon. (Annan dosversion)

Kan ej öppna buffertfilen "filnamn"	(OIReda)
Kan ej öppna debugfilen	(OIReda)
Kan ej öppna ImportFile: "filnamn"	(Olxxport)
Kan ej öppna NummerTextFil: "filnamn"	(OIPlus)
Klart!	(OIPlus)
Klass: "klassbet" antal "antal" maxantal. Ingen gallring Information på skärmen: Vid gallring av elitklasser, då maxantalet angivet i klassdata är större än antalet i klassen. Om gallring önskas ändra först i klassdata. "modifiera klass"	(OILotta)
Klassen "klassbet" klar..! , Dag/Sträcka "etappnr" Information på skärmen och logglistan: Alla deltagare i klassen är inmatade.	(OIInmata)
Klassen "klassbet" delad vid alfabetiskt klubbnamn ">"klubbnamn" Information på skärmen: Skriv upp "klubbnamn" efter delning av klass för att använda vid inmatning av efteranmälda. Klubbarna sorteras först i bokstavordning och delas därefter på ungefär mitten.	(OILotta)
Klassen "klassbet" finns ej definierad!	(ListReda)
Klassen "KlassBet" är inte utan deltagare! Information på skärmen: Försök att radera klass som fortfarande har deltagare. Om radering är nödvändig, radera först datanumren. Tomma klasser kommer inte med på start/resultatlistor.	(OIInmata)
Klassen ej definierad..."Bet"	(OIInmata)
Klassen ej definierad..."KlassBet" Addera person. Information på skärmen och skrivare: Vid import av namn kan inte klassen lokaliseras i databasen. Man kan ändå välja tt addera namnet och därefter modifiera klassdata. Troligast är dock att man stavat fel i importfilen och klassen inte är önskvärd hoppa då över genom att svara Nej. Gå igenom hela importen och utför kommandot "radera alla personer" innan ny rättad import sker.	(Olxxport)
Klassen ej vald för speakerbevakning! Information på skärmen: Försök att ta fram start/resultatlista för klass ej initierad i speakerinit.	(SpikReda)
Klassen finns redan... Information på skärmen: Försök att mata in klassbeteckning redan inskriven i databasen. Endast unika klassbeteckningar får förekomma.	(OIInmata)
KlassRecord "KlassBet", raderad... Information på skärmen: Efter lyckad radering av angiven "Klassbet".	(OIInmata)
Klockfilen synkroniserad för "nummer"! Information på skärmen: Efter lyckad synkronisering av klockfilerna innan "para ihop"	(OIInmata)
Klubben "klubben" finns ej definierad!	(ListReda)
Klubben "Klubbnamn", raderad.... Information på skärmen: Efter lyckad radering av "klubbnamn"	(KlubReda)
Klubben ej definierad!!	(Olxxport)
Klubben finns redan. Ändra klubbens namn eller utgå Information på skärmen: Vid inmatning av ny klubb som redan finns i databasen. Editera om klubbnamnet eller avbryt med <esc>.	(KlubReda)
Klubblottning redan utförd Fortsätta ? Information på skärm: Vid försök att lotta gemensam start då klubblottning redan utförts.	(OILotta)
Klubblottning redan utförd! Lotta om Information på skärm: Vid omlottning av redan lottad tävling.	(OILotta)
Koden finns redan definierad!! Ändra kod Information på skärm: Vid inmatning av kontrollpunkter där koden redan finns i databasen. Unika kodnummer	(BanReda)

krävs.

- KodNr: "KodNr", "Text" Ruta: "z" ... ej funnen (Olxxport)
Information på skärm och skrivare: Vid import/inmatning av kontrollpunkter ges varning om rutbeskrivningen för rutan inte finns i databasen. Behöver inte vara fel eftersom texter som t.ex. "10x10", "S1" och liknande också ger felmeddelanden.
- Kolla beskrivningen. Dublettnummer "nummer" (ListReda)
Information på skärm: Dublettnummer har upptäckts i beskrivningsfilen då "*"nummer" angetts manuellt. Ändra/korrigera i beskrivningsfilen.
- Kommunikationsfel (OIReda)
- Kommunikationstid (hh:mm:ss): "tid" (OIReda)
- Kontroll ,kodnr. "KontrollKodNr", raderad... (BanReda)
Information på skärm: Efter lyckad radering av kontrollpunkt.
- Kontroller och/eller banor ej definierade! (BanReda)
Information på skärm: Försök till utskrift eller annat där data för kontroller och/eller banor saknas.
- Lottningsarbete tid (mmm:ss) "tid" (OILotta)
Information på skärm: Så här lång tid tog lotningen.
- Lyckad kopiering!! (OIBas)
Information på skärm: Efter "backupkopiering" i tävlingsmenyn (ej dosbackup). Inga fel upptäckta.
- Löptiden rimlig??!.. KmTid= "kmtid" (OINmata)
Information på skärm: Inmatad måltid rimlig? eftersom gränserna för angivna kilometertider har under- eller överskridits.
- Mata in nytt etikettark. Klart (OIReda)
Information på skärm: Vid utskrift av etiketter (f.n. endast i Klubreda) där manuell matning är PÅ, frågar programmet om det är klart att fortsätta.
- Max antal klasser uppnått kan ej addera! (Olxxport)
Information på skärm: Vid inmatning/import av klasser. Minska antal klasser eller skapa ny tävling och kör några klasser på varsin.
- Max antal klubbar uppnått kan ej addera! (Olxxport)
Information på skärm: Svårare att komma tillrätta med. Kontakta oss i god tid före tävlingen om antalet deltagande klubbar väntas överskrida maxgränsen.
- Max antal klubbar [maxKlubbar] uppnått kan ej addera! (Olxxport)
Se ovan:
- Max antal kontroller uppnått kan ej addera! (Olxxport)
Information på skärm: Vid inmatning/import. Man kan även här skapa en ny extra tävling utan deltagare men med lämpligt antal kontroller och banor för utskrifter.
- Max antal sammanslagna tävlingar uppnått, Kan ej addera fler! (OIPlus)
- Max antal tävlingar uppnått, kan ej addera fler! (OIBas)
- Max antal [MaxNamn] namn uppnått kan ej addera! (Olxxport)
Information på skärm och skrivare: Vid inmatning/import då försök att addera personer överskrider max antal deltagare på tävlingen. Dela upp tävlingen i flera tävlingar. Se Max antal klasser.
- Max antalet distrikt [maxDistr] uppnått! (ListReda)
- Max antalet [maxNamn] uppnått! (ListReda)
Se ovan:
- max. pos. Klubb= "xx" Namn= "yy" (ListReda)
Information på skärm: För att kunna konfigurera egna rutiner med avseende på tabuleringar mm. Vid utskrifter till diskfiler.
- Maxantalet ej uppnått! Dela (OILotta)
Information på skärm: Vid delning av klasser då maxantalet i klassdata ej uppnåtts frågas om klassen ändå ska delas.

Maxantalet uppnått kan ej addera klasser!	(OIInmata)
Maxantalet uppnått kan ej addera klubben!	(KlubReda)
Maxantalet uppnått kan ej addera kontroller!	(BanReda)
Maxantalet uppnått kan ej addera namnet!	(OIInmata)
Maxdimensioneringen överskrids! Delning av klass "klassbet" Information på skärm: Vid elitgallring (överflyttning till annan klass) blir målklassen för många.	(OILotta)
MaxSavedWindows uppnått!	(OIReda)
MaxSavedWindows uppnått!	(OIReda)
Minnesbrist Heaperror! Information på skärmen: MINNESBRIST. Ta bort onödiga minnesresidenta program.	(OIReda)
Minnesbrist för grafiska fonter! Välj textfont!	(OIReda)
Minnesbrist vid initiering av etikettvariabler!	(OIReda)
Minnet ej tillräckligt .Vid kopiering	(OIBas)
Minnet ej tillräckligt för simulering!	(OIReda)
Minnet ej tillräckligt för statistikutskrift!	(KlubReda)
Minnet ej tillräckligt Vid initiering av rutvariabler!	(BanReda)
Minnet fullt dela upp i flera baser	(OIReda)
Minnet för litet för antalet deltagare.	(OIReda)
Minnet på heapen räcker inte för variabeldeklaration.	(Olxxport)
Minnet räcker ej för EXEC call!	(OIInstal)
Minnet räcker ej för speakervaribler!	(SpikReda)
Minnet slut eller fel på filerna!	(OIPlus)
Minnet slut! Information på skärm: MINNESBRIST. Ta bort onödiga minnesresidenta program.	(SpikReda)
Minnet slut. Kan ej spara Turbos fria lista!	(OIInstal)
Minnet slut. Vid initiering av disktriktslista!	(KlubReda)
Måltiden felaktig/saknas (nr mmmss) Information på skärm: Felaktig inmatning, exempel "1001 10033", "1002 ejs", "1003 scr"	(OIInmata)
Måltiden felaktig/saknas (nr mmmss) "inm.rad" Information på skärm och skrivare: Vid import.	(Olxxport)

Måltider till filen: "filnamn" Information på skärm: Vid inmatning skrivs datanummer och måltider till angivet "filnamn".	(OIInmata)
NamnMod: "gamla data" "ändrade data" Information på skärm och skrivare. Vid import av "*ModifieraNamn".	(OIxxport)
NummerTextFil "filnamn" öppen..	(OIPlus)
Ny klubb! (stava rätt).... Information på skärm: Vid inmatning av personer kan programmet inte lokalisera klubben och antar att klubben är helt ny, eftersom förkortningar av klubbnamnet medges vid inmatning har man här chansen skriva om klubbnamnet till fullständigt namn. (ex. "bredsjo if" till "Bredsjo IF Hällefors") OBS inga kommatecken får förekomma i någon inmatning eftersom dessa används som skiljetecken.	(OIInmata)
Odefinierad kodsiffra (kontrollpunkt)! Information på skärm: Vid inmatning/modifiering av banans kontroller kan kontrollpunkten ej lokaliseras i databasen.	(BanReda)
Odefinierad kodsiffra (kontrollpunkt)! "KontrKod" Information på skärm och skrivare: Vid import av banor kan "kontrkod" ej lokaliseras. Se även ovan:	(OIxxport)
Okänd identifierare! Rad: "radnr" Information på skärm: Vid import har fel upptäckts i importfilen. Identifierare (såsom "*Namn", "*Klubbar") saknas eller är felaktig.	(OIxxport)
Okänt startnummer..."nummer" Information på skärm och skrivare: Vid import av datanummer och måltider kan "nummer" ej lokaliseras av programmet i databasen. Efteranmäld? felskriven? Behöver antagligen inte åtgärdas här utan bör redan vara åtgärdad vid inmatningen	(OIxxport)
Okänt startnummer..."startnummer" Information på skärm: Här sker inmatningen. Se ovan:	(OIInmata)
OIDataBas nr. "xx" kopierad till "path" Information på skärm: Vid "tävlingens backup" (ej dosbackup) har kopiering av vald tävling "xx" skett till biblioteket "path".	(OIBas)
OIDataBas: "Tävling" "Datum" raderad Information på skärm: Lyckad radering av "tävling".	(OIBas)
OIDataBas: "Tävling" "Datum" raderas Information på skärm: Ångerknapp med Nej om ingen radering ska ske av tävlingen.	(OIBas)
Otillräckligt minne för buffert! Se minnesbrist.	(OIReda)
Otillräckligt minne för programmet.	(OIReda)
Otillräckligt minne För videotextdata!	(OIReda)
Otillräckligt minne Kan ej ladda bild.	(OIReda)
Otillräckligt minne Kan ej plocka bort ej kompletta lag!	(ListReda)
Otillräckligt minne Kan ej skapa buffert.	(OIReda)
Otillräckligt minne Kan ej sortera resultatlistan!	(ListReda)
Otillräckligt minne Kan ej spara bild.	(OIReda)
Otillräckligt minne Vid initiering av sammanlagda tävlingars variabler	(ListReda)
Otillräckligt minne Vid makewindow!	(OIReda)

Otillräckligt minne Vid OLPLUS heapvariabeltilldelning! [bytes]	(OIPlus)
Otillräckligt minne Vid OLPLUS memvariabeltilldelning! [bytes]	(OIPlus)
Otillräckligt minne vid pushScreen!	(OIReda)
Overflow! Sista giltiga tiden "sistatid"	(OIInmata)
Information på skärm: Tidsangivelsen var för stor. Antagligen inget skiljetecken mellan startnummer och måltid.	
Printererror. Åter till DOS?	(OIReda)
Information på skärm: Vid skrivarfel frågas om återgång till DOS (uthopp ur programmet) ska göras im kommandot för utskriften var ett misstag eller skrivaren vägrar att komma igång efter åtgärdade fel. (papper slut, ej online mm)	
Printerfel!	(Olxxport)
Se ovan:	
Radering av valda filer. Är du säker	(OIReda)
Redigera om filnamnet!	(OIInmata)
RutBeskr finns redan ...	(BanReda)
Information på skärm: Rutbeskrivningens söktext finns redan angiven i databasen och måste vara unik.	
RutBeskrivning "RutBeskr.SökOrd" ,raderad...	(BanReda)
Information på skärm: Efter lyckad radering av rutbeskrivning.	
Ska nummerlappen gälla där så är angivet för klassen	(SpikReda)
Information på skärm: Vid initiering av speakerdata där löparnas datanummer inte stämmer överens med löparnas nummerlappar. Svara Ja. Om däremot datanummer är lika med nummerlapp svara Nej.	
Skall dessa namn anses lika (felstavade)	(OIPlus)
Information på skärm: Vid skapandet av plusnummerfil då samma klubb, samma klass och början av namnet matchar frågas om deltagarna från de olika tävlingarna ska anses vara en och samma. Ja.	
SkipRader: "xx"	(OIInmata)
Skrivaren rätt inställd	(OIInmata)
Information på skärm: Vid etikett-, startkorts-, remsutskrifter skrivs den första ut och därefter ges möjlighet att ställa in skrivaren rätt. Svara Nej för att skriva om, och Ja för fortsatt utskrift.	
Skriver PlusNummerTextFil: "filnamn" Avbryt	(OIPlus)
Skrivfel disken kanske full! "err.nr"	(OIInmata)
Skrivfel. Skivan möjligen full. Är skivan utbytt? fel: "errnr"	(OIReda)
Information på skärm: Om skivan är full är det tveksamt om det hjälper att byta skiva, eftersom dos påbörjat skrivning till annan skiva.	
Startnummer "Startnr" i direktklassen "KlassBet"	(OIInmata)
StNummer "Startnummer", raderad...	(OIInmata)
Sträckan/Etappen förekommer inte i Klassen: "KlassBet"	(OIInmata)
Information på skärm: Försök att registrera måltider på etapp/sträcka som inte finns på klassen. T.ex en budkavle där ungdomsklasserna springer tre sträckor och de äldre klasserna fyra.	
Synk failed!	(OIInmata)
Tid för utskrift (hh:mm:ss) "tid"	(ListReda)
Tom fil!	(OIReda)

Tom namndatafil!!	(OIReda)
Tomma datafiler/felaktiga filer! Kan ej skapa plusnummerfil!	(OIPlus)
Totalt: "xx"	(OIInmata)
Typ av remsor inte valt! Ingen utskrift enligt val. Information på skärm: Vid inmatning av direktanmälda, resultat då resultatremсор önskas utskrivna har "kort-typen" inte valts till någon remstyp.	(OIInmata)
Tävling i tävling enl. filen "ExtraFilNamn"	(ListReda)
Tävlingen ej lottad dag/etapp !	(OIReda)
Tävlingen klar!, Sträcka/Dag "etappnr" Information på skärm och skrivare: Hela tävlingen är registrerad enligt etapp.	(OIInmata)
Utskriften får inte plats på bredden. För stor skala! Information på skärm: Skalan vid utskrift av kontrolldefinitionerna är satt till ett för stort värde. Välj mindre skala eller byt skrivhuvud 24/08	(BanReda)
Varning! "klockSträng"	(OIInmata)
Varning! Datorn måste vara utrustad med grafiksystern för att denna rutin ska fungera. Fort-sätta Information på skärm: Vid fasta rutbeskrivningar "skapa data" då rutbeskrivningarna ritas på skärmen och där avläses och lagras i databasen måste datorn vara utrustad med CGA, VGA, HGC eller EGA-grafik.	(BanReda)
Varning! Den gamla rutbeskrivningsfilen för data förstörs Fortsätta Information på skärm: Ångerknapp innan "skapa data" sker.	(BanReda)
Varning! Inga löpare valda enligt beskrivningen."ExtraFilNamn" Information på skärm: Enligt beskrivningsfilens data kan inga löpare filteras ur tävlingen.	(ListReda)
Varning! Kan ej finna angiven banlottningstil. Information på skärm: Banlottningstil som tidigare angivits har flyttats eller raderats.	(OILotta)
Varning! Välj typ av remsa på "Listor\Korttyp"- menyn.	(OIInmata)
Varning: Klassen full [maxiklassdata] (dags att dela klassen) Information på skärm och skrivare: Vid inmatning/import närmar sig maxantalet angivet i klassdata. Varning ges här som en påminnelse. Se även maxdimensionering i klassen.	(OIInmata)
Varning: Klassen snart full [maxiklassdata] (dags att dela klassen) Före Se ovan:	(OIInmata)
Vid start av filen "ChainFilNamn" "param"	(OIReda)
Ändrar klubb..!	(KlubReda)
Är du säker (J/N): Ångerknapp.	(OIBas)

1 Bibliotek: program- och datafiler

1. Innehåll Disk #START#

OLINSTAL.EXE

2. Innehåll Disk #OLREDA#

OLR.EXE	(OLREDA65.EXE)	((OLREDA65.OVR))	
BMUSIK.EXE	REIPL.EXE	TM.COM	EFCOPY.EXE
README.TXT	OLKEYS.TXT	NOTES.TXT	CONFIG.OL
OL144.BAT	OLREDA65.PPP	OL720.BAT	BACKUP.PIF
RESTORE.PIF	OLBACKUP.SET	OLREDA.GRP	

3. Innehåll Disk #OLBAS#

OLB.EXE	(OLBAS.EXE)	(OLBAS.OVR)
---------	-------------	-------------

4. Innehåll Disk #OLINMATA#

OLI.EXE	(OLINMATA.EXE)	(OLINMATA.OVR)
---------	----------------	----------------

5. Innehåll Disk #OLXXPORT#

OLXX.EXE	(OLXXPORT.EXE)	(OLXXPORT.OVR)
----------	----------------	----------------

6. Innehåll Disk #OLLOTTA#

OLL.EXE	(OLLOTTA.EXE)	(OLLOTTA.OVR)
---------	---------------	---------------

7. Innehåll Disk #KLUBREDA#

KLUBR.EXE	(KLUBREDA.EXE)	(KLUBREDA.OVR)
-----------	----------------	----------------

8. Innehåll Disk #LISTREDA#

LISTR.EXE	(LISTREDA.EXE)	(LISTREDA.OVR)
-----------	----------------	----------------

9. Innehåll Disk #BANREDA#

BANR.EXE	(BANREDA.EXE)	(BANREDA.OVR)
----------	---------------	---------------

10. Innehåll Disk #SPIKREDA#

SPIKR.EXE	(SPIKREDA.EXE)	(SPIKREDA.OVR)
-----------	----------------	----------------

11. Innehåll Disk #OLPLUS#

OLPL.EXE	(OLPLUS.EXE)	(OLPLUS.OVR)
----------	--------------	--------------

12. Innehåll Disk #MSEEDITOR#

MSEXE.EXE	(MS.EXE)	(MS.HLP)	(MS.MAC)
	(MS.TXT)	(MSINIST.EXE)	(EPSMX80.PDF)
	(HPLASF.PDF)	(OKI92.PDF)	(PLAIN.PDF)
EDITX.EXE	(EDITOR.EXE)	(EDITOR.OVR)	

13. Innehåll Disk #DOSREDA#

DOSR.EXE	(DOSREDA.EXE)	(DOSREDA.OVR)
----------	---------------	---------------

14. Innehåll Disk #TELEREDA#

TELER.EXE (TELEREDA.EXE) (TELEREDA.OVR)

15. Innehåll Disk #BANDEROL#

BAND.EXE (BANDEROL.EXE) (BANDEROL.OVR)

16. Innehåll Disk #OLREDAP.1#

OLRP.1

17. Innehåll Disk #OLREDAP.2#

OLRP.2

18. Innehåll Disk #OLREDAP.3#

OLRP.3
DPMI.EXE (DPMIUSER.DOC) (DPMIMEM.DLL) (DPMI16BI.OVL)
(DPMIINST.EXE) (DPMILOAD.EXE) (RTM.EXE)
(RTMRES.EXE)

19. Innehåll Disk #OLDLL#

WIN.EXE (ESDDL.EXE) (EFILLDLL.EXE) (DEWCC.DLL)
(DEWSC.DLL) (DEWTC.DLL) (BWCC.DLL)
(WINSYS.DLL) (WINSYSH.DLL)

20. Innehåll Disk #OLWIN#

OLRW.EXE (OLREDAW.EXE) (OLREDAW.HLP)

21. Innehåll Disk #ESDEDITW#

EDITW.EXE (ESDEDITW.EXE) (ESDEDITW.HLP)

22. Innehåll Disk #TEXTFILER I#

BANOR3DG.HOK	BANORDN.TXT	BAS1DG.UIK	BAS2DG.LIM
BAS3DG.HOK	BASSTF.HOK	DIRANM.LIM	KLASS1DG.UIK
KLASS2DG.LIM	KLASS3DG.HOK	KLASSSTF.HOK	KLUBBAR.TXT
KONTR3DG.HOK	NAMN2DG.LIM	NAMN3DG.HOK	NAMN87.UIK
NAMNSTF.HOK	OLASYNCH.VTX	OLDEMO1.TXT	OLDEMO2.TXT
OLDEMO3.TXT	OLDEMO4.TXT	OLLISTK2.STY	OLLISTOR.STY
STARTBLD.TXT	TESTTVL.TXT	VM30KM.TXT	VM50KM.TXT

23. Innehåll Disk #TEXTFILER II#

BAS.MRT	BAS_MRT.SIK	DMK1.BSK	DMM1.BSK
KLASSER.MRT	KLASSMRT.SIK	KLUBBAR.MRT	LAGDMK1.BSK
LAGDMM1.BSK	LAGK1.BSK	LAGK2.BSK	LAGK3.BSK
LAGM1.BSK	LAGM2.BSK	LAGM3.BSK	LAGM3K3.BSK
LAGPROV1.BSK	LAGPROV2.BSK	LAGPROV3.BSK	LAGPROV4.BSK
LAGPROV5.BSK	LAGPROV6.BSK	NAMN1.MRT	NAMN_MRT.SIK
PLUS.PLU	PLUS1.PLU	RUTB08.TXT	STORAK3.BSK
STORAM3.BSK			

24. Innehåll Disk #GRUNDDATA#

OLPROV1.EXE (CLUBAR.DAT) (CLUBAR.IX) (RUTBESKR.IX)
(RUTBESKR.DAT) (RUTB24.DAT) (RUTB24.IX)
(DISTR.DAT) (DISTR.IX)

25. Innehåll Disk #PROVDATA I#

OLPROV2.EXE	(KLASS01.DAT)	(KLASS01.IX)	(KLASS02.DAT)
	(KLASS02.IX)	(TRACK01.DAT)	(TRACK01.IX)
	(TRACK02.DAT)	(TRACK02.IX)	
OLPROV3.EXE	(OL02.DAT)	(OL02.IX)	
OLPROV4.EXE	(OLREDA.DAT)	(CLUBS01.DAT)	(CLUBS02.DAT)
	(KONTR01.DAT)	(KONTR01.IX)	(KONTR02.DAT)
	(KONTR02.IX)		

26. Innehåll Disk #PROVDATA II#

OLPROV5.EXE	(OL01.DAT)	(OL01.IX)
-------------	------------	-----------



Mjölkkort 184.6 x 101.8



Evalds kort 180.8 x 101.8



Allan Hall AB:s korttyp.



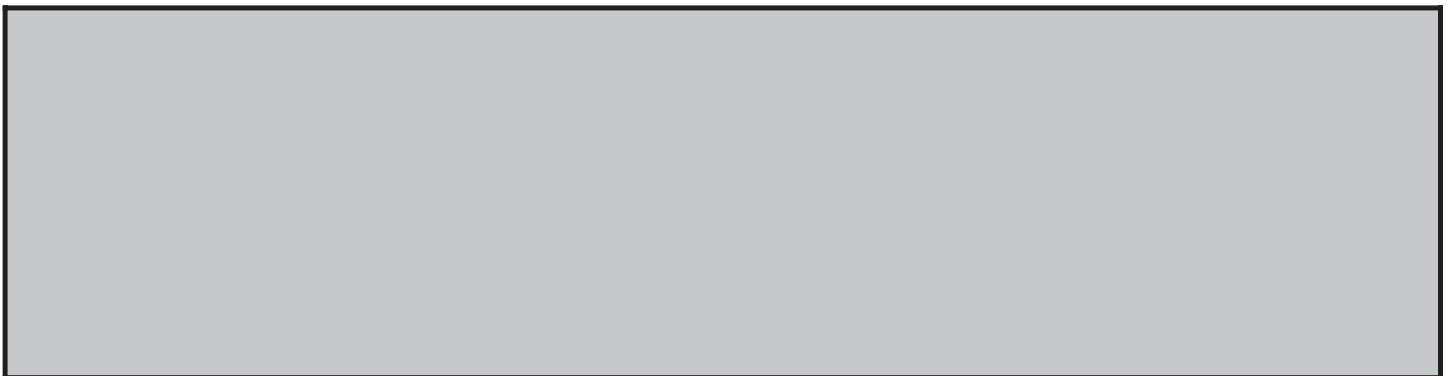
Etikett 89 x 23.



Etikett 102 x 23.



Etikett 182 x 35.



Etikett 190 x 23



Postgiro bl. 2021.01 S



Bankgiro bl. BG 30E aug 88.

1 Exempelutskrifter

1. Kontrollista. 1.

Utskrift efter inmatning av deltagare före lottningen.

Lista som stöd för att kontrollera att anmälda löpare verkligen blev inskrivna. Sorterad i klubbnamnens alfabetiska ordning och i samma ordning inom klubben som löparna blev inmatade.

2. Klasslista. 2a, 2b.

Utskrift när så önskas då något som gäller klassernas data skall kollas. Speciellt före lottning så att alla data är rätt satta och efter import av textfil då kommateringen är viktig.

I överskriften ges information om tävlingens arrangör, tävlingsdatum, nolltiden då tävlingsklockan startas, tävlingens namn, antal deltagare, min och max kilometertider som används om dessa ej anges för klassen, tävlingstyp, max antal etapper/sträckor, nedräkning av inskrivna resultat för hela tävlingen samt sista start.

Information om klassernas datanummer- och nummerlappsintervall, antal etapper/sträckor, maximerat antal deltagande i klassen, antal efteranmälda i klassen, segrartiden, min och max erfarenhetsmässiga kilometertider, första start, nedräkning av inskrivna resultat, banlängden, bankoden, banlottning (vid budkavle), strukna etapper, startmellanrummen, start- och målplats, startfälla (fil), jaktstart eller inte och om jaktstart, antal minuter efter ledaren som jaktstartens startmellanrum blir det angivna mellanrummet, strukna etapper samt vid budkavle: spridningsmetod. Antal vakanser, antal startande på samma starttid. Kan med fördel skrivas ut även liggande på skrivare som har den möjligheten.

3. Kontroll kvar i Skogen. 3.

Utskrift när starternas folk återvänder med de ej startandes startkort och tävlingen verkar vara klar men några startkort saknas enligt nedräkningarna.

Ger utskrift av de deltagare som inte måltidsbehandlats. (Har de kanske startkortet med sig hem eller ska speakern efterlysa personerna på denna lista?) Ej inskrivna löpare blir i resultatlistan angivna som ej startande..

4. Rapportlista. 4, 5.

Utskrift för sekretariatet för stöd vid förfrågningar, ändring av budkavlelagens sammansättning, felsökning, bantilldelning, grupptillhörighet mm.

Ger starttid, måltid, löptid och banspridningsinformation för tilldelning av bana vid budkavle med gaffling/motalametoden. Rätt karta till rätt startkort vid iplock i plastfodral (se även banstartlista). Både datanummer och nummerlappens nummer finns med på denna lista..

5. Expeditionslista. 6.

Utskrift efter avslutad etapp.

Information för sekretariatet vid främst flerdagarsstävlingar om datorhaveri skulle inträffa. Denna lista gör det enklare att manuellt räkna tider för sammanlagda resultat. Endast datanummer och löptiden ges för vald etapp.

6. Filstartlista. 7.

Utskrift före jaktstartens/jakstarternas etapp. Glöm ej att jaktstartlotta före utskrift.

Vid jaktstart bestäms i förväg i vilka startfällor de olika klasserna startar. Denna lista används vid startplatserna för att starta löparna i startfällorna vid jaktstart. Sorterad enligt startplats, startfil/startfälla, starttid och klasstillhörighet.

7. Minutlista. 8, 9.

Utskrift efter lottningen.

Används vid startplatserna och/eller vid startkortens iplock i kartplastfickorna.

8. Banstartlista. 10, 11.

Utskrift vid budkavle efter lottningen.

Vald etapp ger inte utskrift av löparna på sträckan, utan ger utskrift av de löpare som tilldelats den bana, som enligt klasslistan angetts för etappen/sträckan.

Används vid startkortens iplock i kartplastfickorna.

9. Speakerlista. 12, .

Utskrift främst vid flerdagarsstävlingar, dagen före önskad etapp.

Information om sista start, antal deltagare, tävlingsledare, banläggare, ban- och tävlingskontrollanter, antal klasser, antal deltagande klubbar, antal anmälda, banlängder, starttid, sammalagd placering och sammanlagd löptid. Sorterad enligt förväntad

målgångsordning per klass i startordning, utskrift i tidsintervall efter först startande i klassen. Information om beräknad målgång enligt föregående etappers bästa kilometertid.

10. SOFT- Rapport. 13.

Utskrift efter etappernas och hela tävlingens avslutande.
Stöd vid (eller skickas som den är till SOFT) ifyllandet av SOFT-rapporten.

11. Rankinglista. 14.

Utskrift före lottning och före gallring av elitklasserna.
Sorteras i rankingnummerordning. (Deltagare som skall vara med i elitklass måste vid inmatningen sättas till rankingnummer "0", för att säkert ingå i elitklass. Kan gälla utländska löpare utan ranking). Två listor skrivs som delas enligt max antal i klassdata. Först rankinglistan med löpare som ryms i elitklass, därefter skrivs en reservetlista med de löpare som vid gallring flyttas till A-klass.

12. Startfält. 15, 16.

Utskrift efter lottning och efter tävlingen för jämförande erfarenheter till nästa tävling.
Vid banvis utskrift kan förhoppningsvis information om växelvis start utläsas för de klasser som springer samma bana, och starttidens utsträckning, för att ev. ändra första starttid i klassdata. Målgången simuleras på den övre delen av de vågräta staplarna, med utgångsvärden enligt min och max kilometertider i klassdata. När måltider finns inmatade ges en verklig bild av målgången.

13. Frekvensstartfält. 17.

Utskrift efter lottning och efter tävlingen för ev. utvärdering.
Visar grafiskt startfrekvensen för hela startfältet. Simulerar också belastningen på mål och sekretariat med utgångsvärden enligt min och max kilometertider i klassdata. När måltider finns inmatade ges en verklig bild av målgången.

14. Kilometertider. 18.

Utskrift efter tävlingen och/eller efter varje etapps avslutande.
Ger bästa, sämsta, median- och medelkilometertider för varje klass och alla löpare. Används för att korrigera min och max kilometertider i klassdata inför nästa etapp/tävling.

15. Klubblista. 19.

Utskrift efter inmatning av efteranmälda.
Information för speaker, reception, förläggningsansvarig mm

16. Distrlista 56.

Utskrift för speaker, press, extratävling mm.
Klubblistan sorterad distriktsvis.

17. Adresslista. 20.

Utskrift vid behov.
Information med kontaktmäns adress och telefonnummer, resultat- och startlistemottagare.

18. Adressetiketter. 21.

Utskrift vid inbjudningars, startlistors och resultatlistors postutskick.
Etikettutskrift sker av angiven mottagare enligt klubbdata, se adresslista. Ställ in önskad etikettypp och fontval (se "Dosreda")

19. Stortextetiketter, klubbar. 22.

Utskrift efter de efteranmäldas inmatning.
Används för klubbkuvert och liknande. Ställ in önskad etikettypp och fontval (se "Dosreda")

20. Banderoller.

Hjälpmiddel att med olika teckenfonter och storlekar, eller med hjälp av PC-PaintBrush producera banderoller för information, skyltar mm. Mus måste finnas installerad.

21. Statistik, anmälningar/efteranmälningar. 23, 24.

Utskrift efter tävlingens avslutande.

Används som stöd för tävlingskassören vid bokslut för tävlingen. Ger information om klubbarnas deltagande i olika klasser, samt anmälningsavgifternas storlek.

22. Post- och Bankgiroblanketter. 25, 26.

Utskrift efter inmatning av de efteranmälda.

Används av tävlingskassören vid indrivning av icke betalda avgifter. Inbetalningskortet kan valfritt skrivas ut med "summa att betala" ifyllt.

23. Sammanställning, klubbavgifter. 27.

Utskrift efter de efteranmäldas inmatning.

Används som stöd för tävlingskassören och även för kontroll av rätt inmatade anmälningar, är klubbens anmälare och du som inmatare överens om samma betald avgift?.

24. Rutbeskrivningar. 28A, 28B, 29A, 29B, 51A, 51B, .

Utskrift före inmatning av kontrollpunkter.

Används som lathund vid inmatning av kontrollpunkterna eller vid inmatning av kompletterande rutbeskrivningar. Tre versioner finns, två med fullständiga datauppgifter.

25. Kontrollpunkter. 30, 31A, 31B.

Utskrift före inmatning av banbeskrivningarna.

Används som lathund vid inmatning av banbeskrivningarna. Två versioner finns, en textversion och en grafisk version.

26. KontrollBanorKlasser, 52a, 52b.

Ger information om kontrollens ban- och klasstillhörighet, samt hur många löpare som passerar kontrollen de etapper eller vid budkavle, på tävlingen.

27. Banbeskrivningar, Kontrollbeskrivningar. 32, 33A, 33B.

Utskrift enligt önskemål från banläggaren.

Textversionen används för kontroll mm. Kontrollbeskrivningarna skrivs ut i stigande deltagarantal för att spara papper vid kopiering.

28. Fasta rutbeskrivningar. 28A, 28B, 29A, 29B, 51A, 51B.

Listor i samma format som rutbeskrivningarna, men listorna gäller för ej ändrade rutbeskrivningar, (fasta).

29. Startlistor, klassvis. 34, 35, 36a, 36b, 37, 57.

Utskrift efter lottning.

Den normala startlistan sorterad klassvis och i startordning. Information om banlängder, startplatser samt antal anmälda. Vid flerdagarsstävlingar kan även etappstartlistor erhållas, vid andra val än etapp "0". Vid budkavlar/stafetter ges fullständiga lag-sammansättningar vid val av etapp "0", till skillnad från lagstartlistan.

Om er skrivare klarar att skriva liggande text kan detta vara ett alternativ för de listor som anslås på tävlingen då dessa utskrifter ger större text.

30. Startlistor, klubbvis. 38.

Utskrift efter lottning.

Används vid utskick av klubbstartlistor. Sorteras klubbvis, klassvis och i startordning. Sidframmatning efter varje klubb.

31. Startlistor, efteranmälda. 39.

Utskrift efter inmatning av de efteranmälda.

Startlista med efteranmälda och insatta löpare på vakanta platser markerade med klubben "ÖÖÖ" eller "_ _ _", sorterad klassvis och i startordning.

32. Startlistor, lagstartlista. 40.

Utskrift efter klubbanslottning.

Information om banlängder, startplatser, starttid för klassen, antal anmälda i klassen, klubbtag utan laginformation. (se även Startlistor, klassvis).

33. Resultatlistor, klassvis. 41, 42, 46, 47.

Utskrift efter etappens/sträckans/tävlingens avslutande.

Den normala resultatlistan sorterad klassvis och i löptidsordning. Information om banlängder, antal anmälda och erövrande av SOFTS:s tävlingsmärke. Listans utseende varierar beroende på val av etapp/sträcka vid flerdagars-/stafett-/budkaveltävling/triathlon Fullständiga etapp/sträckresultat ingår vid flerdagars/budkavlar/triathlon. Möjligt att t.ex. välja att endast skriva ut de tio bästa per klass, samt att välja några få eller alla klasser. Om er skrivare klarar att skriva liggande text kan detta vara ett alternativ för de listor som anslås på tävlingen då dessa utskrifter ger större text. Möjligt att välja att redovisa resultattiden relativt till segrartiden.

34. Resultatlistor, direktanmälda. 43.

Utskrift efter etappens/tävlingens avslutande.

Om deltagande finns i direktklasser ges utskrift liknande resultatlistor, klassvis.

35. Resultatlistor, klassegrare. 44.

Utskrift enl. önskemål från upptagna funktionärer som vill veta vem som vann. Preliminär lista så länge ingen annan resultatlista är utskriven.

36. Resultatlistor, presslista. 45.

Utskrift när så pressen önskar och tiden räcker till.

Information om tävlingsledare, banläggare, kontrollanter, antal klasser, antal deltagande klubbar, banlängder, antal anmälda. Ingen redovisning av märken eller ej startande, utgångna o.s.v. Möjligt att välja utskrift av t.ex. de tio bästa från distrikten "12 03 18" inklusive de tre bästa. Pressen kan även få resultat på diskett för inmatning till fotosättare.

37. Startkort, klassvis.

Utskrift efter jaktstarts-, klubbanslottning och/eller motionslottning.

Skriver startkort/resultatremsor/startetiketter sorterat i klasser, starttider och datanummer. Möjligt att skriva ut endast en vald klass, då även direktklasser. Vid omstart då föregående körning misslyckades på grund av skivarproblem, kan man beordra omstarten att börja med visst datanummer. Vid budkavle/stafett och val av etapp "0", skrivs startkortet lagvis.

38. Startkort, filvis.

Utskrift efter jaktstartsloppning.

Sorterat i startplats, filnummer och starttidsordning. Vid omstart då föregående körning misslyckades på grund av skivarproblem, kan man beordra omstarten att börja med visst datanummer.

39. Startkort, startvis

Utskrift efter lottning.

Det normala utskriftssättet, då man erhåller korten i startvis-, start- och klassordning. Vid omstart då föregående körning misslyckades på grund av skivarproblem, kan man beordra omstarten att börja med visst datanummer.

40. Startkort, datanummervis.

Utskrift efter lottning.

Används främst vid utskrift av resultatremsor. Sorterat i datanummerordning. Vid budkavle/stafett och vald etapp till "0" skrivs remsorna ut lagvis. Vid omstart då föregående körning misslyckades på grund av skivarproblem, kan man beordra omstarten att börja med visst datanummer.

41. Startkort, efteranmälda.

Utskrift efter inmatning av de efteranmälda.

Sorterat i klass- och starttidsordning. Vid omstart då föregående körning misslyckades på grund av skivarproblem, kan man beordra omstarten att börja med visst datanummer.

42. Startkort, banvis.

Utskrift efter klubbanslottning vid främst budkavle och triathlon. Sorterat i bankods-, startids- och klassordning. Vid omstart då föregående körning misslyckades på grund av skrivarproblem, kan man beordra omstarten att börja med visst datanummer.

43. Extratävling, beskrivning. 48.

Utskrift efter val/inläsning av beskrivningsfil. Används för att kontrollera att inläsningen av beskrivningsfilen verkligen plockat ut de rätta datanumren som gäller för tävlingen i tävlingen. Använd extratävling när kommunmästerskap, regionsmästerskap, lagtävling, företagsmästerskap, distriktstävling mm. skall avgöras på er tävling.

44. Extratävling, startlista. 49.

Utskrift efter lottning och efter inläsningen av beskrivningsfilen. Startlista i olika format beroende på om extratävlingen är lagtävling eller individuell. Vid lagtävling skrivs listan ut i lagstartordning.

45. Extratävling, resultatlista. 50.

Utskrift efter avslutad etapp/tävling. Resultatlista i olika format beroende på om extratävlingen är lagtävling eller individuell. Vid lagtävling skrivs listan ut lagvis enligt lagresultaten, individuella placeringar gäller inom samma klass av de som deltar i lagtävlingen.

46. Sammanslagna tävlingar, testlista. 53.

Kontrollista vid sammanslagna tävlingar. Ger information om datanummer, personrecord, klassrec, löptid för de valda baserna.

47. Sammanslagna tävlingar, resultatlista. 54.

Resultatlista sammanslagna tävlingar. Ger sammanslagen tid och placering, samt detaljresultat för de valda tävlingarna.

Index

*.BEN	a:l
*.BSK	a:j, a:l
*.CHP	a:l
*.DAT	a:k
*.DDD	a:k
*.EXE	a:j
*.HLP	a:j
*.HOK	a:k
*.IX	a:k, 3:1
*.LIM	a:k
*.MAC	a:j
*.MSG	a:j
*.OVR	a:k
OVR	a:k
*.PCC	16:16
*.PCX	a:j, 16:15
*.PDF	a:j, 13:2
*.PIC	a:j
*.PLU	a:l
*.PPP	a:j
*.STY	a:k
*.UIK	a:k
*.VPX	a:l
1-dagars	A:A
3-dagars	A:A
Add/Mod	9:19
Addera	8:16
Addressultat	a:h, 6:9
aDresslista	8:16
Alla adresser	8:16
asciiFilter	14:6
AUTOEXEC.BAT	a:i
Avbryta	a:h
Avslutning	
CONFIG.SYS	a:i
Backup	3:1
BANDEROL	a:j
Banderoll	16:15
Banderoller	E:B
Bankgiro	8:18
Banlängd	4:4, 4:5
Banlista	9:20
Banlottning	7:12, E:A
*Banor	4:3, 4:5, 4:6, 9:19, 9:20, A:B
Banordningsfil	5:7
banPlot	9:20
BANREDA	a:j, 9:19
Banspridning	5:7
Banvis	7:12, 7:13
*Bas	4:3, A:A
Arrangör	4:3
Tävlingsdatum	4:3
*Baser	11:22
*.BAT	a:k
Batchfil	a:k
Beskrivningsfiler	a:j
Betalning	8:17
Bibliotek	C:A
Biblioteksväg	11:22
bildSlinga	9:20
Binär	14:6
Blankettutskrift	9:20
BMUSIK.EXE	a:k
Budkavle	5:7, A:A
budkkavlevis	7:12
C	14:6
CGA	a:g, a:j, 9:19
Checklista	7:12
Copy	14:6
D	14:6

DataFiler	a:k
Datanummer	4:4, 7:14
Datanummertxfil	11:22
Datanummervis	7:13
Datautskrift	9:20
Datorhaveri	7:12
Decimal	14:6
Defaultvärden	16:15
Del-tangenten	14:6
Dimensionering	a:f
Direktanmälda	7:12
displayGrafik	9:19
*Distrikt=	7:14
Distriktsnr	4:6
Dosmeny	14:6
DOSREDA	a:j
Dosrutiner	14:6
Editor	4:5
Again	13:4
Attribute	13:2
Begin	13:3
Block	13:3
Bottom of file..	13:3
Center line	13:2
Change directory	13:4
Close	13:2
Colors	13:4
Column number..	13:3
Copy	13:3
Delete	13:3
Directory	13:4
Display options	13:4
Editeringskommandon	13:5
End	13:3
End of block	13:3
File	13:2
Find..	13:3
Förflyttningar	13:5
Format	13:3
Format options	13:4
Format paragraph	13:2
Get info	13:2
Go to..	13:2
Goto	13:3
Help	13:4
Hide	13:3
Hjälp	13:2
Installation	13:5
Line number..	13:3
Load file options	13:4
Macros	13:4
Margin release	13:2
Margins	13:4
Marker..	13:3
Meny	13:2
Menykommandon- tangentnedtryckningar.	13:5
Microstar	13:4
Move	13:3
Next	13:2
Open	13:2
Operating system	13:4
Options	13:4
Page number..	13:3
Previous	13:2
Print	13:2
Quit	13:2
Read..	13:3
Replace	13:3
Resize	13:2
Restore line	13:3
Save	13:2
Save setup	13:4
Search	13:3
Set marker	13:3
Spelling check	13:4

Start of block	13:3
Tabs	13:4
Temporary margin	13:2
Text	13:2
Top of file..	13:3
Undelete	13:3
Use macro..	13:3
Window	13:2
Write to..	13:2
Write..	13:3
Zoom	13:2
Efteranm	7:13
Efteranmälda	4:3, 4:4, 7:12, 7:13, 8:17
Efteranmälningsfaktor	4:3
EGA	a:g
Ekonomi	8:17
Elitgallra	5:7
Elitklasser	7:14
elitLista	7:14
Elnätet	a:h
ENDOL	a:i
Esc	a:h, 14:6
Escapetangenten	a:h
*Ettapp=	4:3, 4:5
Etappvis/Sammanlagt, allmänt om utskrifter	7:12
EtikAdr.TXT	a:j
Etiketter	8:16
eTiketter,små	7:13
Etikettyp	7:14
Evalds sport	7:13
eValds+rems	7:13
Exped.lista	7:12
Export	4:5
Exportfil	a:h
Extratävling	7:14
F10	a:h
F9	14:6
Fel	a:i
Felsorterad resultatlista	a:k
filBibliotek	14:6
filDela	14:6
filKopiera	14:6
filNamnsändring	14:6
filRadera	14:6
Filval, allmänt om	14:6
Filvalsordn	14:6
Filvis	7:12, 7:13
Formatmeny	9:20, 14:6
Frekvens	4:6
Fylliåskriv	8:18
Gemena bokstäver	7:12
Gemensam start	5:7
Grafiksystem	9:19
Grafikutskrift	9:20
Grafisk plotning	9:20
Hex	14:6
HGC	a:g
Huvudtävling	7:14
Import	a:g, 4:5
Importfil	4:6, A:A
Importfiler	a:g
Inbetalt	4:3
Indexbuild	3:1
*Individuell	7:14
Init	11:22
Inmatningsdator	a:h
Ins-tangenten	14:6
Installation	
A:OLInstal	a:a
AUTOEXEC.BAT	a:c
CLUBAR.*	a:g
CONFIG.SYS	a:c, a:h

dataDir	a:g, 3:2
FILES=20	a:c
Files=23	a:h
Initiera	a:g, 3:2
makeOl	a:g, 3:2
MByte	a:a
README.TXT	a:c
RUTB24.*	a:g
RUTBESKR.*	a:g
START	a:a
*Jaktlottad	4:4
Jaktstart	a:k, 4:4, 5:7
Karta	7:13
Kartskala	4:3, 9:20
Kilometertider	4:3, 4:4, 4:5, 4:6
Klassdata	7:12, 7:14
Klassdela	5:7
kLassegrare	7:12
*Klasser	4:3, 4:4, 4:5, 7:14, 11:22, A:A
Klasslista	7:12, 9:20
Klassurval	11:22
Klassvis	7:12, 7:13, 11:22
Klocka, ställ klocka	10:21
Klubbadresser	8:16
*Klubbar	4:3, 4:5, 7:14, 8:16, A:B
Klubblista	8:16
*KlubbLottad	4:3, 4:4
KLUBBREDA	8:16
Klubbstartlista	7:12
Klubbvis	7:12
KLUBREDA	a:j
KodBanaKlass	9:19
Kodsiffror	4:5
KontrollBanorKlasser	E:C
Kontrollens bantillhörighet	E:C
Kontrollens klasstillhörighet	E:C
*Kontroller	4:3, 4:5, 4:6, 9:19, 9:20, A:C
Kontrollista	7:12
kontrPlot	9:20
Koordinatsystem	4:5, 9:20
Kort	7:13
Korttyp	6:9, 7:13
*Lag	7:14
Lagnr	4:4
LAGPROV	7:14
Lagresultat	a:g
Lagsammansättningar	a:k
Liggande A4	14:6
Lista beskrivning	7:14
listaData	9:19
listaGrafik	9:19
Listor	10:21
Adressetiketter	E:B
Adresslista	E:B
Arrangörslistor	E:A
Banbeskrivningar, Kontrolldefinitioner	E:C
Banstartlista	E:A
Expeditionslista	E:A
Extratävling, beskrivning	E:E
Extratävling, resultatlista	E:E
Extratävling, startlista	E:E
Extratävling, tävlingaritävlingen	E:E
Filstartlista	E:A
Frekvensstartfält	E:B
Kilometertider	E:B
Klasslista	E:A
Klubblista	E:B
Kontroll kvar i Skogen	E:A
Kontrollpunkter	E:C
Minutlista	E:A
Post- och Bankgiroblanketter	E:C
Rankinglista	E:B
Rapportlista	E:A

Resultatlistor	E:C
Resultatlistor, direktanmälda	E:D
Resultatlistor, klassegrare	E:D
Resultatlistor, klassvis	E:D
Resultatlistor, presslista	E:D
Rutbeskrivningar	E:C
Sammanställning, klubbavgifter	E:C
SOFT- rapport	E:B
Speakerlista	E:A
Startfält	E:B
Startkort, banvis	E:E
Startkort, datanummervis	E:D
Startkort, efteranmälda	E:D
Startkort, filvis	E:D
Startkort, klassvis	E:D
Startkort, startvis	E:D
Startlistor, efteranmälda	E:C
Startlistor, klassvis	E:C
Startlistor, klubbvis	E:C
Startlistor, lagstartlista	E:D
Statistik, anmälningar/efteranmälningar	E:C
Stortextetiketter, klubbar	E:B
LISTREDA	a,j, 7:12
Logikostnad	4:3
Lottning	5:7
Målgång	10:21
Målklocka	a:h, a:l
Måltider	4:6, 6:9
Maraton	a:g
Märkestabell, SOFT	4:3
*Maxdag	4:3, 4:5
Minne, RAM	a:g
Minutstartlista	7:12
mjölkkOrt	7:13
Modifiera	8:16
modrUtbeskr	9:19
Motalametoden	5:7
*MotionsLottad	4:3, 4:4
MS	a:j
MS.TXT	a:k
MSINSTAL	a:k
Mus	10:21
Musknapp	16:15
*Namn	4:3, 4:4, 4:6, A:B
Namnsträngen	7:13
Bas	4:3, 4:4
NoPr	7:13, 14:7
*Nummer	7:14, 11:22
Nummerlappar	4:4
OL.BAT	a:k
OLBAS	a:j
OLBORT.BAT	a:k
OLDEMO	a:c
OLINMATA	a:j
OLINSTAL.EXE	a:k
OLLOTTA	a:j
OLMENY.EXE	a:k
OLPLUS	11:22
OLREDA	a,j, C:A
OLXXPORT	a:j
ÖÖÖ	7:12
Optioner	a:h
*.OVR	a:k
P	14:6
PASCAL	a:l
Pascal källkod	16:16
Pcx2Pas	16:15
Personer	4:6
PgDn	14:6
plotStartfält	9:20
Plusnummertextfil	11:22
Postgiro	8:18

Presslista	7:13
PrinterTyp	14:7
Prisutdelning	7:13
ProgramFiler	aj
Radera	8:17, 9:20
Radiotid	10:21
Radslut	7:13
Rankingnummer	7:13
Rankingordning	7:14
raPporter	7:14
Rapportlista	7:12
reMsor små	7:13
Remsor stora	7:13
*Resultat	4:3, 4:5, 7:12, 10:21, 11:22
Resultatlist	8:16
Resultatlista	7:14
Resultatremсор	6:10, 7:13
*Rutbeskr	4:3, 4:5, 9:19, 9:20
Rutbeskrivningar, fasta	9:20
Sammanlagt resultat	7:14
Sammanslaget resultat	11:22
sektorEditor	14:6
Simulering	a:i, 4:5, 4:6, 9:20
Skapa bibliotek	14:6
Skapa datafil	9:20
Skapa nummerfil	11:22
sKogenlista	7:12
Skrivarhuvud	9:20, 16:15
Skrivarlogg	14:7
Skrivarmeny	9:20
Slå ihop	14:6
Sluta	a:h
SOFT-rapport	4:3
Softrappport	7:14
SOFTS:s OLADM distriktsskivor	4:6
Sorteringsordning	4:3, 4:4, 6:9
Spara utenhet	14:10
Speakerinit	10:21
Speakerlista	7:12, 10:21
Speakerreda	10:21
Stafett	A:A
Start	7:12, C:A
Startavgifter	4:3
Startfält	4:6
Startlista	7:14, 10:21
Startlistor	8:16
Startmellanrum	E:A
Startvis	7:12, 7:13
Stränglängder	a:g
Symboler	4:5
*Tävling=	7:14
Tävlingar i tävlingen	7:14
Tävlingartävlingen	a:k
Tävlingsmärke	7:12
TELEREDA	aj
Testlista	11:22
Testtider	4:6
Textfont	16:15
Textstorlek	16:15
textVisa	14:6
Tidsformat HH:MM:SS/ MMM:SS	7:13
Triathlon	4:3, 4:4, E:D, E:E
Utbildning	
Esc	a:h
Provtävlingar	a:a
Utenheter	
AUX:, inställning serieporten.	14:10
LPT1:	13:2
Utskriftsformat	14:6
Utsnitt	16:15

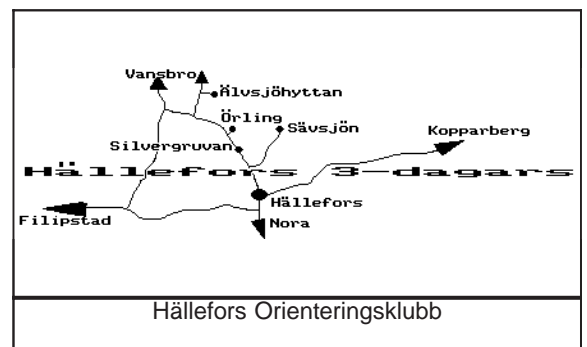
Utvärdera	ai
Välj beskrivning	7:14
Väljtävlingar	11:22
Varning!	a:k
Växelordning	7:13
Ventura Publisher	a:k
Venturaformat	14:7
Versala bokstäver	7:12
VGA	a:g
Visa	9:20
*.VTX	ai

Kort om "OLREDA "

Evalds Sport-Data numera helleforsdata har utvecklat ett program-paket för främst orientering som också är användbart för andra tävlings-typer med likartad uppläggning, t ex skidlöpning, löpning, skidorientering. Programmet innehåller rutiner som möjliggör tävlingar av flerdagarsstyp, där resultatet räknas samman. Även jaktstart kan användas. (Vid jaktstart sker starten med de tidsmellanrum som sammanlagt erhållits under tidigare etapper.). Rutiner för budkavle/stafett och individuellt där även olika lagtävlingar och specialresultat kan erhållas inom tävlingen.

Ex på rutiner som kan administreras.

Inmatning av deltagare i en text-editor för senare inläsning till programmets filformat eller direkt till datafilerna under programkontroll..
Lottning av startlista enligt klubbblottning, gemensam start och jaktstart.
Lottning av banor vid budkavlar enligt olika spridningssystem.
Lottning av startlista för skidor mm. som tillämpar rankad start (valla grupper)
Tilldelning av fler startande på varje starttid vid lottning.
Automatisk inläggning av vakanser.
Utskrift av startlistor, startkort på olika sätt.
Registrering av måltider.
(Registrering av måltider från "Målklockan BEN II".)
(Registrering av måltider (och ev.datanummer) från "Målklockan Regnly Time Recorder I".)
Utskrift av resultatlistor.
Adressetiketter för start och resultatlistor.
Delning av klasser.
Gallring av elitklasser.
Utskrift av kontrollbeskrivningar.
Utskrift av resultatremisor, före eller vid måltidsregistrering.
Startfältssimuleringar.
Utskrift av speakerlista.
(Rutiner för speakern. Egen klocka för varje löpare.)
Rutiner för lagtävlingar, distriktsresultat.
Rutiner för sammanslagna tävlingar.
(inom parentes endast i dosversionen)



Tekniska uppgifter:

Antal tävlingar med gemensamma klubbdata Max 8 per directory.
Flerdagarsstävlingar Max 3 dagar.
Stafett/Budkavle Max 5 sträckor.
Antal deltagare Max 3200.
Antal klasser Max 80.
Antal speakerklasser Max 8.
Antal mellantider för speakersupport Max 2+ sluttid.
Vid klubbblottning antal per klass Max 250.
Vid gemensam start utan klubbblottning antal per klass Max 3200.
Antal klubbar Max 900
Antal kontroller per bana, inkl start och mål, Max 25.
Antal kontrollpunkter Max 512.

Erforderlig utrustning:

Windowsdator: Windows 3.11/95/98/98se/me/xp, minst 800x600 i grafikupplösning.

Dosdator: IBM-kompatibel med hårddisk Minne 640 kB CGA-grafik(färg), EGA/VGA-grafik(färg) eller monokrom(svart-vit) med MS-DOS 3.30 eller senare. Skrivare: EPSON MX80 med nålstyrning, EPSON RX80, IBM PRO-Printer, EPSON LQ1500 24 nålar, Canon LBP-8 Mark III, HP Laserjet II, Postscript. Programsupport av LIM EMS-minne (expanded memory). Programsupport av faxmodem vid utskrifter av resultat för direktskick till press.

Referenser:

Hällefors 3-dagars, Närkes Budkavle-DM, Älgdrevet, Skol-SM 1989, Idre fjällvecka, Säfte Maraton, Tierps IF m fl.

Pris:

Programpaketet med manual och exempeltävlingar, leverans på cd-rom-data-skiva.

950:- + moms.

helleforsdata

Längre om "OLREDA "

Tävling

OLREDA är ett programpaket för utskrift av start- och resultatlistor mm. för tävlingar av olika slag.

Programmet är inriktat på orientering, men dess flexibilitet gör att det passar de flesta tävlingar av liknande karaktär.

Programmet har använts för

Individuell orienteringslöpning
Flerdagars orientering med avslutande jaktstart.
Maraton-löpning.
Skidorientering.
Budkavlelöpning, orientering.
Mindre skidtävlingar.

OLREDA innehåller även andra rutiner som kan vara till hjälp att förenkla sekretariatets arbete, t.ex. utskrift av

kontrollbeskrivningar
simulering av målgång.
etikettutskrifter för klubbadresser.
bankgiro- resp postgiroblanketter för anmälningsavgifter.
resultatremsor för anslag av resultat
resultatlistor för press och media på diskett eller papper
speakersupport som fristående programmodul mm.

Hårdvara

Dator: PC-XT/AT/386/486, IBMkompatibel med hårddisk, internminne minst 640kB, LIM EMSsupport
Skärm: Monokrom HGC (S/V), CGA(färg), EGA/VGA(färg).
DOS: MS-DOS 3.30 eller senare.
Skrivare: Epson MX80 med nålgrafik, Epson RX80, Epson LQ1500(24 nålar), IBM Proprinter, Panasonic KX-P1083, Panasonic KX-P1540, Canon LBP-8 III, Postscript
HP Laserjet II eller kompatibla med ovanstående.
Faxmodem: Dosversionens utskriftsmodul kan, direkt istället för att skicka utskrifter till skrivare skicka telefax om ett faxmodem enligt klassl eller II eller CAS-kompatibelt faxmodem finns installerat.

Mjukvara

Programmet är skrivet i programspråket Borland Pascal 7.01 med hjälp av B-Tree Filer 5.41, Turbo Power Professional 5.21, Async Professional 1.12, Data Entry Workshop 1.01, Win/Sys Lib 1.02
I paketet ingår en vanlig DOSversion för datorer med 8086 — 40386 processor
Protected DOSversion för datorer med 80286 — 40386 processor och över 2MB internminne
Utskriftsversion för Windows 3.1 som ger valbara fonter för bättre utskrifter
Levereras på 26st disketter 360kB 5 1/4" eller
9st disketter 1.2MB 5 1/4" eller
13st disketter 720kB 3 1/2" eller
7st disketter 1.44MB 3 1/2".

Installationsprogram medföljer. Programmet är till största delen menystyrt. Manualen innehåller ca 300 sidor, inklusive ca 150 sidor exempelutskrifter av alla möjliga olika listor och ca 20 sidor olika blanketter.

Indata

Programidén bygger på att man för varje tävling skriver olika typer av textfiler som konfigurerar programfunktionen. Dessa textfiler kan med fördel användas även till kommande tävlingar med erforderliga ändringar. Man kan även skriva in i programmet direkt, men vi rekommenderar textfiler då flera kan hjälpa till med inmatningen efter tillgång på datorer. Om man ändå väljer inmatning till programmet direkt finns möjligheten att exportera till textfiler. Vid export efter lottning följer all information med så att inga data går förlorade. För att upptäcka fel vid inmatningen importeras textfilerna, bastext, klubbtext, klasstext och persontexten. EDITOR för ändamålet medföljer programmet.

BASDATA för tävlingen såsom tävlingens namn, tävlingsdatum, arrangör, anmälningsavgifter, första start mm, lägges i en textfil.

KLUBBDATA utgör databas för samtliga klubbadresser, mottagare av föreningspost, inbjudan, startlista eller resultatlista. Inbetalda avgifter vid anmälan.

KLASSDATA innehåller uppgifter om klassindelning, startordning, nummerlappar, startplatser, banlängder, banalternativ(vid budkavle) mm.

NAMNDATA innehåller uppgifter om deltagarna såsom namn, klubb, ranking.

MÅLTIDER inmatas efter uppgifter från sekretariatet. Måltider kan inmatas på flera datorer. Data lagras på både hårddisken och som option även på diskett som sedan överföres till en "MASTER"-dator där resultatet samlas. Inmatningshastigheten beror till största delen på operatörens skrivvana. Ett riktvärde vid planeringen är ca 500 tider per timme och dator.

Vid tävlingens slut kopieras det samlade resultat till önskat antal datorer för utskrift.

Utdata

En mångfald olika utskrifter kan erhållas. Nedanstående lista är endast ett urval av de viktigaste.

Nr **Benämning** **Utskrift av.....**

Kontroll

1	Checklista	Inmatade anmälningar
2	Klasslista	Klassdata
3	Skogenlista	Deltagare ej registrerade med måltid
4	Rapportlista	Data på deltagare, banlottning vid budkavle
5	Expeditionslista	Datanummer med måltid

Start

6	Startlista	Klassvis i stigande starttid.
7	Startlista	Jaktstart sorterad startfilvis i stigande starttid
8	Startlista	Minutstartlista
9	Startlista	Klubbstartlista
10	Startlista	Efteranmälningslista
11	Startlista	Banvis sorterad startlista
12	Startlista	Budkavle, endast lagnamn
13	Startkort	Klassvis i stigande starttid
14	Startkort	Jaktstart sorterad startfilvis i stigande starttid
15	Startkort	Minutordning per start
16	Startkort	Datanummerordning
17	Startkort	Efteranmälda
18	Startkort	Budkavlelag klassvis.
19	Resultatremsor	Datanummerordning etappvis

Kontrollbeskrivningar

20	Kontroller	Grafisk presentation av alla på tävlingen använda kontrollpunkter.
21	Banor	Grafisk presentation av deltagarnas bandefinitioner.

Resultat

22	Resultatlista	Klassvis i tidsordning f.o.m. placering t.o.m.
23	Resultatlista	Direktanmälda
24	Speakerlista	Främst inför sista etappen vid jaktstart
25	Lista	Klassegrare
26	Resultatremsor	Direkt utskrift vid inmatning
27	Presslista	Utan rankingnummer och märkesangivelse Utvalda klasser och antal per klass enl. önskemål Utvalda distrikt/regioner enl. önskemål
28	Presslista	Till diskett för fotosättning.

Tävling i tävling

Möjlighet att välja ut deltagare från olika klasser eller vissa angivna deltagare för att erhålla speciallista för ex. klubbmästerskap, korptävling, företagsmästerskap, distriktsresultat. Även möjligt att erhålla lagresultat över klassgränserna vid t.ex maratontävlingar för klasser som löper samma bana.

Sammanlagda tävlingar.

Det är möjligt att erhålla sammanlagt resultat från två olika tävlingar. T.ex. vandringspris från tävling år ett och två i samma klass, eller enligt "Daladubbeln" med en individuell och en budkavle.



Kort text om OLREDA.

När man bestämt sig för att arrangera tävling.

Man kan använda OLREDA till mycket som underlättar arrangörernas tråkiga jobb, som t.ex att skriva adresetiketter för inbjudningar, startlistor och resultatlistor. Dessa kan användas år efter år med vissa uppdateringar, genom att re-digera filen "KLUBBAR.TXT". Använd editorn som medföljer systemet och ändra de adresser som gäller för startliste-mottagare, resultatlistemottagare samt klubbens officiella adress. För varje klubb kan man ange fyra olika kontaktmän och välja vilken av dessa som ska motta respektive listor. När man redigerat och rättat skriver man ut adresetiketterna till inbjudningarna.

Hur man matar in anmälningarna.

När anmälningarna börjar droppa in i brevlådan, per telefon och i dessa tider även per telefax kallar man in klubbmedlemmarna med datorvana och startar inmatningen. Editorn klarar av att man i olika fönster arbetar med flera filer därför kallar man in både "KLUBBAR.TXT" och "NAMNxyy.TXT" för att samtidigt som inmatning sker av anmälda löpare rättar man och lägger till adresser i klubbfilen. En fördel är om klubbfilen är ordnad i bokstavsordning. Om den inte är så kan man importera och exportera tillbaka filen till "KLUBBAR.TXT" så sorteras den i bokstavsordning. Namngivningen av NAMNxyy.TXT sker så att ingen förväxling av de olika inmatningarna kan ske, likaså måste "KLUBBAR.TXT" samlas till en enda fil där ändringarna kommer med. Namnfilerna och klubbfilerna redigeras ihop genom att använda editorn. När inmatningen är avklarad för dagen kan man kontrollera genom att importera till programmet vilket kontrollerar att angivna klasser och klubbar finns fördefinierade. När anmälningarna är inmatade skrivs en kontrollista. Den skrivs ut i samma ordning som inmatningen skett klubbvis. Här kan också vara lämpligt att skriva ut statistik och sam-manställningar av antal anmälda per klubb och klass för kassör och banpåtryckare.

Startlistor, startkort mm.

Några olika format på startkort kan användas vid utskrift samt om inget format passar kan etiketter skrivas ut som senare klistras på kartan vid t.ex. skidorientering. Startkortet liksom startlistorna och resultatremorna kan skrivas ut enligt klass och starttid, startplats och starttid (minutvis), startfälla (startfil) och starttid eller enligt startnummerordning. Vi har dock märkt att alla skrivare inte klarar att skriva ut de styva startkortet, prova först innan tiden blir knapp. Startlistan kan skrivas ut klubbvis.

Inmatning av måltider.

På tävlingsdagen gäller det att man har repeterat hur det ska "gå till" för att inte bli överraskad med för långa tider vid t.ex. utskrift av resultatremor, schabbel i kontakten med det övriga sekretariatet, målklockan och datorn kan inte prata med varandra därför att sladden var för lång o.s.v.. (Att koppla målklockan till datorn har vi aldrig provat då vi tycker att det verkar alltför riskabelt. Allt för mycket kan gå på tok och tidsvinsten om det fungerar tror jag inte är alltför stor). Teoretiskt kan man köra hur stora tävlingar som helst med systemet även O-ringens femdagars. Om man delar upp tävlingen klassvis och kör några klasser per dator bör det gå, antagligen en aning röntigt för startkortet att hitta fram till rätt dator och andra oförutsedda händelser. Programmet fungerar nog bäst för under 2000 deltagare. Inmatningen kan ske på flera datorer med en förutbestämd masterdator (den kraftfullaste) där man samlar in alla andra inmatningar. Detta sker genom att samtidigt som måltiden registreras så kan man välja att registrera samma sak till en diskfil (drive A:tid1.txt från dator A). När lämpligt antal löpare parats ihop med sin måltid (ca 100- 150st) beroende på inkommande löpare i mål går man ur inmatningsfunktionen och stänger därmed filen som dubbelregistrerar löparna, disketten flyttas till masterdatorns diskettläsare och importeras. Räkna som håller ordning på hur många som registrerats uppdateras och man vet hur många som inte kommit imål, de som ej startat kan också registreras som "ejs" för att få en exakt bild av hur många som är kvar i skogen. När det bara är några eftersläntrare kvar ute i skogen kan man från masterdatorn ge pressen, som antagligen står och stampar i dörren, en preliminär resultatlista genom att välja utskrift av de tio bästa i varje klass.

Speakersupport.

En särskild modul för speakern kan användas om så önskas. Man initierar då först den datadiskett som speakern tar med sig till sin egen dator, (minst en AT). Då har speakern ett urval av några klasser med fullständiga namn och rullande klocka som stannar vid tangentnedtryckning eller musclick vid målgången. Om alla i klassen registreras vid målgången är det speakern som har den färskaste resultatlistan med reservation för felstämplade och klockornas tids-skillnader.

Resultat

Resultaten skrivs naturligtvis ut så fort som möjligt. Det är möjligt att erhålla klassvis resultat. Pressen kan erbjudas distriktslistor med t.ex. de tre första i varje klass samt alla eller de tio bästa från regionen eller distriktet. Om man dessutom har en bred skrivare (liggande A4) kan man skriva ut resultaten med större text för att anslå innan folk åker hem. När så lugnet lagt sig över TC kopplar man in NLQ (near letter quality) på skrivaren om tillgängligt och skriver ut den officiella resultatlistan som skickas till deltagande klubbar enligt de etiketter som gäller för resultatmottagare. En lista för SOFT-rapporten, startande och anmälda kan vara till nytta.

Referenser "OLREDA"

<u>Huvudsaklig användning</u>	<u>Klubb</u>	<u>Kontaktman</u>	<u>Telefon</u>
Skidor	OK Njudung	Jan Idefjård	0383-18181
Skidor	Bålsta SK	Jan O Bergström	0171-54818
Skidor	Tierps IF	Lennart Åhlén	0293-13210
Maraton	Säffle OK	Åke Wilhelmsson	0533-15455
Orientering	Idre Fjällvecka	Kart-Bosse	0247-71084
Skidor/Orientering	Rörbäcksnäs IS	L E Martinsson	0280-80077
Orientering	Hällefors OK	oss själva	0591-12160

Kort om "SERIEREDA ver 1.50"

Evalds Sport-Data numera helleforsdata har i samarbete med Kumla Korpen Badminton utvecklat ett programpaket för administration av seriesystem.

Ex på rutiner som kan administreras.

Inmatning av deltagande lag inkl. lagmedlemmar och deras adresser, speldatumtid inkl. domare/banchef i en text-editor för senare inläsning till programfilsformat eller direkt till datafilerna under programkontroll..

Utskrift av lagens matcher, seriesystemets matcher, tabeller, etiketter, giro mm.

Registrering av matchresultat.

Tekniska uppgifter:

Max antal seriesystem per bibliotek	10
Max antal lag per klass per klass/division per seriesystem .	12
Max antal klasser/divisioner per seriesystem	9
Max antal deltagande lag per seriesystem	108
Max antal matcher per klass/division	264
Max antal inbördes möten	4
Max antal registrerade lagmedlemmar per lag	22
Max antal matcher per speltid (antal banor)	16
Max antal matcher per seriesystem	2376

Erforderlig utrustning:

Dator:

Programmet finns i både windows och dosmiljö där båda versionerna använder samma datafiler och därför kan samköra.

windows: dator som kör windows 3.11/95/98/98se/me/2000/xp med skrivare för windows, minst 800x600 i grafikupplösning.

dos: IBM-kompatibel med hårddisk Minne 640 kB CGA-grafik(färg), EGA/VGA-grafik(färg) eller monokrom(svart-vit) med MS-DOS 3.30 eller senare.

Skrivare: EPSON MX80 med nålstyrning, EPSON RX80, IBM PROPrinter, HP Laserjet, Postscript.

Programpaketet med manual och exempeltävlingar

400:- inkl. moms



helleforsdata

Kort om "MEDLREDA ver 1.65"

Vi har med anledning av utnämning till "klubbansmälare" och medlemsregisthållare utvecklat ett program lämpligt för orienteringsklubbar (anmälningsrutinen).

Ex på rutiner som kan administreras.

Medlemsregister med utskrift av giroblanketter för medlemsavgifter i olika kategorier. Utskrift av adressetiketter, medlemslistor genom olika filter (ålder, klass, funktionär mm).

Tävlingsinbjudningar i register för anmälan och registrering, anmälningsavgift och utskrifter.

Tekniska uppgifter:

Max antal klubbregister per bibliotek 8
Max antal medlemmar per klubbregister 1400
Max antal avgiftskategorier 5
Max antal anmälningar per tävling 125
Max antal tävlingar 200

Erforderlig utrustning:

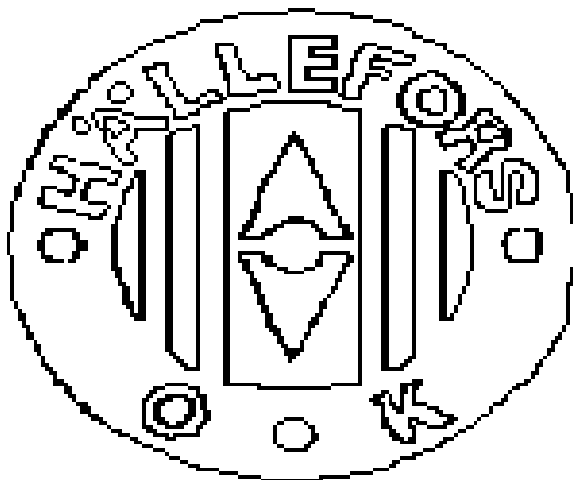
Windowsdator: windows 3.11/95/98/98se/me/xp med minst 800x600 i grafikupplösning.

Dosdator: IBM/PC-kompatibel med hårddisk, minne 640kB, CGA/EGA/VGA/Hercules med MS-Dos 3.3 eller senare.

Skrivare: Epson, Proprinter, HP Laserjet II

Programpaket med manual och exempel, leverans på cd-rom-data-skiva.

500:-+ moms



helleforsdata

		Blankett: OLBASDATA
		Datum: (veckodag ÅÅÅÅ-MM-DD) (20p)
	Tävlingsledare:	
(hela kronor)		
a	ungdom	
(+)		
	Ansvarig banläggare:	
ass:		
s tävlingsregler sidan 52.		
	Tävlingskontrollant:	
max		
kavle, internationell, nationell,		
er: (max 4/3)	Bankontrollant:	
lubstartlistor.		

Evalds Sport-Data HB

on	Distrnr	Distrikt/Nation	Distrnr	Distrikt/Nation	Distrnr	Distrikt/Nation
sser, t.ex. media (99)	26		52		78	Australien (AU)
	27		53	Estland (EST)	79	Nya Zeeland (N)
l	28		54	Lettland (LET)	80	Schweiz (SUI)
	29		55	Litauen (LIT)	81	Österrike (AUT)
	30	Norge (NOR)	56		82	Ryssland (RUS)
	31		57		83	
	32		58		84	Singapore (SIN)
	33		59		85	Frankrike (FRA)
	34		60	USA	86	Belgien (BEL)
trjedalen	35	Island (ISL)	61		87	Tjeckien (TCH)
	36		62	Kanada (CAN)	88	Filippinerna (PHI)
	37		63		89	Hongkong (HKG)
	38		64	Kuba (CUB)	90	Korea (KOR)
	39		65		91	Holland (HOL)
	40	Danmark (DEN)	66	Bulgarien (BUL)	92	Italien (ITA)
	41		67		93	Ungern (HUN)
nd	42		68	Spanien (ESP)	94	Israel (ISR)
	43		69		95	Indien (IND)
	44		70	Storbritannien (GBR)	96	Japan (JPN)
	45		71	Skottland (SCO)	97	Polen (POL)
nd	46		72	Irland (IRL)	98	Portugal (POR)
d	47		73	Wales (WAL)	99	Övriga adressed
nd	48		74	Nordirland (NIR)		
l	49		75			
	50	Finland (FIN)	76	Jugoslavien (YUG)		
sser	51		77	Tyskland (FRG)		

Evalds Sport-Data HB

		Blankett: Lagändring/laganmälan budkavle/stafett	
	Lag/ startnummer:	Lag/ startnummer:	Lag/ startnummer:
	str1	str1	str1
	str2	str2	str2
	str3	str3	str3
	str4	str4	str4
	str5	str5	str5
	Lag/ startnummer:	Lag/ startnummer:	Lag/ startnummer:
	str1	str1	str1
	str2	str2	str2
	str3	str3	str3
	str4	str4	str4
	str5	str5	str5
	Lag/ startnummer:	Lag/ startnummer:	Lag/ startnummer:
	str1	str1	str1
	str2	str2	str2
	str3	str3	str3
	str4	str4	str4
	str5	str5	str5

Evalds Sport-Data HB

Evalds Sport-Data HB

ANMÄLNINGSLISTA

Anmälan till _____
 som skall vara poststämplad senast den _____
 under adress _____
 Avgifter: elit _____, ungdom _____, övriga _____.

Nr	Klass	Namn	RankNr	Anmavg
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Klubbnamn: Adress: Postadress: Telefon:		Summa anmälningsavgifter SEK _____ st Husvagn/Tält+Bil á _____ st Startlista á Totalt att betala:SEK	
Anmälningsavgiften insättes på Postgirokonto _____, _____			

Startlista till	Resultatlista till	Ansvarig klubbedare

ANMÄLNINGSLISTA

Hällefors 3-dagars 9-11 Juli 1990

Anmälan skall vara poststämplad senast den 5 juni 1990 under adress: Annbritt Nordahl, Shillingvägen 29, 712 32 Hällefors.

Avgifter: Elitklasser **180:-**, Ungdomsklasser **66:-**, Övriga **132:-**

Nr	Klass	Namn	RankNr	Anmavg
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

Klubbnamn:	Summa anmälningsavgifter SEK		
Adress:			____ st Husvagn/Tält+Bil á
Postadress:			____ st Startlista á
Telefon:			Totalt att betala:SEK
Anmälningsavgiften insättes på Postgirokonto _____, _____			

Startlista till	Resultatlista till	Ansvarig klubbledare

ANMÄLNINGSLISTA

Ungdomsluffen Lördag 18 augusti 1990

Anmälan skall vara poststämplad senast den ?? aug 1990 under adress:
Hällefors OK, Fack 69, 712 01 Hällefors.

Nr	Klass	Namn	Anmavg
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

Klubbnamn:

Adress:

Postadress:

Telefon:

Summa anmälningsavgifter
SEK

Anmälningsavgiften insättes på **Postgirokonto 36 33 99 - 7** Hällefors OK

Startlista till	Resultatlista till	Ansvarig klubbedare

Hällefors Orienteringsklubb

inbjuder till

HÄLLEFORS 3-DAGARS

9 - 11 JULI 1990

Klassindelning							
H21E	H45B	H18A		D21E	D45B	D17N	
H20E	H50A	H17N		D20E	D50	D16A	6
H18E	H50B	H16A	6	D18E	D55	D16B	4
H21A	H55	H16B	4	D21A	D60	D14A	5
H21B	H60	H14A	5	D21B	D65	D14B	4
H35A	H65	H14B	4	D35A	D70	D12A	3
H35B	H70	H12A	3	D35B	D75	D10A	1
H40A	H75	H10A	1	D43A	D20A	N1	1
H40B	H20A			D40B	D20B	N3	3
H45A	H20B			D45A	D18A		

Svårighetsgraden på ungdomsbanorna följer SOFT:s riktlinjer. Vi förbehåller oss rätten att dela eller sammanslå klasser. DIREKTBANOR FINNES

- Banlängder: **Enligt SOFT:s rekommendationer.**
- Deltagarantal: **Begränsat till 2000.**
- Anmälan: **Poststämpel senast 1 juli 1990 under adress Hälfors OK, Fack 69, 712 01 Hälfors. Efteranmälningar mottages t.o.m 5 juli i mån av plats.**
- Avgifter:
- | Klass | Ordinarie tid | Efteranmälan |
|----------------|---------------|--------------|
| Elitklasser | 60:- | 90:- |
| Ungdomsklasser | | 22:- 33:- |
| Övriga | 44:- | 66:- |
- Samlingsplats: **Centralort i Silvergruvan 10 km NV Hälfors**
- Avstånd Parkering-TC **Max 400 m.**
- Avstånd TC-Startplats **Max 2.500 m.**
- Startordning: **Första ordinarie start Kl 09.00, Efteranmälda startar före.**
- Kartor: **Skala 1: 15000, Ekvidistans 5 m, Rek 1989, Tryckt 1990**
- Terrängbeskrivning: **Skogsmark med måttlig till stark kupering, Mestadels god framkomlighet, Väg- och stigrikt nära TC.**
- Omklädning: **Utomhus**
- Dusch: **Utomhus, Varmvatten, Avstånd TC-Dusch 500 m**
- Barnpassning: **Finns vid TC**
- Servering: **Marketenteri finns vid målplatsen**
- Tävlingsledare: **Sven Gustavsson**
- Banläggare: **Johnny Brandt, Per Olof Skogum**
- Bankontrollant: **Claes Sjöberg**
- Tävlingskontrollant: **Claes Sjöberg**
- Presschef: **Åke Sundin**
- Upplysningar: **Annbritt Nordahl, Tfn 0591-121 37**
Åke Sundin, Tfn 0591-100 30

Välkomna till Silvergruvan önskar Hälfors OK

Direktanmälningar

Num- mer	Klass	Namn	Klubb	Start	Avgift
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					

Medlemsansökan	Klubb:
Namn:	Personnummer:
Tävlingsklass:	Telefon:
Postadress:	
Postnummer:	Adressort:
Underskrift:	Ansökningsdatum:

Medlemsansökan	Klubb:
Namn:	Personnummer:
Tävlingsklass:	Telefon:
Postadress:	
Postnummer:	Adressort:
Underskrift:	Ansökningsdatum:

Medlemsansökan	Klubb:
Namn:	Personnummer:
Tävlingsklass:	Telefon:
Postadress:	
Postnummer:	Adressort:
Underskrift:	Ansökningsdatum:

Medlemsansökan	Klubb:
Namn:	Personnummer:
Tävlingsklass:	Telefon:
Postadress:	
Postnummer:	Adressort:
Underskrift:	Ansökningsdatum:

1995-07-10,11,12
C-Ort Silvergruvan